

Nº 25	Gr. 01 – D	Inteligência Linguística
Habilidade Alfabetização	Nome Dominó Puzzle	Outras estimulações Percepção visual Vocabulário

#### **Preparação:**

Preparar fichas para encaixar, contendo de um lado uma letra do alfabeto (executada com auxílio do computador) e do outro uma figura extraída de revista cujo nome começa com essa letra.

#### **Utilização:**

A tarefa dos alunos, divididos em grupo ou não, é montar o quebra-cabeça nomeando os elementos da figura, reconhecendo as letras ou associando-a à palavra que nomeia essa figura.

(Existem análogos no comércio / Coluna, Grow e inúmeros outros.)