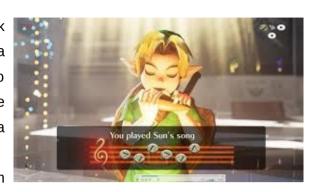
Ocarina of Time

No jogo **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**, Link precisa tocar canções em sua Ocarina, uma flauta mágica, para ajudá-lo a realizar suas missões e cumprir seu destino de ser o herói de Hyrule. As músicas ajudam em várias tarefas durante sua jornada como, por exemplo, despertar o poder da espada lendária Master Sword e para domar a égua Epona.



Cada canção mágica tocada pela Ocarina consiste em

um padrão de três notas musicais que deve se repetir por um número determinado de vezes. Assim que o número de repetições necessário for atingido, Link deve parar de tocar sua flauta para que a magia funcione.

Entrada

Na primeira linha serão dados três caracteres 'X', 'Y' e 'Z', separados por espaço e sempre letras maiúsculas. Na segunda linha, será dado um inteiro 'N' (1 <= N <= 20), correspondendo a quantas vezes o padrão deve se repetir para que o encantamento funcione.

Saída

Sua saída deverá conter 'N' linhas, cada linha com uma repetição do padrão 'X', 'Y', 'Z' separados por espaço.

Exemplos

Entrada	Saída
TRI	TRI
3	TRI
	TRI

Entrada	Saída
SUN	SUN
7	SUN
	SUN