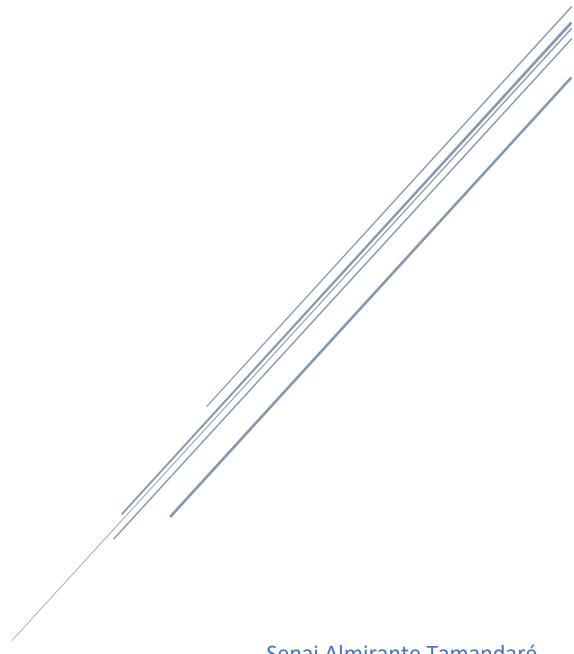
## PROJETO JAVA

## Sistema de Controle



Senai Almirante Tamandaré Programação Java Depois de criar o projeto no NetBeans, do lado esquerdo do NetBeans, expandir o nome do projeto, expandir Project Files, e abri o arquivo pom.xml

Você pode procurar a dependência do MySql no site abaixo (o que vamos usar é o trecho destacado em amarelo

https://mvnrepository.com/artifact/mysql/mysql-connector-java

01) Incluir no arquivo pom.xml a dependência abaixo:

## <dependencies>

<!-- https://mvnrepository.com/artifact/mysql/mysql-connector-java/8.0.33 -->

<dependency>

<groupId>mysql

<artifactId>mysql-connector-java</artifactId>

<version>8.0.33</version>

</dependency>

</dependencies>

## Criação da TelaLogin

a) Criar um pacote Telas

Criar uma JFrame com nome TelaLogin

Na tela de login incluir label:

Usuário: IblUsuário Senha: IblSenha

Na tela de login incluir Text Field:

Alterar a variável da caixa de texto para txtUsuário

Na tela de login incluir Password Field:

Alterar a variável da caixa de texto para txtSenha

Na tela de login incluir Button:

Alterar a variável do botão para btnLogin

- b) Alterar as propriedades
  - b.1) Incluir nome na tela, em propriedades, title colocar Login
  - b.2) Em propriedades resize, desmarcar pra que o usuário não altere o tamanho da tela de login
  - b.3) Em Código, marcar centralizado, para ficar no meio da tela

Agora vamos criar o módulo de conexão que vai fazer a ligação entre o código Java e o banco de dados MySql

Vamos criar um package para organizar o projeto e separar o módulo de conexão dos demais código que serão desenvolvidos

- 1) Criar um pacote ModuloConexao
- 2) Criar uma classe ModuloConexao

Abaixo vamos criar o código para estabelecer a conexão com o Banco de Dados (destacado em amarelo, podemos copiar e incluir no classe criada acima chamada ModuloConexao

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.*;
public class ModuloConexao {
 //Método responsável por fazer a conexão com o banco
 public static Connection conector() {
   java.sql.Connection conexao = null;
 //a linha abaixo chama o Driver
   String driver = "com.mysql.jdbc.Driver";
   //armazenado informações referenste ao banco
   String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/dbempresa";
   String user = "root";
 String password = "Sen@i2025";
 //estabelecer conexão com banco
 try {
   Class.forName(driver);
   conexao = DriverManager.getConnection(url, user, password);
   return conexao;
 } catch (Exception e){
   System.out.println(e);
   return null;
```



Vamos usar a TelaLogin e incluir o método para executar a conexão que criamos acima, assim garantimos que o Java consegue se comunicar com o banco de dados MySql (usar o código destacado em amarelo)

```
import com.mycompany.sistemacontrole.ModuloConexao.ModuloConexao;
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
public class TelaLogin extends javax.swing.JFrame {
 Connection conexao = null;
  PreparedStatement pst = null;
  ResultSet rs = null;
  * Creates new form TelaLogin
  public TelaLogin() {
   initComponents();
   conexao = ModuloConexao.conector();
   //linha abaixo server de apoio para o desenvolvimento
   //System.out.println(conexao);
   if(conexao != null){
  lblStatus.setText("Conectado");
 } else {
  lblStatus.setText("Não conecatado");
```

Depois de estabelecer a conexão entre o Java e o MySql, vamos criar o método Logar, para validar no banco de dados se o usuário e senha existem, e para criar o método vamos usar o código abaixo destacado em amarelo

