

Criando seus primeiros Projetos Java no NetBeans

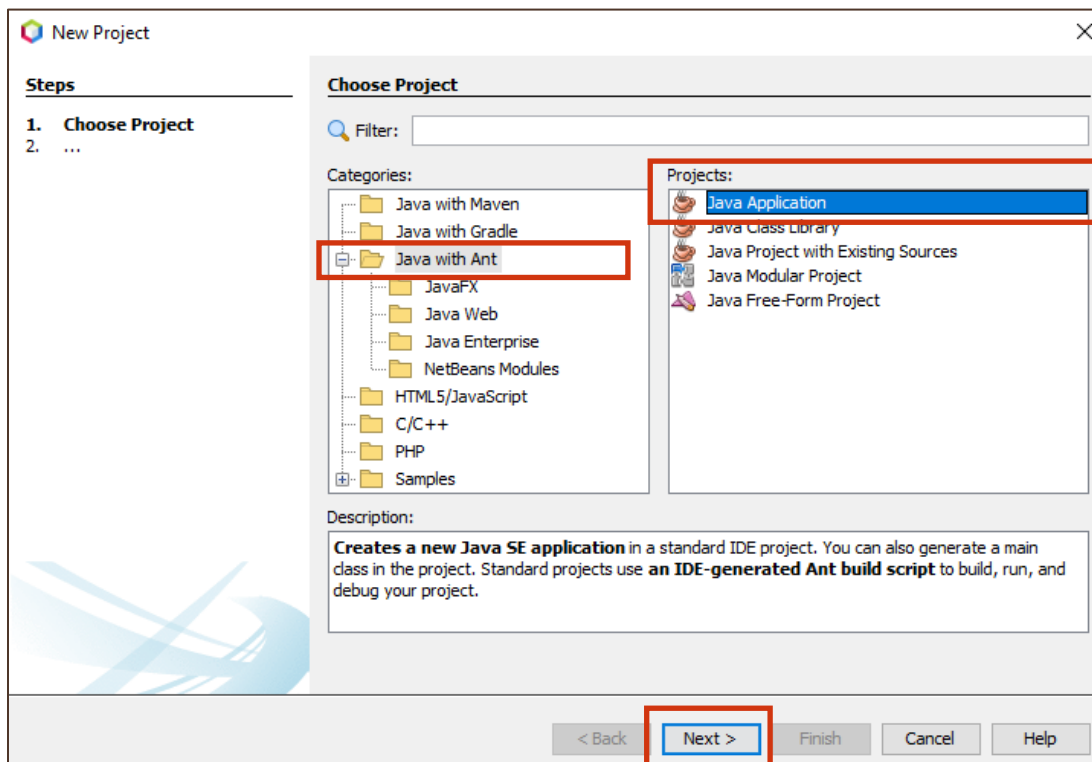
Parte 1: Criar um Projeto Java e adicionar um arquivo .java existente

