

Nº 342

Gr. 08 – E

Inteligências Pessoais

Habilidade

Comunicação interpessoal

Nome

Sonorização

Outras estimulações

Musical

Preparação:

Uma sala para a atividade, com vários instrumentos sonoros (pandeiro, caixa de papelão com baqueta, sino, campainha e muitos outros) e cartões onde estejam escritos diferentes tipos de emoções, por exemplo: tristeza, raiva, ansiedade, medo, culpa, amor, empatia, antipatia, etc.

Utilização:

Os alunos deverão dispor de um minuto para concretizar a emoção tirada de um dos cartões usando apenas os meios sonoros existentes, não podendo dispor de qualquer outra ação (como a mímica, por exemplo) para expressar a transferência dessa emoção. O jogo é difícil e seu propósito é tentar a transferência da informação emocional, destacando que o código musical pode, muitas vezes, expressar sentimentos sem a rationalização que, em certas situações, acompanha a palavra.