```
public void logar(){
    String sql = "select * from thusuarios where login=? and senha=?";
    try {
      //as linhas abaixo preparam a consulta ao banco com base na digitação das caixas de
texto
      pst = conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1, txtUsuario.getText());
      String captura = new String(txtSenha.getPassword());
      //pst.setString(2, txtSenha.getText());
      pst.setString(2, captura);
      //a linha abaixo executa a consulta
      rs = pst.executeQuery();
      //estrutura de decisão
      if(rs.next()) {
         TelaPrincipal principal = new TelaPrincipal();
         principal.setVisible(true);
        //linha abaixo fecha a tela de login
        this.dispose();
        //linha abaixo fecha a conexão com o banco de dados
        conexao.close();
      } else {
         JOptionPane.showMessageDialog(null,"usuário e ou senha inválido(s)");
      }
    } catch (Exception e) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
  }
```

-----

Depois que fazemos o login em um sistema, teremos acesso ao que este sistema disponibiliza para ser usado, então vamos criar uma tela chamada TelaPrincipal, onde os usuários poderão interagir com o que o sistema se propõem para entregar.

Então, dentro do package Telas, criar um JFrame chamado TelaPrincipal

Em Propriedade:

Title: Sistema Ordem de Serviço

Resizable: desmarcar, para que o usuário não mexa no tamanho da tela

Em Código:

Generate Center: marcar para a tela ser gerada no centro

Form Size Policy: Generate Resize Code

Form Size: 935, 529

Com a TelaPrincipal criada, vamos criar o criar o Menu para o usuário realizar seu trabalho

Em Paletas => Swing Menu (lado direito da tela está o menu Paletas, onde temos os objetos que podemos usar em nossa tela)

Menu Bar: arrastar para o JFrame

Depois de arrastar o Swing Menu para tela vamos realizar as etapas abaixo:

Alterar o nome da variável para Menu

File: alterar para Cadastro

Alterar o nome da variável para menCad

Edit: alterar para Relatório

Alterar o nome da variável para menRel

Botão direito na barra de menu e add menu,

Mudar o nome para Ajuda

Alterar o nome da variável para menAju

Botão direito na barra de menu e add menu,

Mudar o nome para Opções

Alterar o nome da variável para menOpc

Agora criar os itens de cada menu

Em Cadastro:

Botão direito em Cadastro => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para Cliente Clicar duas vezes na frente da palavra Cliente para incluir a tecla de atalho (ALT+C)

Alterar o nome da variável para menCadCli

Botão direito em Cadastro => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para OS

Clicar duas vezes na frente da palavra OS para incluir a tecla de atalho (ALT+O)

Alterar o nome da variável para menCadOs

Botão direito em Cadastro => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para Usuários Clicar duas vezes na frente da palavra Usuários para incluir a tecla de atalho (ALT+U)

Alterar o nome da variável para menCadUsu

Em Relatórios:

Botão direito em Relatórios => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para Serviços

Clicar duas vezes na frente da palavra Serviços para incluir a tecla de atalho (ALT+S) Alterar o nome da variável para menRelSer

Em Ajuda:

Botão direito em Ajuda => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para Sobre Clicar duas vezes na frente da palavra Serviços para incluir a tecla de atalho (ALT+F1) Alterar o nome da variável para menAjuSob

Em Opções:

Botão direito em Opções => Add From Pallete => Menu Item => mudar o nome para Sair Clicar duas vezes na frente da palavra Serviços para incluir a tecla de atalho (ALT+F4) Alterar o nome da variável para menOpcSai Incluir no JFrame o Desktop Pane, (que está dentro de Palletas, Swing Containers), para que todos os formulários sejam abertos dentro da área de Desktop

Alterar o nome da variável para desktop

**Em Propriedades:** 

PreferredSize: 640, 480

Horizontal Size: Default

Vertical Size: Default

Vamos incluir uma label para mostrar o nome do usuário que efetuou o login no sistema

Text: Usuário

Font: 18

Alterar o nome da variável para IblUsuario

E também incluir uma label para mostrar a data que o login foi efetuado

Text: Data

Font: 18 e Negrito

Alterar o nome da variável para IblData

\_\_\_\_\_\_

Agora que temos a label data em nossa TelaPrincipal, vamos escrever o código que mostra a data do login efetuado no sistema

Clicar na TelaPrincial com o botão direito => Events => Window => Window Activated, será aberto o método, copiar o trecho destacado em amarelo e incluir no código, atenção ao local que será incluído o código copiado

private void formWindowActivated(java.awt.event.WindowEvent evt) {

// o código abaixo substitui a label data com a data do sistema

Date data = new Date();

//IbIData.setText(data.toString());

DateFormat formatador = DateFormat.getDateInstance(DateFormat.SHORT);

lblData.setText(formatador.format(data));

}

Voltamos para o menu da TelaPrincipal, vamos codificar a opção Sair

Clicar com o botão direito na Opção Sair, Eventos => Action => ActionPerformed, vamos copiar o trecho destacado em amarelo e copiar para o código, atenção ao local que será incluído o código copiado

private void MenOpcSaiActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

