



## **PROJETO INTEGRADOR**

# **Sistema de Gerenciamento para Biblioteca – SGB**

JEFFERSON QUEIROZ PEREIRA DE MELO - 01292837

# RELATÓRIO FINAL DO PROJETO

## FUNÇÕES E RESPONSABILIDADES DOS INTEGRANTES DA EQUIPE

NOME	PAPEL	RESPONSABILIDADES
Jefferson Queiroz	Desenvolvedor	Realizou todas as tarefas

## RESUMO FINAL DO PROJETO

O Sistema de gerenciamento para biblioteca – SGB, é um software projetado para auxiliar na organização, catalogação, empréstimos, devolução, reserva e gerenciamento geral de todas as atividades relacionadas a gestão de uma biblioteca.

O resultado alcançado do projeto foi, a criação de todas as suas telas e as funcionalidades como, login do usuário e cadastro, edição e exclusão de leitores, livros, autores, editoras, funcionários, registro de empréstimos, todos em funcionamento, ou seja, todas as funcionalidades de cadastro, exclusão e atualização dos dados estão sendo executadas. Foi criado as devidas estruturas condicionais para evitar cadastros com informações em branco e fora do padrão desejado para cada campo de texto das telas.

Todos os dados estão sendo armazenados no banco de dados MySQL.

## 1 CÓDIGO-FONTE DA FUNCIONALIDADE IMPLEMENTADA

<https://github.com/jeffersonqpm/Sistema-de-Gerenciamento-para-Biblioteca-SGB/blob/main/C%C3%B3digo%20fonte.md>

## 2. LIÇÕES APRENDIDAS

Para o desenvolvimento do Sistema de Gerenciamento para Biblioteca – SGB, houve uma série de desafios e aprendizados, especialmente quando se trata de aspectos com conexão de bando de dados, códigos em Java e a criação do bando de dados.

Para por algumas das funcionalidades planejadas para o projeto em funcionamento, foram necessárias várias pesquisas para que houvesse o entendimento claro e objetivo de como realiza-las, porém, houve adaptações para

o projeto do que foi pesquisado, pois os materiais não eram direcionados a um “SGB”, portanto, teve modificações.

Essas lições foram valiosas não apenas para o desenvolvimento deste projeto, mas também para projetos futuros, proporcionando uma base sólida em conceitos fundamentais de programação e bancos de dados.

### 3. DESENVOLVIMENTO FUTURO

1. A implementação de funcionalidades adicionais como:

- **Integração de métodos de pagamentos:** Implementar a integração de diferentes métodos de pagamento, como cartão de crédito, PIX e dinheiro.

2. Mensagens de aviso:

- **Sistema de notificação:** Implementar a funcionalidade de envio de mensagens automáticas aos leitores por E-mail, SMS ou whatsapp, dependendo da preferência do usuário.

### 4. TELAS DA FUNCIONALIDADE IMPLEMENTADA

<https://github.com/jeffersonqpm/Sistema-de-Gerenciamento-para-Biblioteca-SGB/blob/main/Telas.md>

### 5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

O desenvolvimento do Sistema de Gerenciamento para Biblioteca foi uma jornada empolgante que me permitiu explorar e aplicar uma variedade de conceitos, técnicas e boas práticas no âmbito do desenvolvimento de software. Embora este projeto não tenha sido implementado em uma instituição específica, após a implementação de todas as funcionalidades que permitam um gerenciamento eficiente, ele será uma ferramenta sólida e versátil que pode ser adaptada para atender às necessidades de bibliotecas diversas.

A escolha da linguagem Java proporcionou uma base robusta permitindo uma programação estruturada e orientada a objetos, enquanto o banco de dados MySQL assegurou a eficaz gestão e armazenamento das informações relacionadas ao acervo.

Embora não tenha sido implementado, acredito que este projeto sirva como um protótipo sólido e eficiente, capaz de agregar valor a qualquer biblioteca que busque modernizar e otimizar suas operações. Este sistema pode se tornar uma ferramenta valiosa na gestão eficaz do acervo, proporcionando uma experiência aprimorada para usuários e bibliotecários.

## **BIBLIOGRAFIA**

**Sistema de Gestão para Bibliotecas - AIX Sistemas | Tecnologia a favor de alunos e educadores.** Disponível em: <<https://aix.com.br/sistema-gestao-bibliotecas/>>.

**Java com Banco de Dados MySQL - #04 - Preenchendo JTable - DefaultTableModel.** Disponível em: <[https://www.youtube.com/watch?v=IWcV-9Lcu64&list=PLybqoLRXH35LI-XWwk\\_9Ena8Sk1Ww92h9&index=3&t=624s](https://www.youtube.com/watch?v=IWcV-9Lcu64&list=PLybqoLRXH35LI-XWwk_9Ena8Sk1Ww92h9&index=3&t=624s)>. Acesso em: 27 nov. 2023.

**Interface Gráfica Java no Netbeans - Criando JTable - Inserindo, Excluindo e Atualizando Dados.** Disponível em: <[https://www.youtube.com/watch?v=3GD7WPWKkCQ&list=PLybqoLRXH35LI-XWwk\\_9Ena8Sk1Ww92h9&index=1](https://www.youtube.com/watch?v=3GD7WPWKkCQ&list=PLybqoLRXH35LI-XWwk_9Ena8Sk1Ww92h9&index=1)>. Acesso em: 27 nov. 2023.