

<b>Nº 28</b>	<b>Gr. 01 – D</b>	<b>Inteligência Linguística</b>
--------------	-------------------	---------------------------------

<b>Habilidade</b> Alfabetização	<b>Nome</b> Primeiras palavras	<b>Outras estimulações</b> Percepção visual Memória – Vocabulário
------------------------------------	-----------------------------------	---

### **Preparação:**

Inúmeras letras do alfabeto, feitas com o auxílio do computador, coladas em cartão e muitas figuras extraídas de revistas, também coladas em papel-cartão. Um quadro para servir de fundo às montagens ou um flanelógrafo.

### **Utilização:**

A tarefa dos alunos, divididos em grupo ou não, é fixar no quadro do fundo uma figura e procurar as letras que formam a palavra. Esse mesmo tipo de jogo pode ser usado para legendas cartográficas, símbolos e muitos outros fins.

(Existem análogos no comércio com variações. Coluna.)