

Nº 31	Gr. 01 – D	Inteligência Linguística
-------	------------	--------------------------

Habilidade Alfabetização Compreensão da leitura	Nome Vamos adivinhar	Outras estimulações Percepção visual Atenção
--	--------------------------------	---

Preparação:

Formar um dominó com 28 peças e cada peça apresentando uma figura (por exemplo: um cavalo) e ao lado uma frase identificadora (Com ele podemos passear e disputar corridas).

Utilização:

Depois de distribuir as peças entre os participantes, o professor separa a peça que inicia o jogo e cada aluno deverá ler a mensagem escrita e procurar entre suas peças a figura correspondente, ou vice-versa.

(Existe no mercado – Dominó “Quem adivinha?” Coluna.)