```
// Exibe a caixa de dialogo
```

```
int sair = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Tem certeza que deseja sair
?","Atenção",JOptionPane.YES_NO_OPTION);
```

```
if(sair == JOptionPane.YES_OPTION) {
```

```
System.exit(0);
```

}

}

\_\_\_\_\_\_

No menu Ajuda, vamos precisar criar uma tela para incluir a especificação do sistema que será criado, será necessário criar uma JFrame chamda TelaSobre

Title: Sobre

Label: Sistema de controle de ordem de serviço

Laber: Licença GPL

Em Propriedades => defaultCloseOperation, mudar para Dispose

Botão direito no Item de Menu Sobre => Eventos => Action => ActionPerfomed

Dentro do Método incluir o código abaixo

```
TelaSobre sobre = new TelaSobre();
```

sobre.setVisible(true);

\_\_\_\_\_\_

Vamos pensar nas permissões que um usuário pode ter em um sistema, se o usuário tem o perfil de admin, ele tem acesso ao menu completo, já se ele é um usuário com perfil user, a permissão será limitada, vamos preparar o menu para ser manipulado dentro do código para quando o usuário for admin e user.

No menu Cadastro => clicar em Usuários => Propriedades => Code => Modificador de Variáveis, trocar para público e marcar static, clicar em Ok

Em propriedades, Enabled, desmarcar a opção, clicar em Close

```
No menu Relatório => clicar em Relatório => Propriedades => Code => Modificador de
Variáveis, trocar para público e marcar static, clicar em Ok
Em propriedades, Enabled, desmarcar a opção, clicar em Close
______
Para fazer a verificação se o usuário é admin o user, o trecho abaixo destacado em amarelo
deve ser incluído no método logar()
public void logar(){
    String sql = "select * from tbusuarios where login=? and senha=?";
    try {
      //as linhas abaixo preparam a consulta ao banco com base na digitação das caixas de
texto
      pst = conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1, txtUsuario.getText());
      String captura = new String(txtSenha.getPassword());
      //pst.setString(2, txtSenha.getText());
      pst.setString(2, captura);
      //a linha abaixo executa a consulta
      rs = pst.executeQuery();
      //estrutura de decisão
      if(rs.next()) {
        //captura o perfil do usuário
        String perfil = rs.getString(6);
        //System.out.println(perfil);
        //a estrutura abaixo faz a validação do perfil do usuário
        if(perfil.equals("admin")){
          TelaPrincipal principal = new TelaPrincipal();
          principal.setVisible(true);
          TelaPrincipal.menCadUsu.setEnabled(true);
```

```
TelaPrincipal.menRel.setEnabled(true);
          //linha abaixo fecha a tela de login
          this.dispose();
          //linha abaixo fecha a conexão com o banco de dados
         conexao.close();
    } else {
          TelaPrincipal principal = new TelaPrincipal();
           principal.setVisible(true);
         //linha abaixo fecha a tela de login
        this.dispose();
      } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"usuário e ou senha inválido(s)");
      }
    } catch (Exception e) {
      JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
    }
  }
Alterar a label usuário da tela principal para mostrar qual usuário está logado
Clicar na label usuário botão direito => propriedades => código, em modificador de variável
trocar de private para public e marcar static
public void logar(){
    String sql = "select * from tbusuarios where login=? and senha=?";
    try {
      //as linhas abaixo preparam a consulta ao banco com base na digitação das caixas de
texto
      pst = conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1, txtUsuario.getText());
      String captura = new String(txtSenha.getPassword());
      //pst.setString(2, txtSenha.getText());
```

```
pst.setString(2, captura);
//a linha abaixo executa a consulta
rs = pst.executeQuery();
//estrutura de decisão
if(rs.next()) {
  //captura o perfil do usuário
  String perfil = rs.getString(6);
  //System.out.println(perfil);
  //a estrutura abaixo faz a validação do perfil do usuário
  if(perfil.equals("admin")){
    TelaPrincipal principal = new TelaPrincipal();
     principal.setVisible(true);
    TelaPrincipal.MenCadUsu.setEnabled(true);
    TelaPrincipal.MenRel.setEnabled(true);
    TelaPrincipal.lblUsuario.setText(rs.getString(2));
    TelaPrincipal.lblUsuario.setForeground(Color.red);
    //linha abaixo fecha a tela de login
    this.dispose();
    //linha abaixo fecha a conexão com o banco de dados
    conexao.close();
  } else {
    TelaPrincipal principal = new TelaPrincipal();
     principal.setVisible(true);
    TelaPrincipal.lblUsuario.setText(rs.getString(2));
    TelaPrincipal.lblUsuario.setForeground(Color.blue);
    //linha abaixo fecha a tela de login
    this.dispose();
  }
} else {
```

