

<b>Nº 149</b>	<b>Gr. 04 – D</b>	<b>Inteligência Musical</b>
---------------	-------------------	-----------------------------

<b>Habilidade</b> Percepção auditiva	<b>Nome</b> Montagem e desmontagem	<b>Outras estimulações</b> Coordenação motora
---	--	--

**Preparação:**

O jogo pressupõe a existência de uma sala de aula vazia, com as carteiras desordenadas.

**Utilização:**

O jogo é uma disputa entre duas ou mais equipes em que o professor e eventualmente alguns alunos atuarão como árbitros. A tarefa de cada equipe é arrumar as cadeiras, no menor tempo possível, com o menor volume de ruído causado. Vence a equipe que “preparar” a sala com menor ruído. É possível desenvolver-se variações, como, por exemplo, a arrumação de uma mesa e outras com garrafas, peças, campainhas e outras peças.