

Nº 34	Gr. 01 – B	Inteligência Linguística
-------	------------	--------------------------

Habilidade Interpretação de texto Fluência verbal	Nome Jogo do amigo invisível	Outras estimulações Percepção visual Atenção
--	--	---

Preparação:

Nomes de todos os alunos da classe em tiras de papel.

Utilização:

O aluno escolhe uma tira e deve descrever o colega para a classe de forma a ser claro na apresentação dessas características, mas usando meios implícitos para dificultar sua identificação. Os colegas podem formular questões esclarecedoras que serão respondidas pelo apresentador, afirmando apenas “sim” e “não”. Após a identificação, outro aluno é chamado e o jogo prossegue. Uma variação do jogo é aparecer nas tiras nomes de eventos ou ocorrências, para da mesma forma serem descritos.