

Nº 44	Gr. 01 – A	Inteligência Linguística
--------------	-------------------	---------------------------------

Habilidade Alfabetização	Nome Jogo da velha curiosa I	Outras estimulações Percepção visual Atenção
------------------------------------	--	---

Preparação:

Uma papeleta de cartolina dividida em nove partes. Em cada parte um buraco. Por baixo dessa folha uma outra, onde estão desenhados pequenos círculos, que colocada abaixo da papeleta deve na mesma se “encaixar”. Esta segunda folha, que pode ser alternada por muitas outras, deve conter palavras.

Utilização:

O jogo se processa como um tradicional “Jogo da velha”, onde o aluno deve demonstrar sua capacidade em ler as palavras. Cada palavra que consegue ler equivale a um ponto que deve ser marcado com uma ficha, grão de milho ou feijão. Vence o aluno que conseguir três pontos na horizontal, vertical ou diagonal como no jogo da velha.