Visão Geral

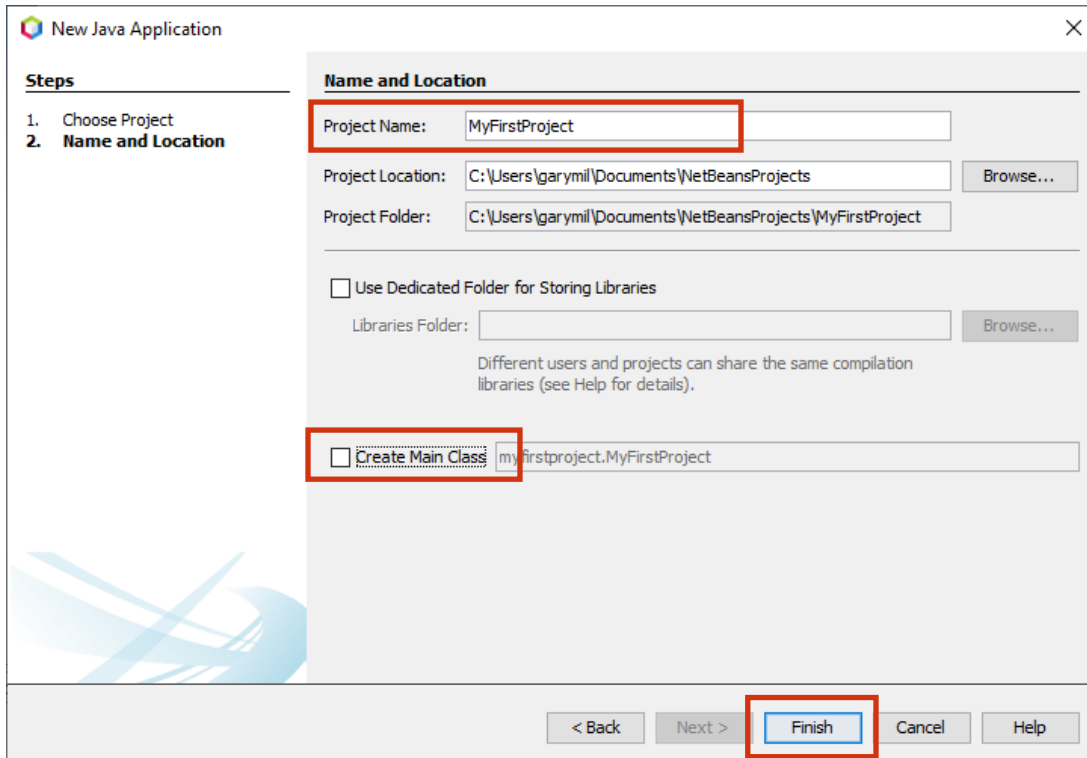
Nesta seção, você fará download do material de referência **HelloWorld.zip**, criará um novo projeto no **NetBeans** e adicionará um arquivo java existente ao projeto.

Tarefas

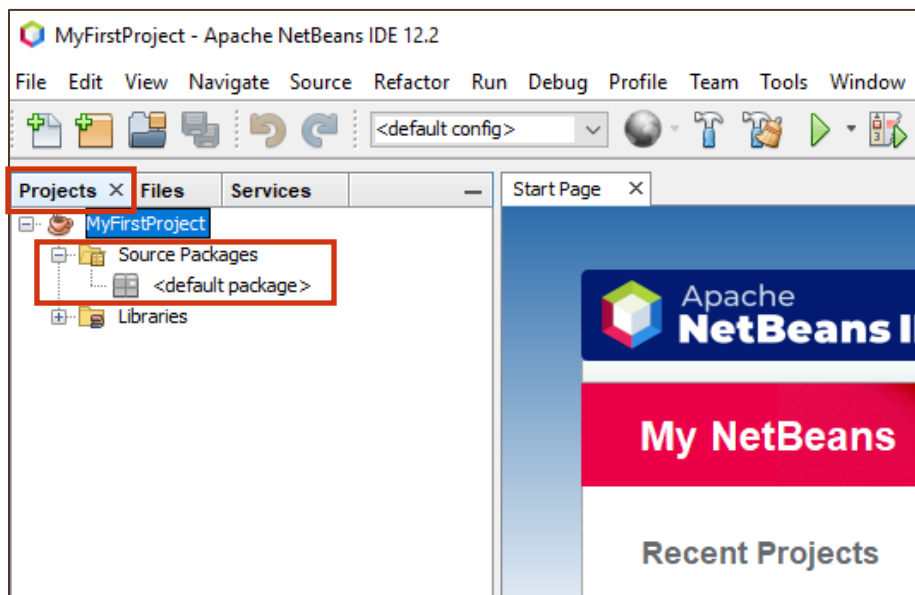
1. Faça download do arquivo **HelloWorld.zip** encontrado nos materiais de referência para esta prática. Extraia o arquivo zip **HelloWorld.zip**, anotando o local.
2. Inicie o **NetBeans**.
3. Vá para **File > New Project** e selecione o seguinte:
 - a. Categories: **Java with Ant**
 - b. Projects: **Java Application**
4. Clique em **Next**.



