

Criando seus primeiros Projetos Java no Eclipse

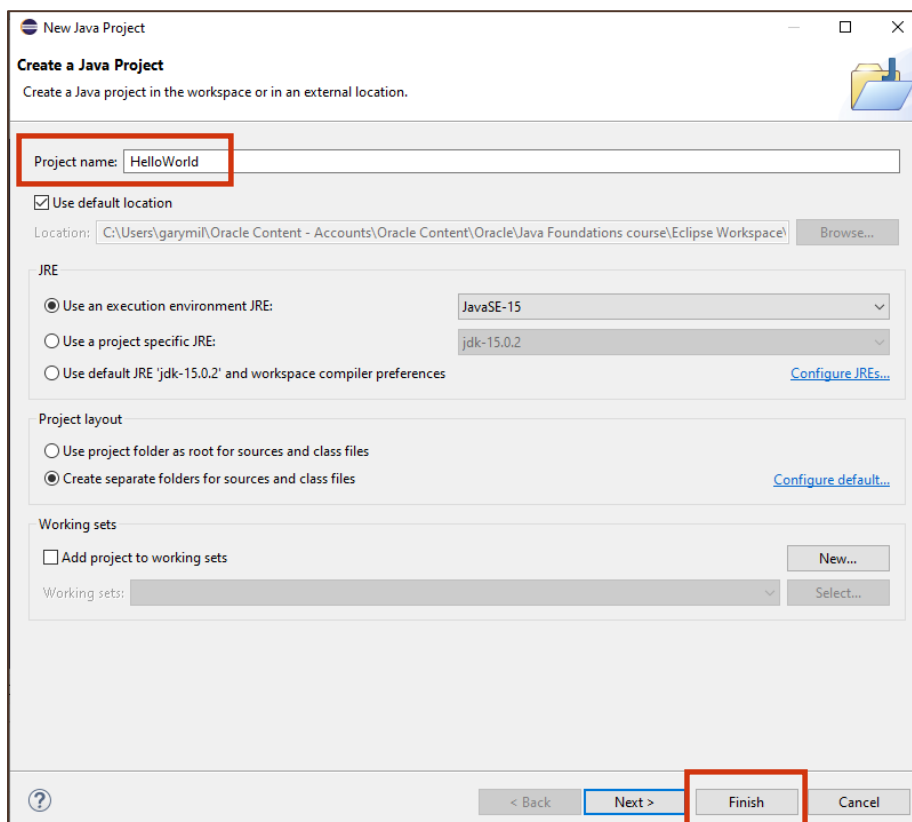
Parte 1: Criar um Projeto Java e adicionar um arquivo .java existente

Visão Geral

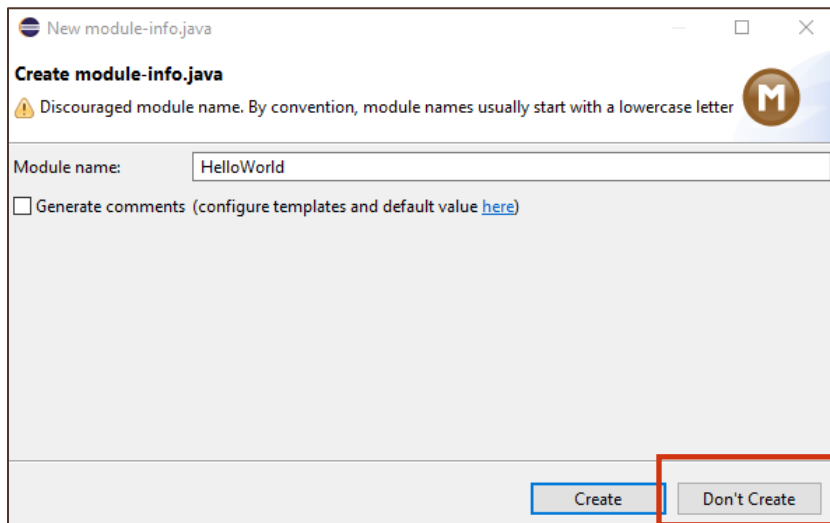
Nesta seção, você fará download do material de referência HelloWorld.zip, criará um novo projeto no Eclipse e adicionará um arquivo java existente ao projeto.

