

| | | |
|---------------|-------------------|--|
| Nº 247 | Gr. 04 – A | Inteligência Cinestésico-corporal |
|---------------|-------------------|--|

| | | |
|----------------------------------|-------------------------------|--|
| Habilidade Motricidade | Nome Relógio humano | Outras estimulações Lateraldade / Inteligência espacial |
|----------------------------------|-------------------------------|--|

Preparação:

Um relógio e o conhecimento das horas.

Utilização:

Os alunos devem dramatizar, com o movimento do corpo e o uso dos braços e pernas, as posições do ponteiro do relógio que são mostradas. O jogo pode ser desenvolvido entre um grupo e outros, cabendo ao primeiro, e apenas a ele, observar a hora marcada pelo professor e representá-la com o corpo para que os demais grupos a identifiquem.