5. Dê ao projeto o nome **MyFirstProject**, **desmarque** a caixa para criar uma classe principal e clique em **Finish**.

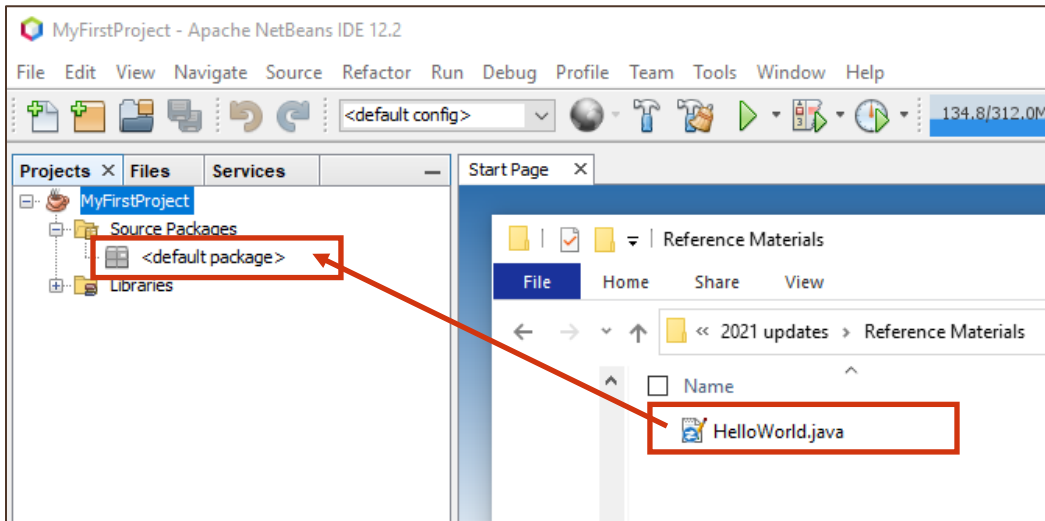


6. Na janela Projects, **clique no sinal de mais** para expandir o projeto e **clique no sinal de mais** para expandir Source Packages e mostrar o **<default package>**.

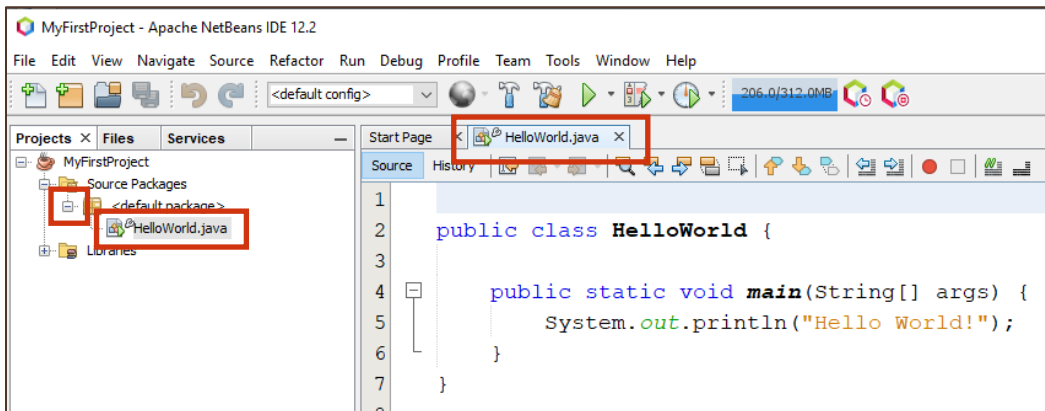


7. **Navegue** até a pasta na qual você extraiu o arquivo **HelloWorld.java** na etapa 1.