Tarefas

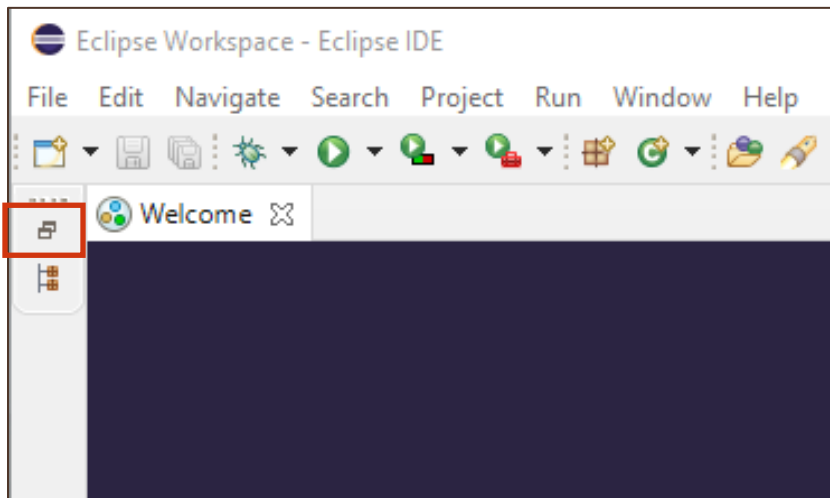
1. Faça download do arquivo **HelloWorld.zip** encontrado nos materiais de referência para esta prática. Extraia o arquivo zip **HelloWorld.zip**, anotando o local.
2. Inicie o **Eclipse**.
3. Vá para **File > New > Java Project**
 - a. Adicione o nome do projeto – **HelloWorld**
4. Clique em **Finish**.



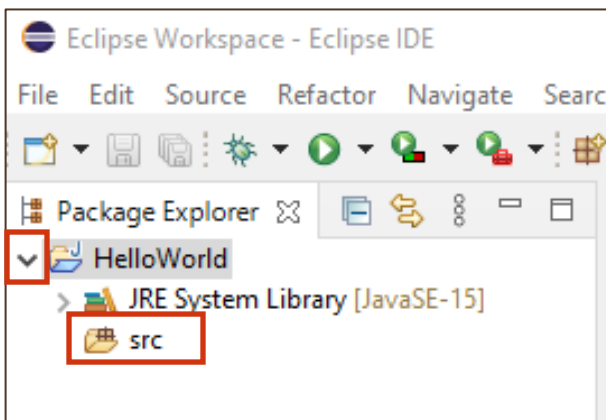
5. Quando for solicitada a criação do módulo, clique em **Don't Create**.



