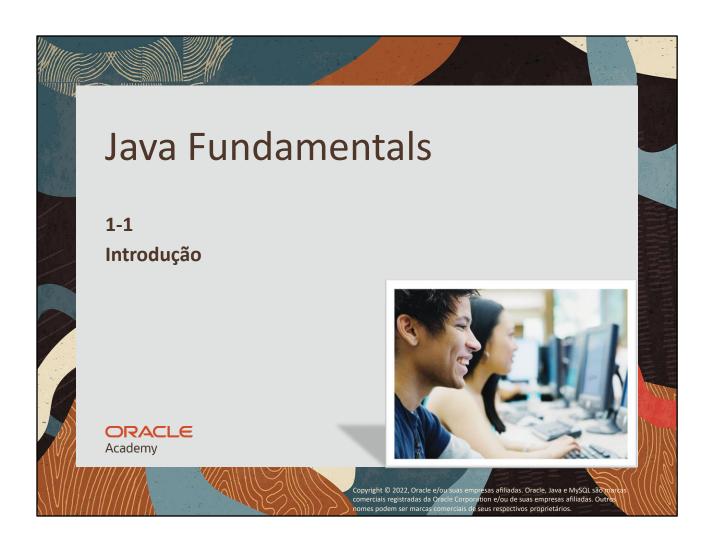
# ORACLE Academy



# Objetivos

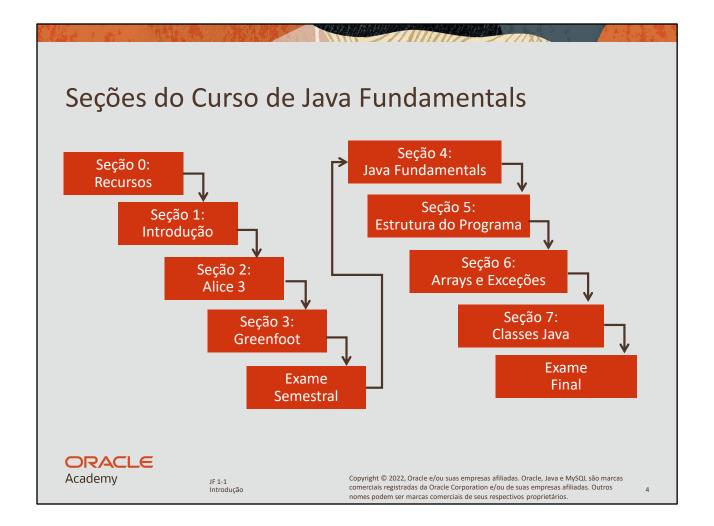
- Esta lição abrange os seguintes objetivos:
  - -Examinar as seções do curso
  - -Definir a meta do curso
  - -Familiarizar-se com o Oracle Academy Member Hub
  - -Explicar o mapa do curso
  - -Descrever o software usado neste curso
  - -Reconhecer os IDEs usados neste curso



ORACLE Academy

JF 1-1

Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.



#### Meta do Curso

- Você aprenderá os elementos básicos da programação de computador e a linguagem de programação Java para começar a desenvolver seus próprios programas Java
- No fim deste curso, você deverá ser capaz de:
  - -Criar animações e jogos
  - Demonstrar seu conhecimento sobre a tecnologia Java e toda a linguagem de programação Java
  - Utilizar a linguagem de programação Java para criar aplicativos
  - Integrar decisão, looping e outro código intermediário para criar aplicativos



JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

5

Qual é o conteúdo deste curso?

## Oracle Academy Member Hub

- O Oracle Oracle Academy Member Hub é o sistema de gerenciamento de aprendizado usado para este curso
- O instrutor fornecerá seu nome de usuário e senha do Oracle Academy Member Hub

 Você usará o Oracle Academy Member Hub para acessar o seguinte:

- -Conteúdo Programático
- -Testes
- -Exames



JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

ORACLE

Student Hub Sign In

É aqui que todas as aulas, as práticas, os projetos, os testes e os exames estão localizados.

6

# Material do Curso no Oracle Academy Member Hub

- O Material do Curso inclui o seguinte:
  - Guias do Aluno
    - Slides em PDF com observações adicionais sobre cada lição
  - Guias Práticos
    - Documento PDF com atividades práticas
  - Guias de Projeto\*
    - Documento PDF com atividades práticas
  - Testes
    - Teste on-line de cada lição
  - Exames
    - Exames semestral e final on-line de cada curso
  - Recursos Adicionais
    - · Algumas lições contêm material adicional, caso necessário
  - \*Nem todas as lições têm projetos



JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

/

Depois de clicar no botão "play" do curso, você verá o material do curso!

## Mapa do Curso

- O mapa do curso está localizado na Seção O do curso
- Trata-se de uma ferramenta de planejamento de lições usada para planejar como você completará as lições no tempo de que dispõe durante uma unidade ou um semestre
- As lições são projetadas de forma modular
- O mapa do curso fornece uma duração recomendada de cada lição
- Ele baseia-se em uma aula com 45 minutos de duração, mas pode ser adaptado para aulas de maior ou menor duração



JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Verifique o mapa do curso na Seção 0!

#### Software

- Neste curso, você usará o software a seguir:
  - -Alice 3: um ambiente 3D para criação de animações
  - -Greenfoot: um ambiente interativo 2D para criação de jogos
  - -Um Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE) Java: Para desenvolvimento de aplicativos Java
  - -Navegadores de Internet: Internet Explorer ou Mozilla Firefox
- Certifique-se de identificar e memorizar a configuração das pastas (em que os arquivos são salvos) do laboratório de computação em sala de aula







Academy

JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

Alice, Greenfoot, e um IDE Java apontarão para pastas padrão em que você pode salvar os arquivos.

Você pode criar suas próprias pastas com base no número de seções e lições no curso.

As preferências para a configuração das pastas podem variar de acordo com a configuração do laboratório na sua instituição de ensino.

# Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE)

 Como desenvolvedor, você usará o Alice, o Greenfoot e um Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE) Java para criar aplicativos Java

Um Ambiente de Desenvolvimento Integrado, ou simplesmente "IDE", é uma ferramenta de programação de software usada pelos programadores para desenvolverem aplicativos de software. Ele inclui ferramentas de criação, edição, compilação, implantação e depuração de programas.







ORACLE Academy

JF 1-1 Introdução Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

10

A Ciência da Computação usa muitos acrônimos (abreviações de termos que facilitam a referência à terminologia).

IDE é um dos muitos acrônimos que você verá.

# Terminologia

- Estes são os principais termos usados nesta lição:
  - -Oracle Academy Member Hub
  - -IDE











JF 1-1 Introdução  $\label{lem:copyright @ 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.$ 

11

#### Resumo

- Nesta lição, você deverá ter aprendido a:
  - -Definir a meta do curso
  - -Explicar o mapa do curso
  - -Descrever o formato de aprendizado usado em sala de aula
  - -Familiarizar-se com o Oracle Academy Member Hub
  - -Reconhecer os IDEs usados neste curso





JF 1-1

Copyright © 2022, Oracle e/ou suas empresas afiliadas. Oracle, Java e MySQL são marcas comerciais registradas da Oracle Corporation e/ou de suas empresas afiliadas. Outros nomes podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

# ORACLE Academy