

Nº 36	Gr. 01 – C	Inteligência Linguística
-------	------------	--------------------------

Habilidade Alfabetização Interpretação de texto	Nome Cartas enigmáticas	Outras estimulações Criatividade
--	-----------------------------------	--

Preparação:

Escolher um texto e, após sua leitura com a classe, formar duas ou mais sentenças sobre o mesmo.

Utilização:

Os alunos, divididos em grupo, devem “traduzir” o texto usando símbolos que caracterizem uma verdadeira “carta enigmática”. Antes do jogo será sempre interessante mostrar o que é uma carta enigmática e como algumas palavras permitem sua simbolização em diferentes signos (Ex.: Caravela pode ser simbolizada por um rosto (cara) e uma vela).