6. Clique no ícone **Restore** para ver a janela Package Explorer (se ela ainda não estiver aberta).

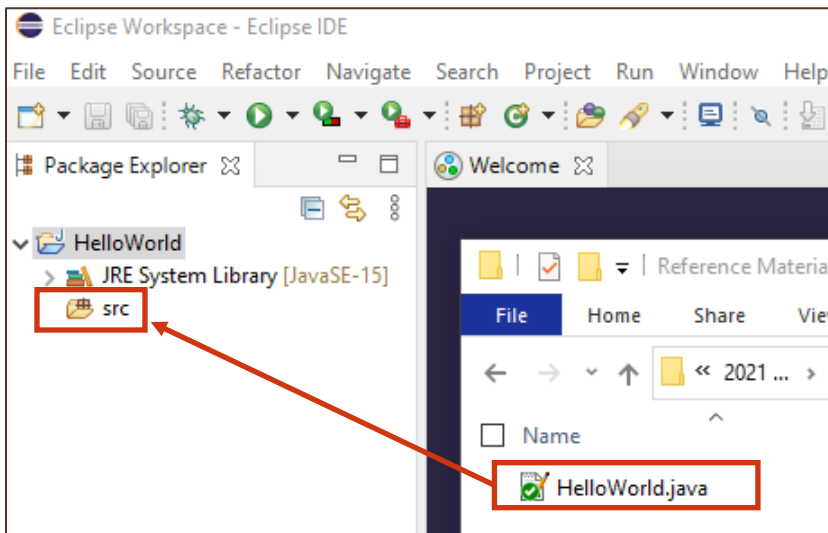


7. Na janela Package Explorer, clique na **seta** para expandir o projeto e mostrar a pasta do pacote **src**.

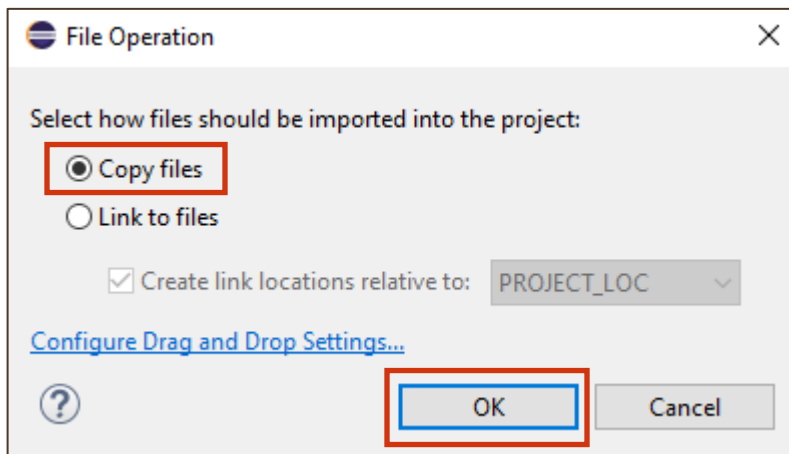


8. Navegue até a pasta em que você extraiu o arquivo **HelloWorld.java** na etapa 1.

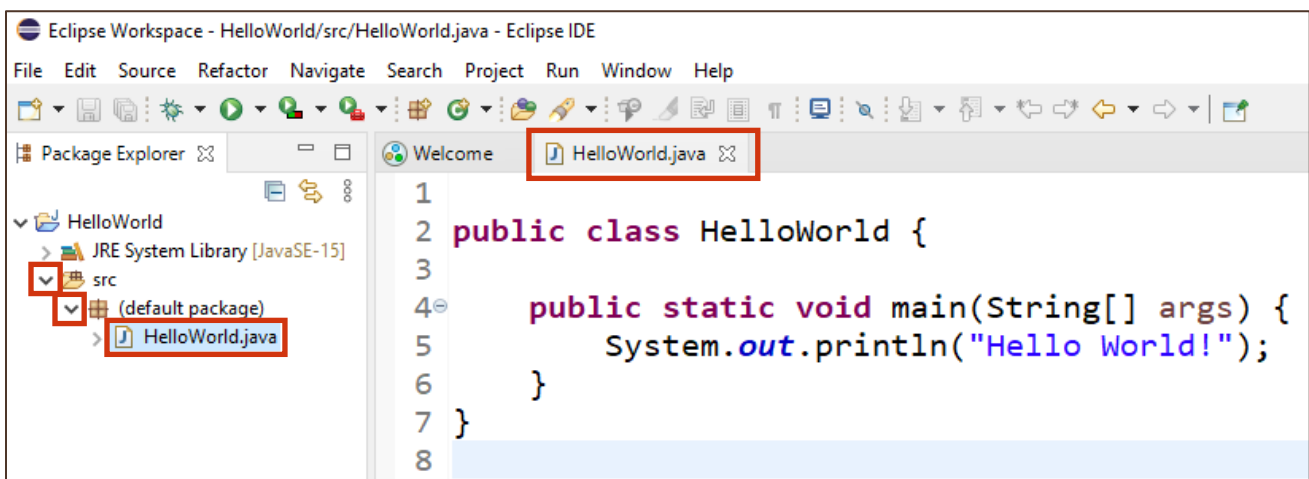
9. **Arraste** o arquivo **HelloWorld.java** da pasta no seu dispositivo e **solte-o** na pasta do pacote **src**.



