

Nº 149	Gr. 04 – D	Inteligência Musical
<b>Habilidade</b> Percepção auditiva	<b>Nome</b> Montagem e desmontagem	<b>Outras estimulações</b> Coordenação motora

**Preparação:**

O jogo pressupõe a existência de uma sala de aula vazia, com as carteiras desordenadas.

**Utilização:**

O jogo é uma disputa entre duas ou mais equipes em que o professor e eventualmente alguns alunos atuarão como árbitros. A tarefa de cada equipe é arrumar as cadeiras, no menor tempo possível, com o menor volume de ruído causado. Vence a equipe que “preparar” a sala com menor ruído. É possível desenvolver-se variações, como, por exemplo, a arrumação de uma mesa e outras com garrafas, peças, campainhas e outras peças.