

Nº 80	Gr. 02 – C	Inteligência Lógico-matemática
-------	------------	--------------------------------

Habilidade Operações: Adição e Subtração	Nome O jogo do coelhinho	Outras estimulações Observação e ordenação crescente
--	------------------------------------	--

Preparação:

Obter uma figura de um coelho (pode ser outra qualquer ilustração) e reproduzir em 20 peças. Montar cartelas com papel-cartão, com a figura, e ao lado da mesma adicionar bolinhas, de maneira que duas figuras fiquem sem bolinhas, outras duas com uma e assim por diante até dez. Outras cartelas com algarismos de 1 a 9 e os sinais $-$, $+$ e $=$.

Utilização:

As cartelas servem para que a criança, partindo da figura do coelho, efetue operações simples. Assim, uma bolinha ao lado de uma bolinha são duas bolinhas. Aos poucos, sempre estimulando a verbalização, o professor pode introduzir a ideia dos sinais e fazendo a criança construir sentenças aritméticas.

(Existe no comércio – Números e Sinais / Palhaços [Jovial, Mádida].)