

Retorno pela Morte



Em Re:Zero, Subaru é transportado para um outro mundo, e logo descobre que lá, ele é imortal, podendo voltar para um ponto do tempo cada vez que morre. Infelizmente, esse é um mundo muito violento e cruel, portanto, ele morre sempre que falha suas missões. Cada vez que uma missão é concluída, Subaru alcança um checkpoint, o que significa que quando morrer pela próxima vez, voltará no tempo para este checkpoint. Além disso, **Subaru tem um tempo limitado para concluir cada missão, senão morrerá.**

Subaru quer administrar **quanto tempo gastou em suas missões no total**, mas ele não pode usar relógios, devido a distorção temporal proveniente do Retorno pela Morte. Portanto, faça um programa que ajude-o a calcular **quanto tempo no total ele gastou em suas aventuras, contando inclusive com o tempo em todas as mortes.**

Entrada

A entrada é composta na primeira linha por um inteiro '**C**' ($1 \leq 'C' \leq 100$), representando **a quantidade de checkpoints (missões) que Subaru concluiu.** Em cada uma das próximas '**C**' linhas serão fornecidos 3 inteiros '**L**' ($1 \leq 'L' \leq 1000$), '**M**' ($1 \leq 'M' \leq 1000$) e '**T**' ($1 \leq 'T' < 'L'$) representando, respectivamente, **o tempo limite em horas da respectiva missão, a quantidade de vezes que Subaru morreu tentando concluir aquela missão e quantas horas Subaru levou na sua última e bem sucedida tentativa.** Considere que nas tentativas em que Subaru morreu (não obteve sucesso), ele sempre gastou todo o tempo limite disponível para aquela missão, por tentativa.

Saída

Na saída será mostrada **a soma do tempo total gasto por Subaru em todas as suas missões, em horas**, incluindo tanto tentativas bem-sucedidas quanto mal-sucedidas (mortes).

Entrada	Saída
1 3 2 1	7
3 5 4 3 4 3 2 3 2 1	44