

Habilidade

Operações e conjuntos

Nome

Ponteiro desapontado

Outras estimulações

Coordenação tátil

Preparação:

Uma folha de cartolina ou uma folha de sulfite com vários relógios desenhados. Os relógios devem estar sem ponteiros. Uma série de cartões com diferentes horas (Exemplo: 02h e 20m / 14h e 45m / 15h e 07m). Uma sacola plástica e milho ou feijão para marcar na cartela.

Utilização:

O professor deve desenvolver o jogo da mesma maneira que efetua uma rodada de bingo. Retira da sacola os cartões com as diferentes horas e os alunos (eventualmente divididos em grupos ou trios) devem assinalar nos relógios os ponteiros que correspondam à hora sorteada.