```
JOptionPane.showMessageDialog(null,"usuário e ou senha inválido(s)");
     }
   } catch (Exception e) {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
   }
 }
______
Vamos criar um JInternal frame para cadastro de usuários
Clicar com o botão direito no pacote Telas => Outros => Swing GUI Forms => Form
JInternalFrame Form => Clicar em Next => Nome da classe: TelaUsuario => Clicar em Finish
Em Propriedades:
Title: Usuários
PreferredSize: 640, 480
Closeable: marcar
Iconifiable: marcar
Maximizable: marcar
Em Código:
Form Size Policy: Generate Resize Code
Designer Size: 640, 480
Depois de criar a TelaUsuario, voltar na TelaPrincipal => Cadastro => Usuários => Events =>
Action => ActionPerformed
 private void menCadUsuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   //Abre a TelaUsuario dentro do desktop
   TelaUsuario usuario = new TelaUsuario();
   usuario.setVisible(true);
   desktop.add(usuario);
 }
______
```

Agora que a TelaUsuario já está associada ao menu, vamos criar seus campos e botões

Incluir na TelaUsuario as labels:
Id
Nome
Fone
Login
Senha
Perfil
Incluir na TelaUsuario os campos de texto:
Uma caixa de texto para Id
Alterar a variável da caixa de texto id para txtUsuld
Uma caixa de texto para Nome
Alterar a variável da caixa de texto Nome para txtUsuNome
Uma caixa de texto para Fone
Alterar a variável da caixa de texto Nome para txtUsuFone
Uma caixa de texto para Login
Alterar a variável da caixa de texto Login para txtUsuLogin
Uma caixa de texto para Senha
Alterar a variável da caixa de texto Senha para txtUsuSenha
Incluir na TelaUsuario um Combo Box para Perfil:
Alterar a variável do Combo Box Perfil para cboUsuPerfil
Em propriedades do Combo Box => Model => Retirar os itens defaults e incluir admin e user
Incluir 4 botões na TelaUsuario
No Primeiro botão
Em propriedades:

Title: Adicionar
Alterar nome da variável para btnUsuCreate
No Segundo botão
Em propriedades:
Title: Consultar
Alterar nome da variável para btnUsuRead
No Terceiro botão
Em propriedades:
Title: Alterar
Alterar nome da variável para btnUsuUpdate
No Quarto botão
Em propriedades:
Title: Apagar
Alterar nome da variável para btnUsuDelete
Vamos codificar o botão Consultar, este código deve ser criado na TelaUsuario
import java.sql.*;
import com.mycompany.sistemacontrole.ModuloConexao.ModuloConexao;
import javax.swing.JOptionPane;
public class TelaUsuario extends javax.swing.JInternalFrame {
Connection conexao = null;
PreparedStatement pst = null;
ResultSet rs = null;

```
/**
 * O código abaixo é um construto, é usado para inicializar o Módulo de Conexão
*/
public TelaUsuario() {
  initComponents();
 conexao = ModuloConexao.conector();
//Método Consultar
public void consultar(){
  String sql = "select * from tbusuarios where iduser=?";
  try {
     pst=conexao.prepareStatement(sql);
     pst.setString(1, txtUsuld.getText());
     rs=pst.executeQuery();
     if(rs.next()){
       txtUsuNome.setText(rs.getString(2));
       txtUsuFone.setText(rs.getString(3));
       txtUsuLogin.setText(rs.getString(4));
       txtUsuSenha.setText(rs.getString(5));
       cboUsuPerfil.setSelectedItem(rs.getString(6));
   } else {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário não cadastrado.");
       //as linhas abaixo limpam os campos
       txtUsuNome.setText(null);
       txtUsuFone.setText(null);
       txtUsuLogin.setText(null);
       txtUsuSenha.setText(null);
       cboUsuPerfil.setSelectedItem(null);
```

```
} catch (Exception e){
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Vamos codificar o botão Adicionar, deve ser criado no código da TelaUsuario
//Método Adicionar
private void adicionar(){
 String sql = "insert into tbusuarios (iduser, usuario, fone, login, senha, perfil) values
(?,?,?,?,?)";
 try {
 pst=conexao.prepareStatement(sql);
  pst.setString(1, txtUsuId.getText());
  pst.setString(2, txtUsuNome.getText());
    pst.setString(3, txtUsuFone.getText());
    pst.setString(4, txtUsuLogin.getText());
 pst.setString(5, txtUsuSenha.getText());
  pst.setString(6, cboUsuPerfil.getSelectedItem().toString());
    //validação dos campos obrigatórios
 if((txtUsuId.getText().isEmpty()) | | (txtUsuNome.getText().isEmpty()) | |
txtUsuLogin.getText().isEmpty() || txtUsuSenha.getText().isEmpty()) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
  } else {
  int adicionado = pst.executeUpdate();
    if(adicionado > 0) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário adiocionado com sucesso !");
     txtUsuId.setText(null);
    txtUsuNome.setText(null);
     txtUsuFone.setText(null);
   txtUsuLogin.setText(null);
```

