

**Habilidade**

Percepção de sistemas de numeração

**Nome**

Montagem de números

**Outras estimulações**

Associação de quantidade de signos

**Preparação:**

Preparar em cartolina dez cartelas recortadas, para encaixe, com três partes distintas: um número de 1 a 10, bolas correspondentes a esse valor e uma igual quantidade de outro signo (sapos, flores, pessoas, etc.).

**Utilização:**

Os alunos recebem o jogo desmontado e devem selecionar a parte que possui algarismo, procurar a parte que contém as bolas em quantidade correspondente e buscar a terceira placa com desenhos dos signos. Promover opções de encartes de diferentes referências (algumas vezes o algarismo, outras as bolas e ainda outras os signos). Estabelecer diversas associações.

(Existe no mercado – Números – Q.I. e outros.)