

Você deve criar um programa em Java que calcule a área de diferentes formas geométricas, utilizando os conceitos de herança e sobrecarga de métodos.

#### **Requisitos:**

##### **1. Superclasse FormaGeometrica:**

- Deve ser uma classe abstrata.
- Deve conter um método abstrato `area()` que retorna um valor do tipo `double`. Este método não recebe nenhum parâmetro.
- Deve conter um método `area(double lado)` com sobrecarga, para o caso de formas com apenas um lado (como o quadrado). Este método retorna um valor do tipo `double`.

##### **2. Subclasse Quadrado:**

- Deve herdar da classe `FormaGeometrica`.
- Deve possuir um atributo privado `lado` do tipo `double`.
- Deve implementar o método `area()` (sem parâmetros) para calcular a área do quadrado (`lado * lado`).
- Deve implementar o método `area(double lado)` com sobrecarga, que recebe o tamanho do lado como parâmetro e calcula a área do quadrado (`lado * lado`).
- Deve ter um construtor que recebe o valor do lado.

##### **3. Subclasse Triangulo:**

- Deve herdar da classe `FormaGeometrica`.
- Deve possuir atributos privados `base` e `altura` do tipo `double`.
- Deve implementar o método `area()` (sem parâmetros) para calcular a área do triângulo (`((base * altura) / 2)`).
- Deve implementar o método `area(double base, double altura)` com sobrecarga, que recebe o tamanho da base e da altura como parâmetros e calcula a área do triângulo (`((base * altura) / 2)`).
- Deve ter um construtor que recebe os valores da base e da altura.

##### **4. Classe Main (ou similar):**

- Deve conter o método `main()` para testar as classes criadas.
- Deve criar instâncias das classes `Quadrado` e `Triangulo`.
- Deve demonstrar o uso dos métodos `area()` com e sem parâmetros (sobrecarga), imprimindo os resultados na tela.