```
txtUsuSenha.setText(null);
   //cboUsuPerfil.setSelectedItem(null);
 } catch (Exception e) {
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
______
Vamos codificar o botão Alterar, deve ser criado no código da TelaUsuario
//Método Alterar
private void alterar() {
   String sql = "update thusuarios set usuario=?, fone=?, login=?, senha=?, perfil=? where
iduser=?";
 try {
 pst=conexao.prepareStatement(sql);
 pst.setString(1, txtUsuNome.getText());
   pst.setString(2, txtUsuFone.getText());
    pst.setString(3, txtUsuLogin.getText());
   pst.setString(4, txtUsuSenha.getText());
  pst.setString(5, cboUsuPerfil.getSelectedItem().toString());
 pst.setString(6, txtUsuId.getText());
    //validação dos campos obrigatórios
 if((txtUsuId.getText().isEmpty()) | | (txtUsuNome.getText().isEmpty()) | |
txtUsuLogin.getText().isEmpty() || txtUsuSenha.getText().isEmpty()) {
       JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
   } else {
         int adicionado = pst.executeUpdate();
         if(adicionado > 0) {
           JOptionPane.showMessageDialog(null, "Dados o usuário alterados com sucesso
```

```
txtUsuld.setText(null);
          txtUsuNome.setText(null);
         txtUsuFone.setText(null);
        txtUsuLogin.setText(null);
      txtUsuSenha.setText(null);
  } catch (Exception e) {
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
______
Vamos codificar o botão Apagar, deve ser criado no código da TelaUsuario
//Método Remover
 private void remover() {
   int confirma=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Tem certeza que deseja remover o
usuário?","Atenção", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
   if(confirma==JOptionPane.YES_OPTION) {
    String sql = "delete from tbusuarios where iduser=?";
   try {
    pst=conexao.prepareStatement(sql);
    pst.setString(1, txtUsuId.getText());
    int apagado = pst.executeUpdate();
    if(apagado > 0) {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuário removido com sucesso !");
     txtUsuId.setText(null);
         txtUsuNome.setText(null);
     txtUsuFone.setText(null);
    txtUsuLogin.setText(null);
   txtUsuSenha.setText(null);
```

}
} catch (Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}
Depois de criado todos os códigos dos botões:
Clicar com o botão direito no botão Adicionar => Events => Action = actionPerformed , e incluir
adicionar();
Clicar com o botão direito no botão Consultar => Events => Action = actionPerformed , e incluir
consultar();
Clicar com o botão direito no botão Alterar => Events => Action = actionPerformed , e incluir
alterar();
Clicar com o botão direito no botão Apagar => Events => Action = actionPerformed , e incluir
remover();

Dentro do menu Cadastro, temos o submenu Clientes, vamos precisar criar um Jinternal frame com o nome TelaClientes

Clicar com o botão direito no pacote Telas => Outros => Swing GUI Forms => Form
JInternalFrame Form => Clicar em Next => Nome da classe: TelaClientes => Clicar em Finish

Em Propriedades:

Title: Clientes

PreferredSize: 640, 480

Closeable: marcar

Iconifiable: marcar

Maximizable: marcar

Em Código:

Form Size Policy: Generate Resize Code

Designer Size: 640, 480

Vamos associar a TelaClientes ao menu Cadastro => Clientes, clicar com o botão direito no menu Clientes => Events => Action => actionPerfomed

Incluir o trecho abaixo no código

//Abre a Tela Clientes dentro do desktop

TelaClientes clientes = new TelaClientes();

clientes.setVisible(true);

desktop.add(clientes);

Vamos criar os objetos que serão necessários na TelaClientes

Na TelaClientes incluir os labels:

- a) Procure o Nome
- b) \*Nome
- c) Endereço
- d) \*Telefone
- e) \*Email
- f) \*Campos Obrigatórios

Na TelaClientes incluir as caixas de texto:

Alterar a variável da caixa de texto para txtCliPesquisar

Alterar a variável da tabela para tblClientes

Alterar a variável da caixa de texto para txtCliNome

Alterar a variável da caixa de texto para txtCliEndereco

Alterar a variável da caixa de texto para txtCliFone

Alterar a variável da caixa de texto para txtCliEmail

