

Nº 342	Gr. 08 – E	Inteligências Pessoais
--------	------------	------------------------

<b>Habilidade</b> Comunicação interpessoal	<b>Nome</b> Sonorização	<b>Outras estimulações</b> Musical
---	----------------------------	---------------------------------------

### **Preparação:**

Uma sala para a atividade, com vários instrumentos sonoros (pandeiro, caixa de papelão com baqueta, sino, campainha e muitos outros) e cartões onde estejam escritos diferentes tipos de emoções, por exemplo: tristeza, raiva, ansiedade, medo, culpa, amor, empatia, antipatia, etc.

### **Utilização:**

Os alunos deverão dispor de um minuto para concretizar a emoção tirada de um dos cartões usando apenas os meios sonoros existentes, não podendo dispor de qualquer outra ação (como a mímica, por exemplo) para expressar a transferência dessa emoção. O jogo é difícil e seu propósito é tentar a transferência da informação emocional, destacando que o código musical pode, muitas vezes, expressar sentimentos sem a racionalização que, em certas situações, acompanha a palavra.