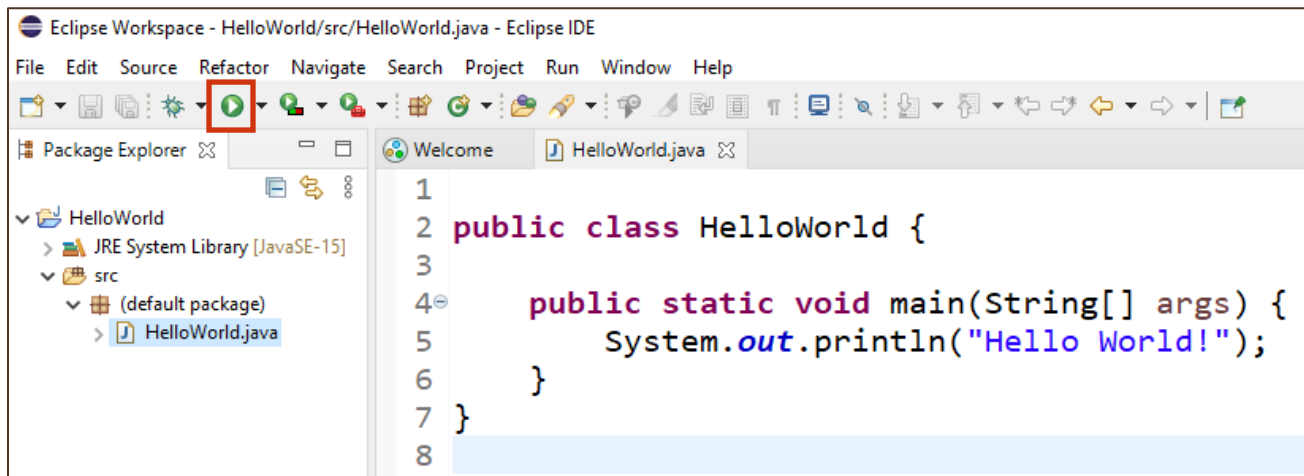
10. Quando for solicitado, **selecione Copy Files** e clique em **OK**.



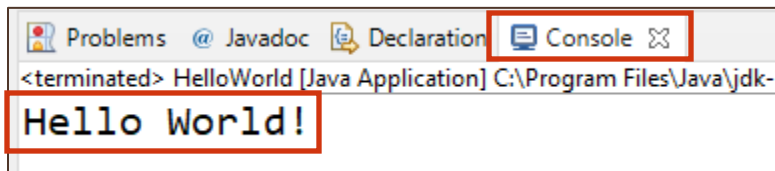
11. **Clique na seta** ao lado da pasta do pacote **src**, em seguida, **clique na seta** ao lado de (default package) e você verá o arquivo **HelloWorld.java** no pacote. **Clique duas vezes** no arquivo **.java** e ele será aberto em uma nova guia na janela do editor de código.