```
Na TelaClientes incluir 3 botões:
Primeiro botão, em propriedades:
Title: Adicionar
Alterar a variável da caixa de texto para btnAdicionar
Segundo botão, em propriedades:
Title: Alterar
Alterar a variável da caixa de texto para btnAlterar
Terceiro botão, em propriedades:
Title: Remover
Alterar a variável da caixa de texto para btnRemover
Em propriedades da TelaCliente:
Marcar as propriedades:
Closable
Iconifiable
Maximizable
Vamos criar um método para cadastrar os Clientes
//Método para cadastrar Clientes
 private void adicionar(){
    String sql = "insert into tbclientes (nomecli, endcli, fonecli, emailcli) values (?,?,?,?)";
    try {
      pst=conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1, txtCliNome.getText());
      pst.setString(2, txtCliEndereco.getText());
      pst.setString(3, txtCliFone.getText());
   pst.setString(4, txtCliEmail.getText());
```

```
//validação dos campos obrigatórios
    if((txtCliNome.getText().isEmpty()) || (txtCliFone.getText().isEmpty())) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
 } else {
 int adicionado = pst.executeUpdate();
    if(adicionado > 0) {
         JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cliente adiocionado com sucesso!");
         txtCliNome.setText(null);
         txtCliEndereco.setText(null);
         txtCliFone.setText(null);
        txtCliEmail.setText(null);
 } catch (Exception e) {
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Vamos criar um método para consultar os Clientes
```

```
//método para consultar clientes
public void consultar(){
    String sql = "select * from tbclientes where nomecli=?";
    try {
        pst=conexao.prepareStatement(sql);
        pst.setString(1, txtCliPesquisa.getText());
        rs=pst.executeQuery();
        if(rs.next()){
            txtClild.setText(rs.getString(1));
        txtCliNome.setText(rs.getString(2));
}
```

```
txtCliEndereco.setText(rs.getString(3));
     txtCliFone.setText(rs.getString(4));
     txtCliEmail.setText(rs.getString(5));
 } else {
     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cliente não cadastrado.");
   //as linhas abaixo limpam os campos
    txtClild.setText(null);
     txtCliNome.setText(null);
     txtCliEndereco.setText(null);
     txtCliFone.setText(null);
    txtCliEmail.setText(null);
 } catch (Exception e){
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Vamos criar um método para consultar os Clientes e mostrar dentro da tabela os clientes
cadastrados
 //método para pesquisar clientes e exibir na tabela
 private void pesquisar_cliente(){
  String sql = "select * from tbclientes where nomecli like ?";
 try {
  pst=conexao.prepareStatement(sql);
  pst.setString(1,txtCliPesquisa.getText()+"%");
  rs=pst.executeQuery();
    //tblClientes.setModel(DbUtils.resultSetToTableModel(rs));
 DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) tblClientes.getModel();
 modelo.setRowCount(0);
```

```
ResultSetMetaData metaData = rs.getMetaData();
    int colunas = metaData.getColumnCount();
    modelo.setColumnCount(0);
  for(int i = 1;i <= colunas; i++){
   modelo.addColumn(metaData.getColumnName(i));
 while (rs.next()){
    Object[] linha = new Object[colunas];
for(int i=1;i<=colunas;i++){
    linha[i-1]=rs.getObject(i);
    modelo.addRow(linha);
  rs.close();
} catch (Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
```

Vamos criar um método para alterar os Clientes

```
//Método Alterar Clientes

private void alterar() {

   String sql = "update tbclientes set nomecli=?, endcli=?, fonecli=?, emailcli=? where nomecli=?";

   try {

    pst=conexao.prepareStatement(sql);

   pst.setString(1, txtCliNome.getText());

   pst.setString(2, txtCliEndereco.getText());

   pst.setString(3, txtCliFone.getText());

   pst.setString(4, txtCliEmail.getText());
```

```
pst.setString(5, txtCliNome.getText());
    //validação dos campos obrigatórios
 if((txtCliNome.getText().isEmpty()) || (txtCliFone.getText().isEmpty()) ) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
 } else {
 int adicionado = pst.executeUpdate();
   if(adicionado > 0) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Dados do cliente alterados com sucesso
!");
 txtCliId.setText(null);
   txtCliNome.setText(null);
   txtCliEndereco.setText(null);
   txtCliFone.setText(null);
   txtCliEmail.setText(null);
 } catch (Exception e) {
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Vamos criar um método para remover os Clientes
 //Método Remover
 private void remover() {
 int confirma=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Tem certeza que deseja remover o
cliente ? ","Atenção", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
   if(confirma==JOptionPane.YES_OPTION) {
  String sql = "delete from tbclientes where nomecli=?";
   try {
 pst=conexao.prepareStatement(sql);
```

<pre>pst.setString(1, txtCliPesquisa.getText());</pre>
<pre>int apagado = pst.executeUpdate();</pre>
if(apagado > 0) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cliente removido com sucesso !");
txtCliPesquisa.setText(null);
txtClild.setText(null);
txtCliNome.setText(null);
txtCliEndereco.setText(null);
txtCliFone.setText(null);
txtCliEmail.setText(null);
}
} catch (Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
}
<u>}</u>
Vamos criar uma tela para criar as OSs a TelaOS
Clicar com o botão direito no pacote Telas => Outros => Swing GUI Forms => Form  JInternalFrame Form => Clicar em Next => Nome da classe: TelaOs => Clicar em Finish
Em Propriedades:
Marcar as propriedades:
Title: OS
Closable
Iconifiable
Iconifiable
Iconifiable

