

Controle de Fluxo

Lógica de Programação I

Estrutura de Controle de Fluxo

Em Java, temos blocos especiais que controlam o fluxo de execução do nosso programa. Ou seja, esses blocos podem ser executados sim/não de acordo com uma condição definida (if-then, if-then-else, switch) ou ainda, podem ser executados repetidamente (for, while, do-while) de acordo com o controle definido.



A estrutura mais simples é o bloco if-then. O conteúdo deste bloco será executado apenas quando a condição definida for true. No seguinte trecho de código, observamos uma representação de uma funcionalidade de frenagem de uma bicicleta. Assim, se o valor de isMoving for verdadeiro, então a velocidade currentSpeed será decrementada.

```
void applyBrakes() {
    // the "if" clause: bicycle must be moving
    if (isMoving) {
        // the "then" clause: decrease current speed
        currentSpeed--;
    }
}
```



Fazendo a alteração no código anterior, temos

```
void applyBrakes() {
    if (isMoving) {
        currentSpeed--;
    } else {
        System.err.println("The bicycle has already stopped!");
    }
}
```



Estruturas if-then-else podem ser encadeadas usando a combinação de palavras-chave else if. Veja no próximo exemplo o algoritmo para converter uma nota de 0-100 em graduações A-F. A saída esperada é Grade = C.



```
class IfElseDemo {
    public static void main(String[] args) {
        int testscore = 76;
        char grade;
        if (testscore >= 90) {
           grade = 'A';
        } else if (testscore >= 80) {
            grade = 'B';
        } else if (testscore >= 70) {
            grade = 'C';
        } else if (testscore >= 60) {
            grade = 'D';
        } else {
            grade = 'F';
        System.out.println("Grade = " + grade);
```



Existe um cenário especial, semelhante ao código anterior, quando desejamos realizar determinado comportamento de acordo com o valor contido em uma variável, sendo esse valor pertencente a um universo bem limitado. Por exemplo, desejamos converter valores 1-6 em texto com o respectivo nome do mês.



```
public class SwitchDemo {
    public static void main(String[] args) {
        int month = 8;
        String monthString;
        switch (month) {
            case 1: monthString = "January";
                     break;
            case 2: monthString = "February";
                    break;
            case 3: monthString = "March";
                     break;
            case 4: monthString = "April";
                     break;
            case 5: monthString = "May";
                     break;
            case 6: monthString = "June";
                     break;
            default: monthString = "Invalid month";
                     break;
        System.out.println(monthString);
```



Exercícios

Exercício de código

Exercício 1: Enum com Switch-Case e Scanner

Crie um enum chamado OperacaoMatematica representando operações matemáticas básicas (+, -, *, /).

Utilize um Scanner para obter a operação do usuário e realizar o cálculo com dois números.



Exercício de código

Exercício 2: Enum com Switch-Case e Scanner

Crie um enum chamado **CategoriaProduto** representando categorias de produtos (ELETRONICO, <u>VESTUARIO</u>, <u>ALIMENTO</u>).

Utilize um Scanner para obter a categoria do usuário e imprima uma mensagem correspondente.



Exercício de código

Exercício 3: Enum com Switch-Case e Scanner

Crie um enum chamado **UnidadeTemperatura** representando unidades de temperatura (CELSIUS, FAHRENHEIT, KELVIN).

Escreva um programa que utiliza um Scanner para obter a unidade de temperatura atual do usuário e a unidade desejada, pedindo a temperatura atual e imprimindo a temperatura convertida.

CELSIUS:

F -> (celsius * 9 / 5) + 32 K -> celsius + 273.15

FAHRENHEIT:

C -> (fehrenheit - 32) * 5 / 9 k -> (fehrenheit + 459.67) * 5 / 9

KELVIN:

C-> kelvin - 273.15 F-> (kelvin * 9 / 5) - 459.67



Obrigado