

As Infrações do Flash

Autor: João Pedro Brito



O Flash resolveu tirar férias no Brasil e passou a treinar nas nossas belíssimas estradas. Durante suas voltas matinais, ele quebrou centenas de limites de velocidade informados em placas de trânsito e não consegue se lembrar de todos, já que algumas placas estavam mal sinalizadas ou obstruídas e ele não é conhecido por ter uma super memória.

Entrada

A primeira linha da entrada possui dois inteiros '**N**' ($1 \leq N \leq 10000$) e '**M**' ($1 \leq M \leq N$) representando, respectivamente, a quantidade de placas vistas e a quantidade das últimas placas memorizadas por flash. A segunda linha possui '**N**' inteiros '**L**' ($20 \leq L \leq 120$) representando os limites de velocidade informados nas placas. Placas mal sinalizadas ou obstruídas terão valor igual a 0.

Saída

A saída consiste nas últimas '**M**' placas vistas (memorizadas), desconsiderando as placas obstruídas ou bloqueadas.

Entrada	Saída
5 3 10 20 30 0 50	20 30 50
6 2 80 50 0 0 0 0	80 50