```
Incluir duas labels
Nº OS
Data
Incluir as caixas de texto para Nº OS e Data
Primeira caixa de texto
Alterar a variável para txtOs
Em propriedades
Editable: desmarcar
Segunda caixa de texto
Alterar a variável para txtData
Em propriedades
Editable: desmarcar
No código da TelaOs incluir os imports, a conexão e o construtor
import java.sql.*;
import com.mycompany.sistemacontrole.ModuloConexao.ModuloConexao;
import javax.swing.JOptionPane;
public class TelaOS extends javax.swing.JInternalFrame {
 Connection conexao = null;
 PreparedStatement pst = null;
 ResultSet rs = null;
  public TelaOS() {
  initComponents();
    conexao = ModuloConexao.conector();
```

```
Criar um método para consultar o cliente
```

```
//Método Consultar
 public void consultar_cliente(){
    //String sql = "select b.os, b.data_os, b.equipamento, b.defeito, b.servico, b.tecnico,
b.valor, a.idcli, a.nomecli, a.fonecli from tbclientes a, tbos b where nomecli=? and a.idcli =
b.idcli";
    String sql = "select a.idcli, a.nomecli, a.fonecli from tbclientes a where nomecli=?";
    try {
      pst=conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1, txtCliPesquisa.getText());
      rs=pst.executeQuery();
      if(rs.next()){
        txtClild.setText(rs.getString(1));
   } else {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cliente não possui ordem de serviço");
        //as linhas abaixo limpam os campos
        txtOs.setText(null);
        txtData.setText(null);
        //txtCliId.setText(null);
        txtOsEquip.setText(null);
        txtOsDef.setText(null);
        txtOsServ.setText(null);
        txtOsTec.setText(null);
        txtOsValor.setText(null);
        //txtCliPesquisa.setText(null);
 } catch (Exception e){
      JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
```

```
Criar um método para Adicionar OS
    //Método Adicionar OS
 private void adicionar_os(){
   String sql = "insert into tbos (equipamento, defeito, servico, tecnico, valor, idcli) values
(?,?,?,?,?)";
try {
pst=conexao.prepareStatement(sql);
 pst.setString(1, txtOsEquip.getText());
 pst.setString(2, txtOsDef.getText());
  pst.setString(3, txtOsServ.getText());
 pst.setString(4, txtOsTec.getText());
 pst.setString(5, txtOsValor.getText());
 pst.setString(6, txtCliId.getText());
    //validação dos campos obrigatórios
    if((txtCliId.getText().isEmpty()) || (txtOsEquip.getText().isEmpty()) ||
txtOsDef.getText().isEmpty() ) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
  } else {
  int adicionado = pst.executeUpdate();
   if(adicionado > 0) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "OS adiocionada com sucesso!");
    txtOsEquip.setText(null);
     txtOsDef.setText(null);
     txtOsServ.setText(null);
     txtOsTec.setText(null);
    txtOsValor.setText(null);
   txtCliId.setText(null);
  txtCliPesquisa.setText(null);
```

```
} catch (Exception e) {
 JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Criar um método para Consultar OS
    //Método Consultar OS
 public void consultar_os(){
    String sql = "select a.os, a.data os, a.equipamento, a.defeito, a.servico, a.tecnico, a.valor,
a.idcli, b.nomecli from tbos a, tbclientes b where os=? and a.idcli = b.idcli";
 try {
    pst=conexao.prepareStatement(sql);
    pst.setString(1, txtOs.getText());
    rs=pst.executeQuery();
    if(rs.next()){
      txtOs.setText(rs.getString(1));
     txtData.setText(rs.getString(2));
     txtOsEquip.setText(rs.getString(3));
      txtOsDef.setText(rs.getString(4));
      txtOsServ.setText(rs.getString(5));
      txtOsTec.setText(rs.getString(6));
      txtOsValor.setText(rs.getString(7));
      txtClild.setText(rs.getString(8));
     txtCliPesquisa.setText(rs.getString(9));
   } else {
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "OS não cadastrado.");
     //as linhas abaixo limpam os campos
      txtOs.setText(null);
     txtData.setText(null);
    txtOsEquip.setText(null);
    txtOsDef.setText(null);
```

