

Nº 66	Gr. 02 – B	Inteligência Lógico-matemática
-------	------------	--------------------------------

<b>Habilidade</b> Percepção de sistemas de numeração	<b>Nome</b> Dominó de contagem	<b>Outras estimulações</b> Associação Contagem
---	-----------------------------------	--

### **Preparação:**

Montar em cartolina um dominó, com 27 peças, que apresente numa metade da cartela os algarismos de 1 a 9 (feitos ao computador) e, na outra, figuras diversas (também feitas com símbolos por meio do computador) em quantidades correspondentes ao número escrito.

### **Utilização:**

O dominó pode ser jogado por dois ou mais alunos, até o limite de seis, e é indicado para a verificação da aprendizagem dos algarismos de 1 a 9 e suas associações. O aluno pode, durante o jogo, optar pelo número ou pela figura, desenvolvendo associações.

(Existem no mercado – Dominó Já Sei Contar – Grow e outros.)