

Nº 93	Gr. 02 – E	Inteligência Lógico-matemática
-------	------------	--------------------------------

Habilidade Raciocínio lógico	Nome A batalha naval	Outras estimulações Noção de abstração Atenção
--	--------------------------------	---

Preparação:

Adquirir cartelas como jogos de batalha naval ou desenvolver o jogo em folhas de papel quadriculado.

Utilização:

O aluno deve ser estimulado a jogar com um parceiro e, progressivamente, em jogo de duplas contra duplas ou grupos contra grupos. Além dos artefatos normais, é interessante o estímulo a outros e o jogo pode perfeitamente se transformar em uma “batalha terrestre”.

(Inúmeros “Games” ou jogos de cartas recreativos se prestam, quando usados criteriosamente, ao estímulo do pensamento lógico.)