

Nº 118	Gr. 03 – B	Inteligência Espacial
--------	------------	-----------------------

Habilidade Orientação espacial	Nome Sequências lógicas	Outras estimulações Criatividade
--	-----------------------------------	--

Preparação:

Preparar cartões (5cm x 5cm) coloridos e colar nos mesmos situações desenhadas, caracterizando sequência de atividades em diferentes profissões. Por exemplo: Dentista (1. O cliente chega / 2. É recebido / 3. Senta-se na cadeira / 4. É tratado / 5. Despede-se). Variar situações, incluindo atividades do agricultor, minerador, alfaiate e muitas outras. Este jogo constitui uma variação do nº 103.

Utilização:

A atividade deve ser programada e a tarefa dos alunos é colocar as peças em sequência lógica, sempre que possível, verbalizando e detalhando as situações.

(Existem vários jogos no comércio.)