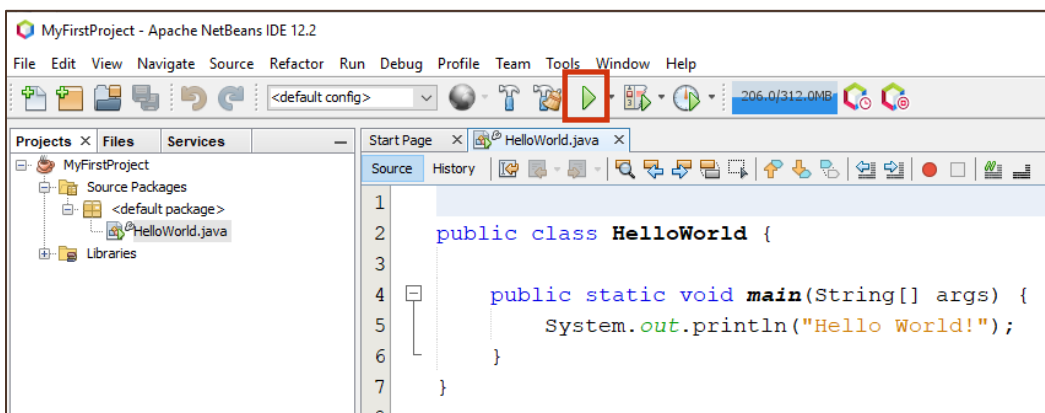
8. **Arraste** o arquivo **HelloWorld.java** da pasta no seu dispositivos e **solte-o** em **<default package>**.



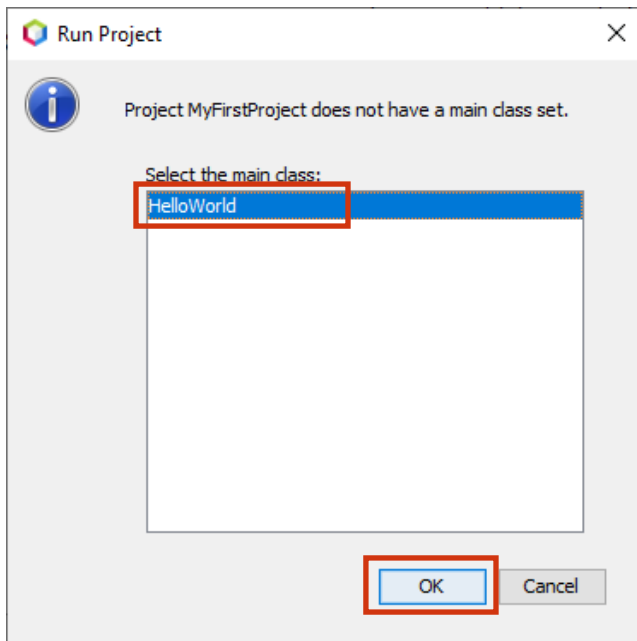
9. **Clique no sinal de mais** ao lado de **<default package>** e você verá o arquivo **HelloWorld.java** no pacote. **Clique duas vezes** no arquivo **.java** e ele será aberto em uma nova guia na janela do editor de código.



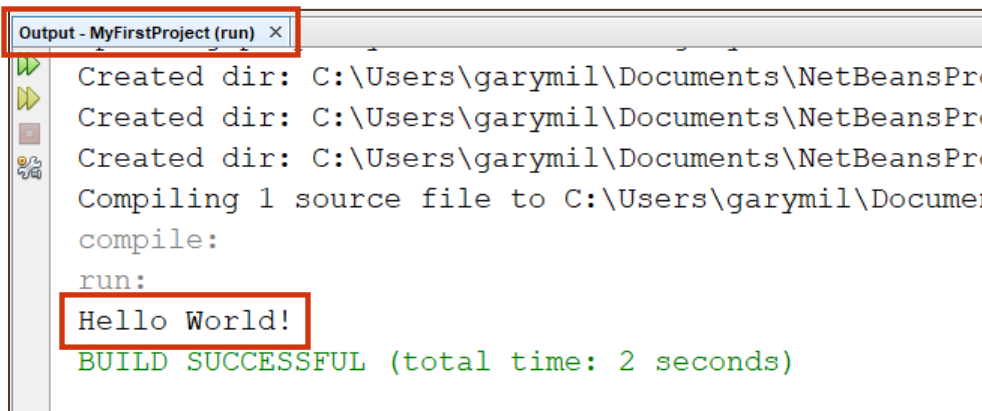
10. **Clique no botão Run** para testar.



