

Nº 2	Gr. 01 – A	Inteligência Linguística
Habilidade Vocabulário	Nome Arrumando	Outras estimulações Percepção visual Raciocínio lógico

Preparação:

Desenhar ou montar em cartolina uma cozinha, um quarto ou a estrutura interna de uma casa.

Construir em cartolina peças que completem esse aposento, como sofás, camas, mesas, espelhos, armários, panelas e outros objetos.

Utilização:

Ao receber as peças do jogo, a criança deverá nomear o objeto, montando-o sobre a estrutura.

O jogo pode ser desenvolvido em grupo e, nas etapas seguintes, deverá nomear, dizer as cores ou contar histórias que envolvam essa montagem.