

VAGA NA HERMIT CRAB STUDIO

Vaga disponível até 20/06/2025!

A HERMIT CRAB STUDIO está com essa vaga de Developer JR aberta
para alunos ONE- Oracle Next Education!

Não perca essa oportunidade!!

A Hermit Crab Studio é um dos maiores estúdios independentes de games do Brasil, com presença ativa nas principais plataformas de jogos. O estúdio se destaca por desenvolver projetos criativos e inovadores. O ambiente é colaborativo e dinâmico, valorizando a diversidade, a autonomia e o espírito de equipe em cada fase do desenvolvimento.

Local da vaga: 100% remoto

Título da Vaga: Developer Júnior

Detalhes da Vaga: Estamos em busca de um Desenvolvedor Backend apaixonado por tecnologia e games para integrar o time da Hermit Crab Studio. Você atuará na construção e manutenção de sistemas que dão suporte a nossos jogos (desenvolvidos em Unity e Unreal Engine) e nossos aplicativos (Flutter e Ionic).

Buscamos alguém com experiência sólida em desenvolvimento backend e familiaridade com soluções serverless, integrações com PlayFab e serviços da Azure.

Responsabilidades:

- Projetar, desenvolver e manter APIs e funções serverless usando Azure Functions;
- Integrar e expandir funcionalidades com PlayFab, incluindo autenticação, estatísticas, economia e eventos;
- Suportar integrações com jogos Unity e Unreal, garantindo uma comunicação fluida entre cliente e servidor;
- Desenvolver e documentar serviços backend para nossos apps (Flutter e Ionic);
- Colaborar com times de front-end e game devs para garantir estabilidade e performance;
- Monitorar e otimizar sistemas em produção, garantindo escalabilidade e segurança.

Requisitos:

- Experiência com Azure Functions ou arquitetura serverless similar;
- Conhecimento prático de C# e/ou Node.js para desenvolvimento de funções e serviços;
- Experiência com bancos de dados NoSQL (como Cosmos DB, MongoDB ou Firebase);
- Prática com design de APIs RESTful e autenticação via tokens (JWT, OAuth);
- Familiaridade com Git e metodologias ágeis., Inglês técnico para leitura de documentação.

Diferenciais:

- Conhecimento em integração com jogos (Unity e/ou Unreal);
- Experiência com CI/CD para Azure;
- Experiência com PlayFab ou similar (GameSparks, Nakama, etc.);
- Conhecimento de monitoramento/logs (Application Insights, Azure Monitor);
- Experiência com Flutter ou Ionic para melhor integração com os apps.

Venha fazer parte do time Hermit Crab!

Para se candidatar:

[Accesse o link](#)