

26

Jogos para a estimulação da inteligência naturalista

Nº 249	Gr. 06 – A	Inteligência Naturalista
--------	------------	--------------------------

Habilidade Curiosidade	Nome O que o mestre mandar	Outras estimulações Orientação espacial Motricidade
----------------------------------	--------------------------------------	--

Preparação:

É indispensável darmos oportunidade aos alunos de executarem tarefas antecipadamente planejadas. O professor deve idealizar uma verdadeira gincana de atividades e cumprindo-as deve solicitar aos alunos que o façam.

Utilização:

O professor será o “mestre” e executará a gincana estabelecida (saltará cercas inexistentes, remará por rios imaginários, procurará tesouros ocultos) e assim percorrerá interessante caminho estimulando a motricidade e soltando a imaginação naturalista dos alunos. O sucesso do jogo depende da capacidade do professor em levar o aluno a partilhar dessas “aventuras”.