

Nº 173	Gr. 02 – C	Inteligência Cinestésico-corporal
---------------	-------------------	--

Habilidade Coordenação visomotora e tátil	Nome Vaivém	Outras estimulações Ideia de conjuntos Atenção
--	-----------------------	---

Preparação:

O professor confecciona o jogo com garrafas plásticas descartáveis, cordão, argolas e fitas colantes ou fitas adesivas coloridas. Deve cortar duas garrafas ao meio, juntar partes iguais, colar essas partes com fita adesiva ou colante colorida, passar dois fios de cerca de três metros de comprimento e colocar argolas nas extremidades.

Utilização:

A peça permite jogo em duplas, em que cada aluno segura uma das extremidades do cordão e dá um impulso, abrindo os braços e arremessando o objeto para outro, que repete a operação, e assim sucessivamente, até que um dos alunos cometa um erro. Ao errar, sai do jogo, entrando outro participante.