

Nº 19	Gr. 01 – B	Inteligência Linguística
Habilidade Fluência verbal	Nome Quebra cabeça I	Outras estimulações Percepção visual Raciocínio espacial

Preparação:

Utilizando uma figura de revista, calendário ou mesmo de anúncio, montar um puzzle (quebra-cabeça), com 30 peças (4 ou 5 anos) ou mais até 70 peças.

Utilização:

A tarefa dos alunos, divididos em grupo ou não, é montar o quebra-cabeça nomeando os elementos da figura, estabelecendo relações entre os personagens e inventando ou deduzindo situações que envolvam a anterioridade e a posteridade, sempre relacionando as cenas.

(Existem análogos no comércio / Coluna, Grow e inúmeros outros.)