

<b>Nº 271</b>	<b>Gr. 06 – C</b>	<b>Inteligência Naturalista</b>
---------------	-------------------	---------------------------------

<b>Habilidade</b>	<b>Nome</b>	<b>Outras estimulações</b>
Descoberta da atenção	Imitação	Motricidade

**Preparação:**

Material de pesquisa sobre alguns animais e seus hábitos e características físicas, como locomoção, voz, habitat, tamanho, cor, necessidades alimentares, bico ou boca, pata ou garra, pena ou escama, etc.

**Utilização:**

O jogo consiste em estimular os alunos a imitarem os animais para que os demais o reconheçam tomando como referência a linguagem corporal desenvolvida. Em etapas seguintes, o jogo pode evoluir para descobrirem os ambientes em que esses animais vivem e dramatizar situações que envolvam seu desafio pela sobrevivência da espécie, sempre a partir de pesquisas efetuadas pelos próprios alunos.