

Problema: league

league.c

league.cpp

league.java

A galera da jogatina combinou um 5x5 de League of Legends no fim de semana. Porém como o contador de pontos do jogo estava bugado, a contagem de pontos vai ser feita por um programa que você vai ter que construir. Uma partida do jogo é jogada por dois times A e B e, de tempos em tempos, um dos times “mata” um ou mais adversários, contando assim pontos. Você vai ter que fazer um programa que fique lendo quantos adversários foram “mortos” por cada time e, no final mostre quantos pontos cada time fez.

Entrada:

Cada linha informa qual o time ('A' ou 'B') que marcou pontos e quantos pontos foram marcados por este time. A última linha, que não entra nos cálculos, deve possuir a letra 'F' como time seguida de um número qualquer. Você não precisa se preocupar com letras diferentes de 'A', 'B' ou 'F' maiúsculas.

Saída:

A saída consiste na pontuação total dos times A e B, nessa ordem, conforme exemplo.

Exemplo:

Entrada	Saída
B 2	TIME A MARCOU 5 PONTOS
A 3	TIME B MARCOU 4 PONTOS
B 1	
B 1	
A 2	
F 99	