

17

Jogos para a estimulação lógico-matemática

Nº 45	Gr. 02 – A	Inteligência Lógico-matemática
-------	------------	--------------------------------

Habilidade Noção de tamanho Grande/Pequeno	Nome Jogo dos cubos	Outras estimulações Percepção espacial Atenção
---	-------------------------------	---

Preparação:

5 a 6 garrafas de plástico de tamanhos bem diferentes ou cubos de madeira.

Utilização:

Os alunos deverão enfileirar as garrafas sem observar regras, tentar empilhá-las. Em oportunidades posteriores devem separar as garrafas maiores das menores, comparando os tamanhos e verbalizando os conceitos de “grande” e de “pequeno”.

(Existe no mercado – Cubos / Cubos de encaixe e outros.)