

Habilidade	Nome	Outras estimulações
Curiosidade	Caçando “monstros”	Orientação espacial Motricidade

Preparação:

É indispensável que o professor “invente” um “monstro” e que estimule seus alunos para essa caçada. Deve contar, com entusiasmo, uma história e dar algumas “pistas” para que os alunos possam descobri-lo.

Utilização:

Considerando que “monstro” é um ser de conformação extravagante, uma grande árvore, ou uma planta exótica pode ser o monstro. Os alunos não devem saber quem é o monstro e nem onde fica, mas através de algumas pistas sugeridas pelo professor deverão procurar encontrá-lo. Essas pistas devem ser explicadas com muitas informações naturais que aguçem a audição, a sensibilidade olfativa e curiosidade dos alunos. O professor deverá manter durante todo o tempo o espírito da brincadeira, oferecendo aos alunos várias sugestões.