

<b>Nº 2</b>	<b>Gr. 01 – A</b>	<b>Inteligência Linguística</b>
-------------	-------------------	---------------------------------

<b>Habilidade</b> Vocabulário	<b>Nome</b> Arrumando	<b>Outras estimulações</b> Percepção visual Raciocínio lógico
----------------------------------	--------------------------	---

### **Preparação:**

Desenhar ou montar em cartolina uma cozinha, um quarto ou a estrutura interna de uma casa.

Construir em cartolina peças que completem esse aposento, como sofás, camas, mesas, espelhos, armários, panelas e outros objetos.

### **Utilização:**

Ao receber as peças do jogo, a criança deverá nomear o objeto, montando-o sobre a estrutura.

O jogo pode ser desenvolvido em grupo e, nas etapas seguintes, deverá nomear, dizer as cores ou contar histórias que envolvam essa montagem.