

Nº 271	Gr. 06 – C	Inteligência Naturalista
--------	------------	--------------------------

Habilidade Descoberta da atenção	Nome Imitação	Outras estimulações Motricidade
--	-------------------------	---

<p>Preparação:</p> <p>Material de pesquisa sobre alguns animais e seus hábitos e características físicas, como locomoção, voz, habitat, tamanho, cor, necessidades alimentares, bico ou boca, pata ou garra, pena ou escama, etc.</p> <p>Utilização:</p> <p>O jogo consiste em estimular os alunos a imitarem os animais para que os demais o reconheçam tomando como referência a linguagem corporal desenvolvida. Em etapas seguintes, o jogo pode evoluir para descobrirem os ambientes em que esses animais vivem e dramatizar situações que envolvam seu desafio pela sobrevivência da espécie, sempre a partir de pesquisas efetuadas pelos próprios alunos.</p>
--