

Problema: boliche

boliche.c

boliche.cpp

boliche.java

Em um jogo de boliche tipicamente usa-se dez pinos que devem ser derrubados pela bola. Esses pinos são organizados em quatro fileiras da seguinte forma: coloca-se 1 na primeira fileira, depois 2 na segunda fileira, depois três na terceira fileira e depois 4 na última fileira. O dono de uma casa de boliche decidiu manter essa mesma regra crescente, porém com um número arbitrário de fileiras. Ele quer saber, então, quantos pinos de boliche serão necessários para preencher totalmente um número arbitrário de fileiras. Você deve fazer um programa para calcular isso automaticamente.

Entrada:

A entrada consiste em um número inteiro N ($2 < N < 100$) indicando o número de fileiras.

Saída:

A saída contém um número inteiro representando a quantidade total de pinos necessários para preencher as N fileiras.

Exemplo:

Entrada	Saída
2	3

Entrada	Saída
4	10

Entrada	Saída
7	28