

Missões Jedi o retorno



Há muito tempo atrás em uma galáxia muito muito distante, por mais de mil gerações, os Cavaleiros Jedi foram os guardiões da paz e da justiça na Velha República. A Ordem Jedi era uma ordem hierárquica indo desde Jedi Iniciado, Jedi Padawan, até o Grande Mestre, sendo Yoda um exemplo.

Para permitir um bom aprendizado dos poderes, várias missões eram realizadas, **aumentando o XP do Jedi em 'X' pontos caso este cumprisse determinada missão. Porém, como algumas missões eram muito perigosas, para cada missão um nível de 'XP' mínimo era exigido do Jedi para participar daquela missão.** Assim, várias missões serão atribuídas aos Jedi e você foi escolhido para ajudar a decidir quais Jedi poderão ir. Lembre-se que a força está com você Padawan.

Entrada

Seu programa receberá primeiramente um inteiro '**N**' ($1 \leq 'N' \leq 1000$), um inteiro '**X**' ($1 \leq 'X' \leq 1000$) e um inteiro '**XPmin**' ($1 \leq 'XPmin' \leq 15000$), que representam respectivamente, a quantidade de Jedi na hierarquia, o poder que estes ganharão ao completar uma determinada missão e o '**XP**' mínimo exigido de cada Jedi para participar da missão. A seguir serão dadas '**N**' linhas, representando cada um dos Jedi que vão tentar participar da missão. Em cada uma dessas '**N**' linhas serão dados os respectivos níveis de '**XP**' ($1 \leq 'XP' \leq 15000$) (inteiro) e a quantidade '**Q**' ($1 \leq 'Q' \leq 200$) (inteiro) de missões que cada Jedi já realizou.

Saída

Para cada Jedi você deverá imprimir em uma linha **seu novo 'XP' e novo número de missões realizadas (caso ele tenha participado da missão)**, separados por espaço. Portanto, assuma que o Jedi já cumpriu a nova missão ao imprimir seus dados. **Se o Jedi não participou da missão você deverá imprimir os dados dele sem nenhuma alteração.**

Entrada	Saída
3 50 2000 1500 78 800 30 10000 190	1500 78 800 30 10050 191
5 1000 100 2500 66 1500 54 4000 78 9000 120 12000 150	3500 67 2500 55 5000 79 10000 121 13000 151