

<b>Nº 187</b>	<b>Gr. 05 – A</b>	<b>Inteligência Cinestésico-corporal</b>
---------------	-------------------	--

<b>Habilidade</b> Coordenação motora	<b>Nome</b> Caixa-surpresa	<b>Outras estimulações</b> Orientação espacial e Coordenação motora
---	-------------------------------	---

### **Preparação:**

O professor deverá escrever em pedaços de papel uma série de atividades motoras (correr, saltar, equilibrar, montar, fazer polichinelo e outras), colocando-as em uma caixa de sapatos. Explicar aos alunos as regras do jogo.

### **Utilização:**

Iniciado o jogo a caixa deve passar de mão em mão e a um apito do professor o aluno que a tem em mãos deve abrir um dos papéis e cumprir a determinação escrita. O jogo termina quando todas as papeletas forem retiradas da caixa. Existem muitas outras formas de se improvisar essa atividade, desde que o professor estabeleça outras regras.