

Nº 29	Gr. 01 – D	Inteligência Linguística
-------	------------	--------------------------

Habilidade Alfabetização Ortografia	Nome Risk	Outras estimulações Percepção visual Raciocínio espacial
--	---------------------	---

Preparação:

Dados com letras e uma ampulheta.

Utilização:

A tarefa dos alunos, divididos em grupo ou não, é combinar os dados, formando sílabas ou palavras. O aluno joga o primeiro dado e a partir dele forma a palavra que comece com a letra sorteada. Existem variações, como a de jogar dados apenas com algumas letras

(O Jogo Risk é da Grow, mas permite múltiplas improvisações.)