11. Se for solicitada a seleção de uma classe principal, selecione a **HelloWorld** padrão e **clique em OK**.



12. Na janela Output abaixo do Editor de Código, você verá a mensagem **"Hello World"**



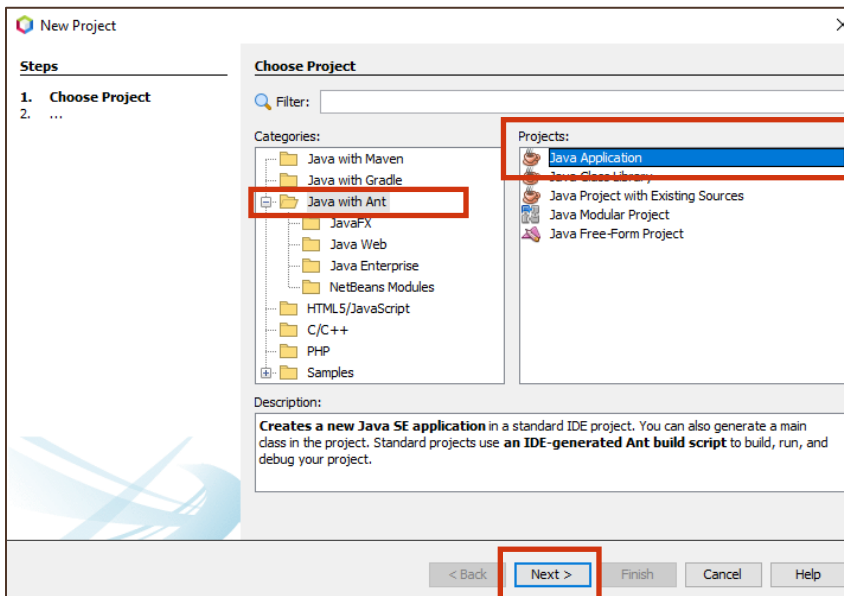
Parte 2: Criar um Projeto no NetBeans com uma classe principal

Visão Geral

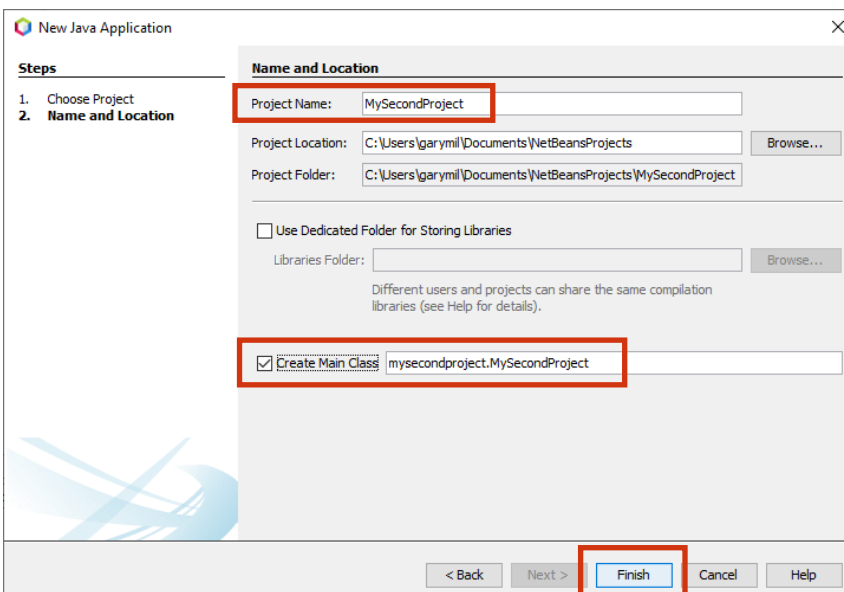
Nesta seção, você vai criar e executar um projeto java no NetBeans com uma classe Java principal

Tarefas

1. Inicie o **NetBeans**, se ele ainda não estiver aberto,
2. Vá para **File>New Project** e selecione o seguinte:
 - a. Categories: **Java with Ant**
 - b. Projects: **Java Application**
3. Clique em **Next**.

