

Nº 258	Gr. 06 – A	Inteligência Naturalista
--------	------------	--------------------------

Habilidade Curiosidade e exploração	Nome Proury	Outras estimulações Relacionamento
-----------------------------------------------	-----------------------	----------------------------------------------

Preparação:

Sala completamente escura ou alunos com olhos vendados e um grupo de mais de dez e menos de trinta alunos.

Utilização:

Os alunos devem circular pela sala escura com extremo cuidado e, encontrando alguém, tocá-lo levemente, pronunciando a palavra “Proury”. Caso ouça como resposta a mesma palavra, continuar circulando e fazendo novos contatos. Ao tocar em alguém que não responda ao seu pronunciamento, deverá procurar a mão dessa pessoa. Se estiver livre, segurá-la e não mais responder quando tocado. Caso a pessoa que não respondeu à sua indagação esteja de mãos dadas, caminhar tatilmente até o extremo da corrente de pessoas e segurar a mão que estiver livre. Ao perceber que não mais existem sussurros pela sala, a luz deve ser acesa. Antes de iniciar o jogo, avisar a um participante para não responder à chamada, iniciando a formação da corrente.