

Nº 214	Gr. 05 – A	Inteligência Cinestésico-corporal
---------------	-------------------	--

Habilidade Coordenação bimanual	Nome Parafusando	Outras estimulações Percepção tátil, força manual
---	----------------------------	---

Preparação:

Placas de madeira e isopor com pequenos furos para apoio do parafuso, parafusos de tamanhos diversos e diferentes chaves de fenda. Peças de papelão podem substituir as placas de madeira.

Utilização:

O aluno deve montar um painel com a placa e parafusar peças diferentes sobre a mesma. Embalagens de diferentes produtos podem ser utilizadas e desta maneira a criação de “mensagens” diversas. A primeira finalidade do jogo é usar as chaves de fenda para rosqueamento e emprego da força manual.