

Nº 17	Gr. 01 – C	Inteligência Linguística
-------	------------	--------------------------

<b>Habilidade</b> Linguagem (Flexão de número)	<b>Nome</b> Dominó especial	<b>Outras estimulações</b> Percepção visual Vocabulário
---	--------------------------------	---

**Preparação:**

Utilizar o mesmo material do jogo nº 4.

**Utilização:**

O jogo é um dominó convencional, mas a participação da criança solicita que emparelhe figuras iguais, verbalizando a quantidade e a progressão de peças do dominó montado e observando a concordância de número de substantivos e adjetivos. Ex: O abacaxi amarelo, As uvas pretas, etc.

(Existem análogos no comércio / Dominó Educativo [Dexter])