

Fundamentos de Java

3-3: Código-Fonte e Documentação

Projeto:

Objetivos da Lição – Comentar e modificar código

- Comentar o código
- Modificar o método de ação
- Modificar o construtor
- Adicionar instância de classe

Instruções:

Abra o cenário da lição 1 (JF_V02_S03_L01PrjStudent)

Execute as seguintes tarefas:

1. Salve o cenário como JF_V02_S03_L03PrjStudent
2. Inclua seu nome como o autor na classe RobotWorld
3. Modifique o construtor RobotWorld para que ele crie um mundo de 800 X 600.
4. Modifique o método act de Block para que ele gire constantemente em sentido horário a uma velocidade igual a 2.
5. Compile o cenário.
6. Adicione uma instância da classe Bloco e execute o cenário.
7. Salve o cenário.