12. Clique no botão Run para testar.



13. Na janela Console abaixo do Editor de Código, você verá a mensagem "Hello World".



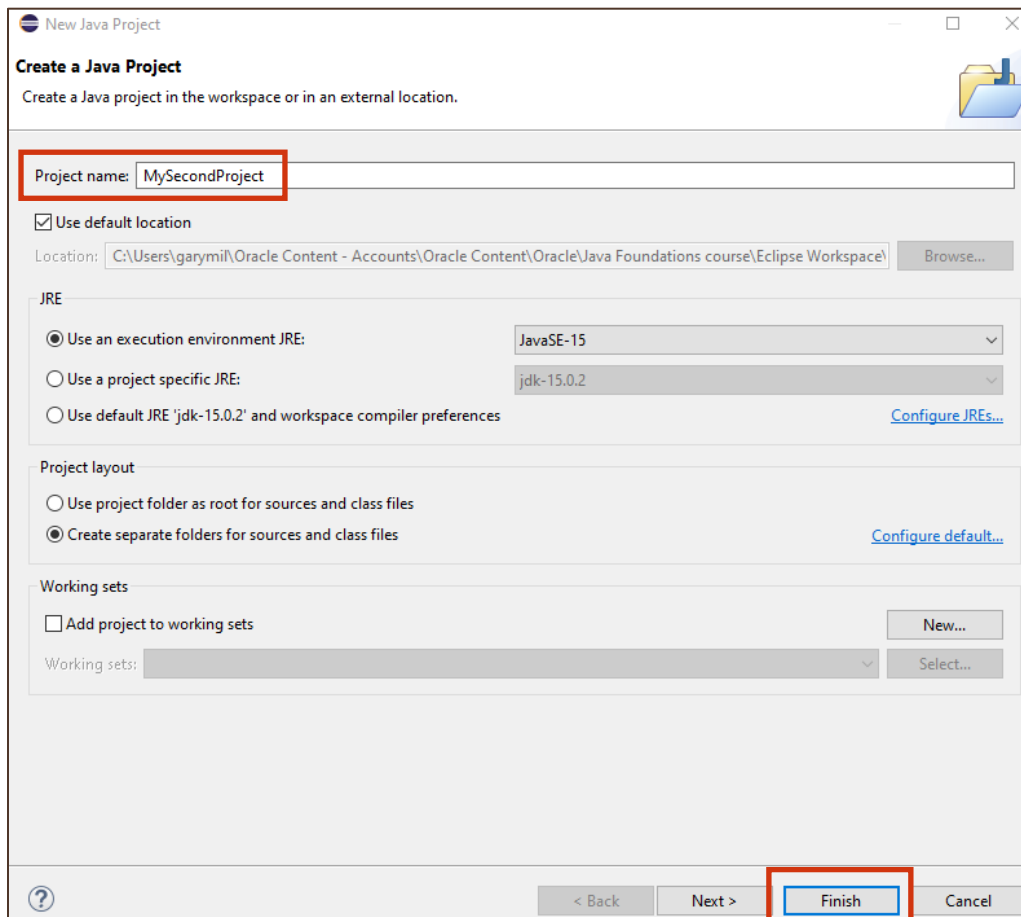
Parte 2: Criar um Projeto no Eclipse com uma classe principal

Visão Geral

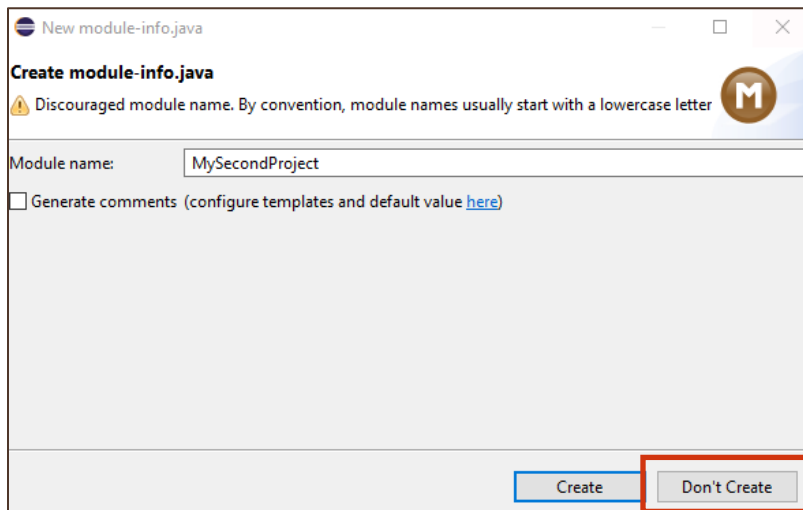
Nesta seção, você vai criar e executar um projeto java no Eclipse com uma classe Java principal.