```
txtOsServ.setText(null);
      txtOsTec.setText(null);
      txtOsValor.setText(null);
      txtCliId.setText(null);
      txtCliPesquisa.setText(null);
 } catch (Exception e){
   JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Criar um método para Alterar OS
    //Método Alterar OS
 private void alterar_os() {
   String sql = "update tbos set equipamento=?, defeito=?, servico=?, tecnico=?, valor=?
where os=?";
 try {
 pst=conexao.prepareStatement(sql);
    pst.setString(1, txtOsEquip.getText());
    pst.setString(2, txtOsDef.getText());
    pst.setString(3, txtOsServ.getText());
 pst.setString(4, txtOsTec.getText());
 pst.setString(5, txtOsValor.getText());
    //validação dos campos obrigatórios
 if((txtOsEquip.getText().isEmpty()) || (txtClild.getText().isEmpty()) ||
txtOsDef.getText().isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencher todos os campos obrigatórios");
     } else {
          int adicionado = pst.executeUpdate();
        if(adicionado > 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Dados da OS alterados com sucesso!");
```

```
txtOs.setText(null);
      txtData.setText(null);
      txtOsEquip.setText(null);
      txtOsDef.setText(null);
      txtOsServ.setText(null);
     txtOsTec.setText(null);
      txtOsValor.setText(null);
      txtClild.setText(null);
     txtCliPesquisa.setText(null);
 } catch (Exception e) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Método para remover OS cadastrada
    //Método Remover
 private void remover_os() {
   int confirma=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Tem certeza que deseja remover a
OS?","Atenção", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
 if(confirma==JOptionPane.YES_OPTION) {
    String sql = "delete from thos where os=?";
   try {
```

JOptionPane.showMessageDialog(null, "OS removida com sucesso !");

pst=conexao.prepareStatement(sql);

pst.setString(1, txtOs.getText());

if(apagado > 0) {

txtOs.setText(null);

int apagado = pst.executeUpdate();

```
txtData.setText(null);
            txtClild.setText(null);
          txtCliPesquisa.setText(null);
          txtOsEquip.setText(null);
          txtOsDef.setText(null);
          txtOsServ.setText(null);
          txtOsTec.setText(null);
       txtOsValor.setText(null);
 } catch (Exception e) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
Atualizar tabela com os dados das OS cadastradas
    //método para pesquisar OS
 private void pesquisar_os(){
    String sql = "select * from thos where os like?";
   try {
      pst=conexao.prepareStatement(sql);
      pst.setString(1,txtCliPesquisa.getText()+"%");
    rs=pst.executeQuery();
      //tblClientes.setModel(DbUtils.resultSetToTableModel(rs));
      DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) tblOs.getModel();
      modelo.setRowCount(0);
      ResultSetMetaData metaData = rs.getMetaData();
      int colunas = metaData.getColumnCount();
```

```
modelo.setColumnCount(0);
for(int i = 1;i <= colunas; i++){
    modelo.addColumn(metaData.getColumnName(i));
}
while (rs.next()){
    Object[] linha = new Object[colunas];
for(int i=1;i<=colunas;i++){
    linha[i-1]=rs.getObject(i);
}
modelo.addRow(linha);
}
rs.close();
} catch (Exception e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
}
</pre>
```

Criar um método para limpar a pesquisa

```
Vamos criar uma tela para exibir Relatório, então, dentro do package Telas, criar um JInternal
Frame chamado TelaRelatorio
Incluir um botão
Alterar a variável para btnAtualizar
Incluir uma tabela
Alterar a variável para tblRelatorio
Segue o código para realizar a consulta do faturamento no banco de dados MySql
import java.sql.*;
import com.mycompany.sistemacontrole.ModuloConexao.ModuloConexao;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.table.DefaultTableModel;
public class TelaRelatorio extends javax.swing.JInternalFrame {
 Connection conexao = null;
 PreparedStatement pst = null;
 ResultSet rs = null;
public TelaRelatorio() {
 initComponents();
conexao = ModuloConexao.conector();
 //método para consultar o faturamento
 private void consultar_faturamento(){
String sql = "select substr(data_os,1,7) as Data, sum(valor) as Faturamento_Mensal from
tbos group by data";
  try {
  pst=conexao.prepareStatement(sql);
```

```
rs=pst.executeQuery();
    DefaultTableModel modelo = (DefaultTableModel) tblRelatorio.getModel();
modelo.setRowCount(0);
   ResultSetMetaData metaData = rs.getMetaData();
   int colunas = metaData.getColumnCount();
   modelo.setColumnCount(0);
for(int i = 1;i <= colunas; i++){
  modelo.addColumn(metaData.getColumnName(i));
while (rs.next()){
   Object[] linha = new Object[colunas];
for(int i=1;i<=colunas;i++){
   linha[i-1]=rs.getObject(i);
  modelo.addRow(linha);
rs.close();
} catch (Exception e) {
JOptionPane.showMessageDialog(null, e);
```