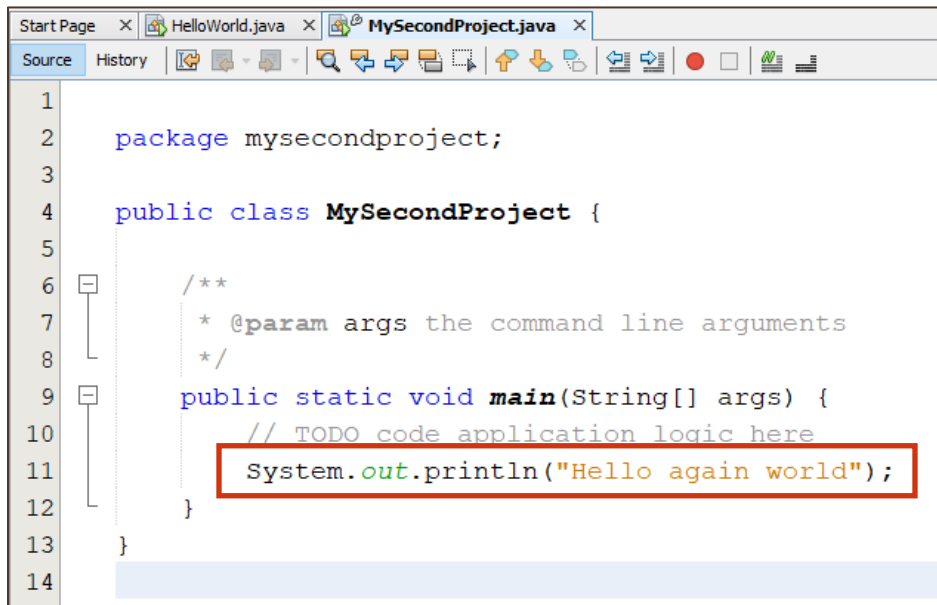


4. Dê ao projeto o nome **MySecondProject**, desta vez **marque a caixa** para criar uma classe principal e clique em **Finish**.



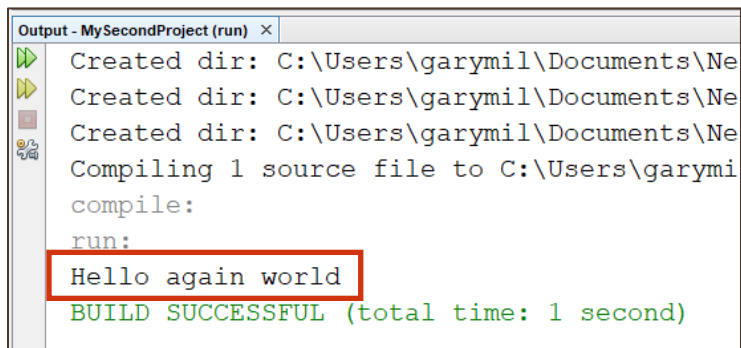
5. No Editor de Código, localize o método principal da classe **MySecondProject** e informe a linha de código como mostrado abaixo:

```
System.out.println("Hello again world");
```



