

<b>Nº 25</b>	<b>Gr. 01 – D</b>	<b>Inteligência Linguística</b>
--------------	-------------------	---------------------------------

<b>Habilidade</b> Alfabetização	<b>Nome</b> Dominó Puzzle	<b>Outras estimulações</b> Percepção visual Vocabulário
------------------------------------	------------------------------	---

### **Preparação:**

Preparar fichas para encaixar, contendo de um lado uma letra do alfabeto (executada com auxílio do computador) e do outro uma figura extraída de revista cujo nome começa com essa letra.

### **Utilização:**

A tarefa dos alunos, divididos em grupo ou não, é montar o quebra-cabeça nomeando os elementos da figura, reconhecendo as letras ou associando-a à palavra que nomeia essa figura.

(Existem análogos no comércio / Coluna, Grow e inúmeros outros.)