

## Colecionador de Moedas

Bruno é um colecionador de moedas. Sua coleção é bem grande e muito bem cuidada, sendo conhecido no mundo dos colecionadores por conta disso. Dessa forma, Bruno foi convidado para um evento de colecionadores, onde vários colecionadores de todos os tipos iriam expor sua coleção para o público.

No caminho até o local do evento, uma pessoa com pressa se esbarrou em Bruno, espalhando toda sua coleção. Outra pessoa acabou ajudando Bruno a recolher sua coleção. Porém, Bruno suspeita que essa pessoa tenha trocado algumas das moedas por outras que não fazem parte da coleção.

Toda moeda tem um número de identificação para saber o modelo dessa moeda. Bruno, que ama sua coleção, sabe o modelo de todas as moedas da sua coleção. Ajude-o a saber se sua coleção está intacta ou não.

### Entrada:

A entrada possui três linhas.

A primeira linha contém um único inteiro  $N$  ( $1 \leq N \leq 100000$ ) que indica o número de moedas da coleção.

A segunda linha contém  $N$  inteiros  $a_i$  ( $1 \leq a_i \leq 1000000$ ), onde  $a_i$  é o modelo da  $i$ -ésima moeda da sua coleção antes do acidente.

A terceira linha contém  $N$  inteiros  $b_i$  ( $1 \leq b_i \leq 1000000$ ), onde  $b_i$  é o modelo da  $i$ -ésima moeda da sua coleção após o acidente.

### Saída:

Se as moedas antes do acidente forem as mesmas após o acidente (independente da ordem das moedas), sua saída deve ser "Intacta". Caso contrário, sua saída deve ser "Alterada".

Entrada	Saída
5 1 2 3 4 5 5 4 3 2 1	Intacta
6 2 2 2 4 4 4 4 2 4 2 4 4	Alterada