Tarefas

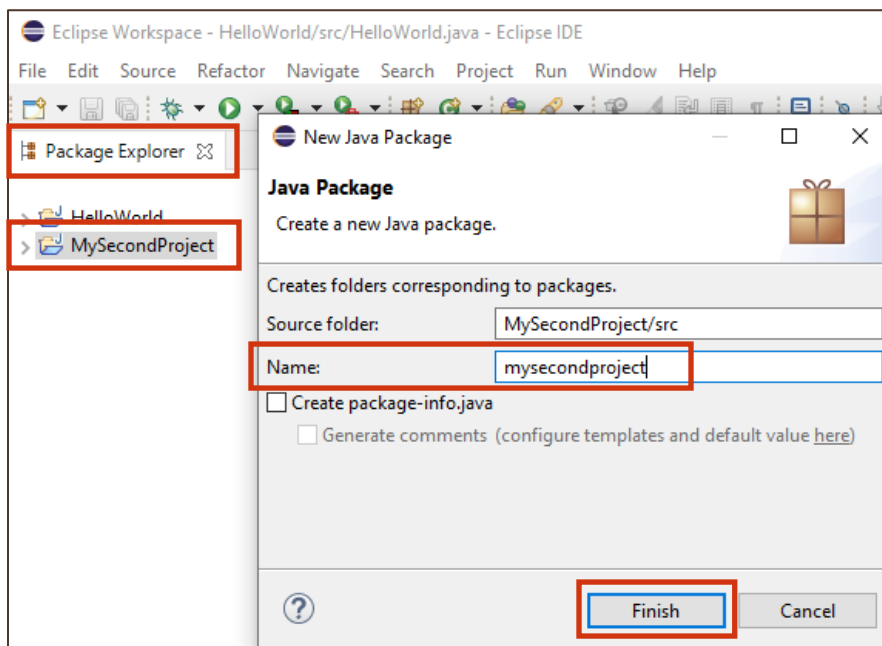
1. Inicie o **Eclipse**, se ele ainda não estiver aberto.
2. Vá para **File > New > Java Project** e selecione o seguinte:
 - a. Adicione o nome do projeto – **MySecondProject**
3. Clique em **Finish**.