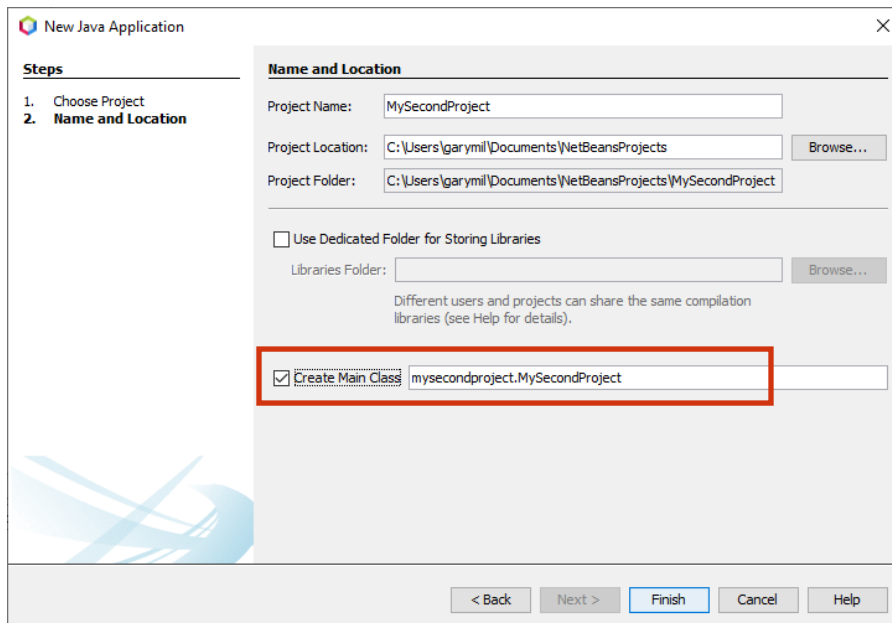
```
1
2 package mysecondproject;
3
4 public class MySecondProject {
5
6     /**
7      * @param args the command line arguments
8      */
9     public static void main(String[] args) {
10         // TODO code application logic here
11         System.out.println("Hello again world");
12     }
13 }
14
```

6. **Clique** no botão de execução para testar. A mensagem Hello World deve ser exibida no console Output na parte inferior do IDE.



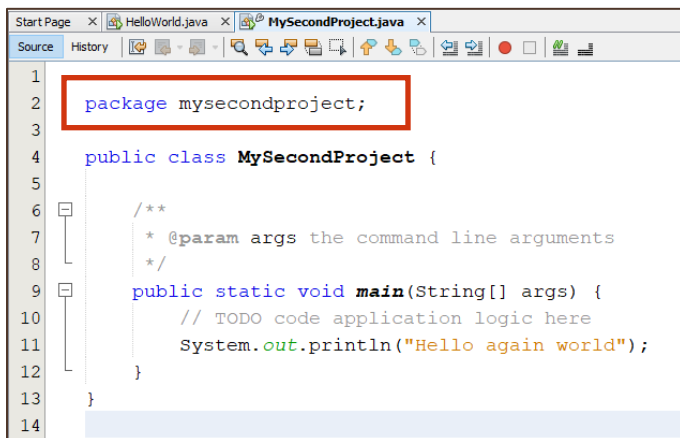
```
Output - MySecondProject (run) x
Created dir: C:\Users\garymil\Documents\Ne
Created dir: C:\Users\garymil\Documents\Ne
Created dir: C:\Users\garymil\Documents\Ne
Compiling 1 source file to C:\Users\garymi
compile:
run:
Hello again world
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

Observe uma importante diferença entre o primeiro e o segundo projeto. Em **MySecondProject**, quando a caixa Create main class é marcada na tarefa 4, também é criado um pacote nomeado. O NetBeans adiciona um pacote sugerido e o nome da classe com base no nome do projeto.



O formato do nome sugerido é **packagename.MainClassName**. É possível editar os nomes neste ponto se você desejar um formato de nomenclatura diferente do sugerido.

Na Tarefa 1, como você não criou uma Classe Principal, o pacote foi denominado **<default package>**. Se um pacote tiver um nome diferente de **<default package>**, é importante observar que uma declaração de pacote deverá ser incluída como a primeira linha do código no arquivo Java. Se uma classe for criada em um pacote existente, o NetBeans adicionará automaticamente a declaração de pacote para você. No editor de código do seu segundo projeto, role até o topo do código e você verá a declaração de pacote.



Observe que em seu primeiro projeto, como o pacote era **<default package>**, rolando até o topo do arquivo java no editor de código, você verá que não há declaração de pacote.

Se você adicionar um arquivo Java existente a um pacote que já tenha sido nomeado, será preciso adicionar a declaração de pacote manualmente como a primeira linha do código no arquivo java usando o formato:

```
package packagename;
```