

Nº 127	Gr. 3 – A	Inteligência Espacial
Habilidade Lateraldade / Motricidade	Nome Bola em jogo	Outras estimulações Raciocínio lógico

Preparação:

Os alunos devem estar reunidos no pátio da escola. Uma bola de borracha. O professor enumera sequencialmente os alunos.

Utilização:

O jogo tem início com o professor atirando a bola ao alto e chamando aleatoriamente um número. O aluno, possuidor do número chamado, deverá segurar a bola, deslocando-se com agilidade para o ponto lateral em que deve a mesma cair. Caso apanhe a bola deve arremessá-la para o alto, chamando outro número que ainda não tenha sido chamado. Erram os alunos que não conseguirem apanhar a bola, desde que atirada dentro dos limites que o professor aceita como válidos, e os que apanhando-a chamam colegas cujos números já haviam saído.