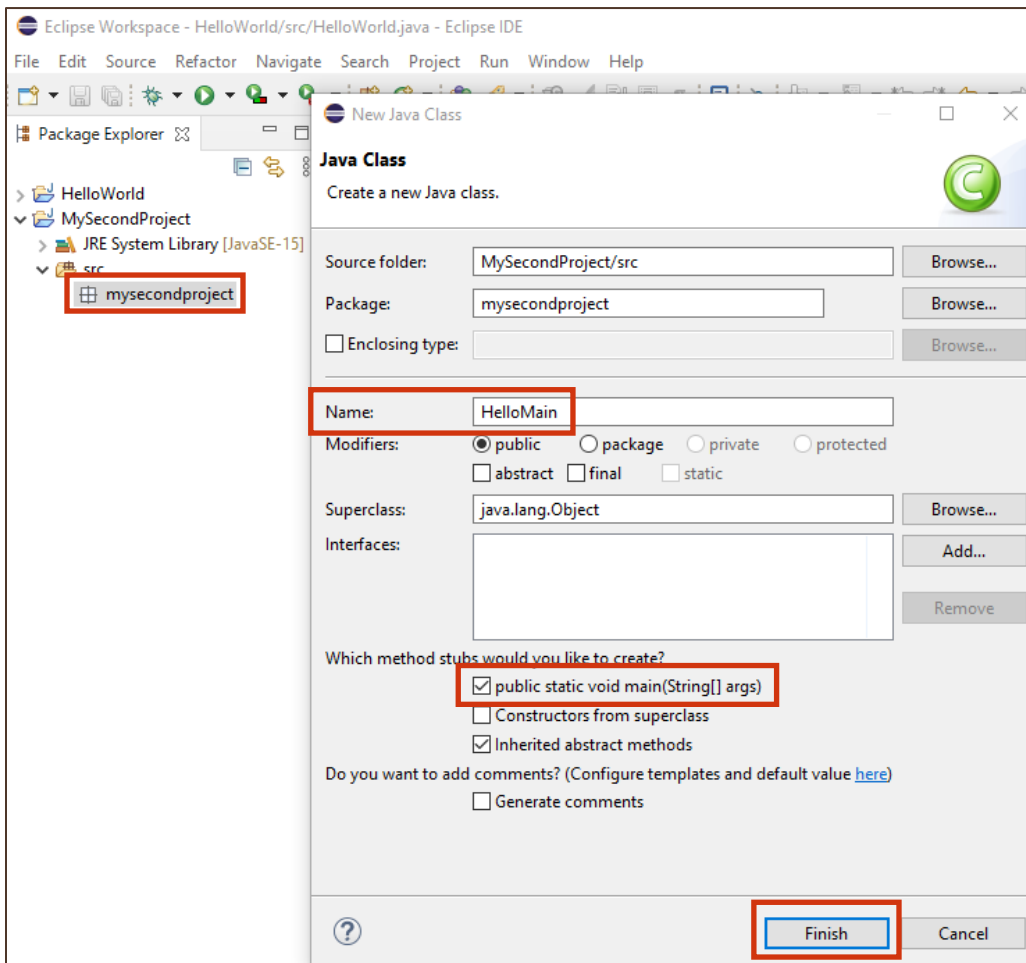
4. Quando for solicitada a criação do módulo, clique em **Don't Create**.



5. No Package Explorer, clique com o botão direito do mouse no projeto **MySecondProject** > clique em **New > Package**. Informe o nome – **mysecondproject** e clique em **Finish**.

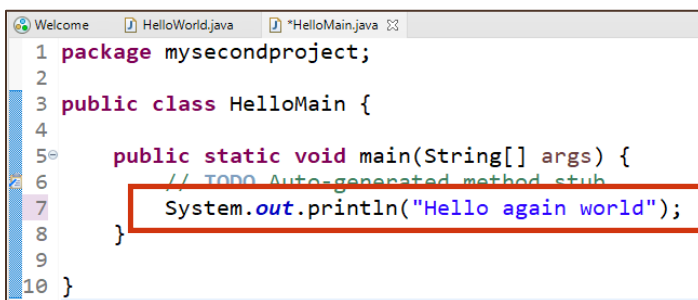


6. No Package Explorer, clique com o botão direito do mouse no pacote **mysecondproject** > clique em **New > Class**. Informe o nome **HelloMain**, marque a caixa para criar **public static void main** e clique em **Finish**. A classe **HelloMain** recentemente criada será aberta em uma nova guia no editor de código.

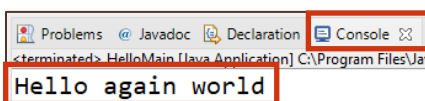


7. No Editor de Código, localize o método principal da classe **HelloMain** e informe a linha do código como mostrado abaixo:

