

Fundamentos de Java

3-6: Métodos Definidos

Projeto:

Objetivos da Lição – Usar métodos do Greenfoot e criar seus próprios métodos

- Criar um método
- Modificar um método
- Detectar uma colisão

Instruções:

Abra o cenário da lição 5 (JF_V02_S03_L05PrjStudent)

Execute as seguintes tarefas:

1. Salve o cenário como JF_V02_S03_L06PrjStudent
2. Crie um método prepare no construtor na classe RobotWorld e transfira todas as instruções addObject para o método prepare.
3. Adicione uma chamada de método ao método prepare no construtor.
4. Crie um método denominado robotMovement na classe de robô. Ele terá a assinatura de public void robotMovement(). Você adicionará o código ao movimento do robô na próxima seção do projeto!
5. Inclua uma chamada para esse método em act() da classe de robô.
6. Crie um método no Robô chamado detectWallCollision com a assinatura de public void detectWallCollision() e adicione uma chamada a act().
7. Adicione código ao método detectWallCollision de modo que, se o robô colidir com uma instância de parede, ele volte para o início.
8. Crie um método no Robô chamado detectBlockCollision com a assinatura de public void detectBlockCollision() e adicione uma chamada a act().
9. Adicione código ao método detectBlockCollision de modo que o robô volte ao início se colidir com uma instância de um bloco.
10. Compile seu cenário.
11. Salve o cenário.