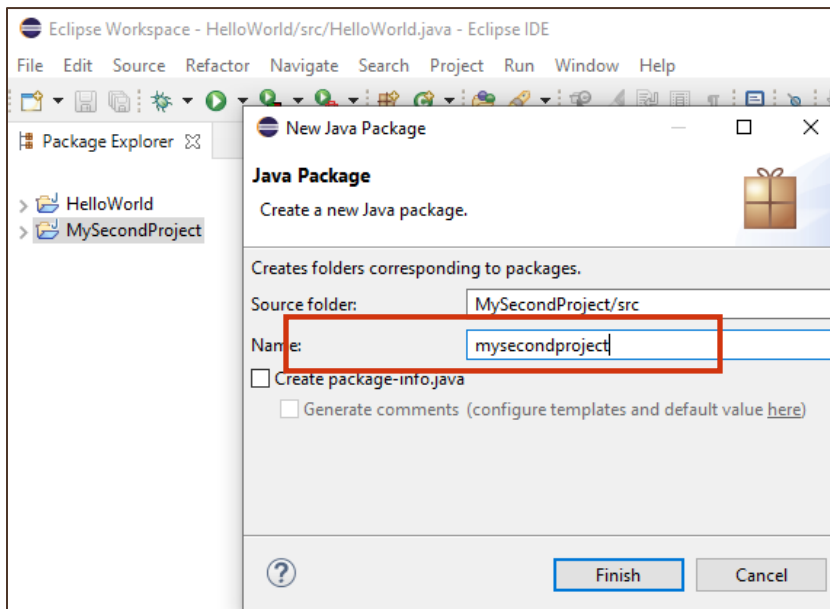
```
System.out.println("Hello again world");
```



8. Certifique-se de que a classe **HelloMain** esteja realçada no Package Explorer, em seguida, clique no botão **Run** para testar (ou clique na pequena seta para baixo à direita do botão de execução e selecione o arquivo java que deseja executar). Se solicitado, clique em **OK** para salvar as alterações. A mensagem **"Hello again world"** deve ser exibida na saída do Console na parte inferior do IDE.



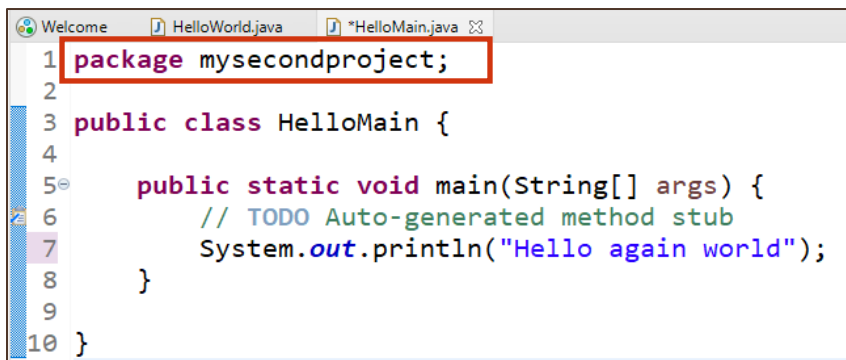
Observe uma importante diferença entre o primeiro e o segundo projeto. Na tarefa 5 de **MySecondProject**, você adicionou explicitamente um pacote e lhe deu o nome **mysecondpackage**.



Na Tarefa 1, você não criou uma Classe Principal, mas simplesmente arrastou um arquivo **.java** existente até a pasta do pacote src. O pacote foi criado implicitamente e chamado de (default package) pelo Eclipse.

Se um pacote tiver um nome diferente de (default package), é importante observar que uma declaração de pacote deverá ser incluída como a primeira linha do código no arquivo **.java**. Se uma classe for criada explicitamente em um pacote existente, o Eclipse adicionará automaticamente a declaração de pacote para você.

No editor de código do seu segundo projeto, role até o topo do código e você verá a declaração de pacote.



Observe que em seu primeiro projeto, como o pacote era (default package), rolando até o topo do arquivo java no editor de código, você verá que não há declaração de pacote.

Se você adicionar um arquivo Java existente a um pacote que já tenha sido nomeado, será preciso adicionar a declaração de pacote manualmente como a primeira linha do código no arquivo java usando o formato:

```
package packagename;
```