



# Recursos Compartidos y Web

---



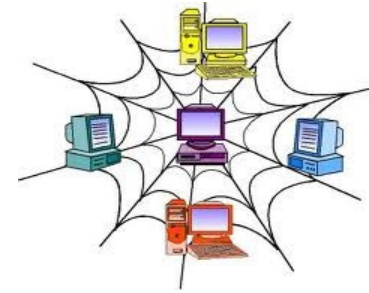
**Edwin René Guamán Quinche**  
**eguaman@utm.edu.ec**  
**@rene5254**



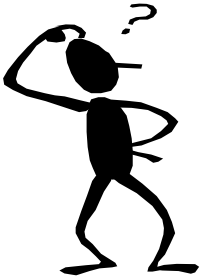
# Recursos Compartidos y Web

---

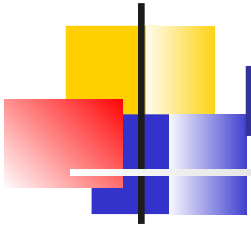
SSDD trabajan a nivel de red



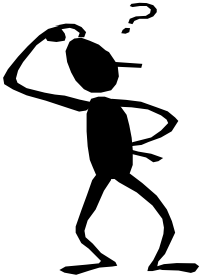
En la red se comparten recursos



**Recurso:** cualquier dispositivo o servicio de hardware y software, susceptible de ser compartido



# Recursos Compartidos y Web



Los **recursos** en los SSDD están encapsulados físicamente en las computadoras y pueden ser accedidos por otras computadoras a través de una comunicación

Cada **recursos** debe ser gestionada por un programa que ofrece una interfaz de comunicación de forma fiable y consistente

# Recursos Compartidos y Web

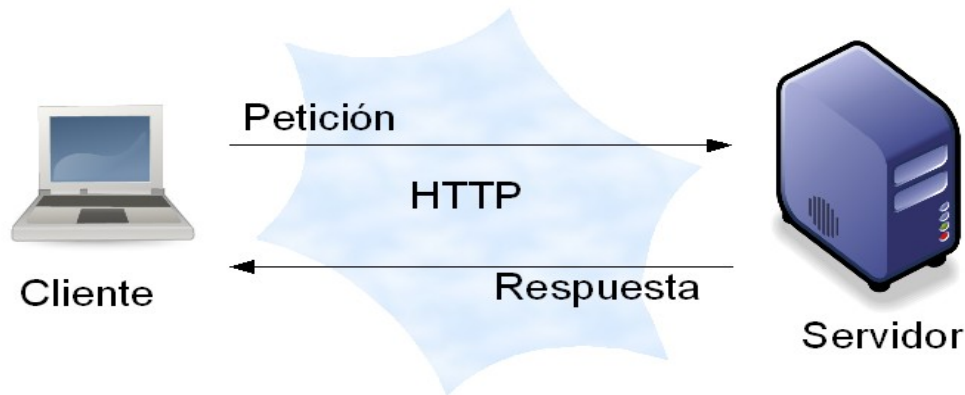
## ¿ Qué es un Servidor ?



Es un software en ejecución(en proceso) en un computador en red que acepta peticiones de programas que están ejecutándose en otros computadores para realizar un servicio y responder a cada petición

# Recursos Compartidos y Web

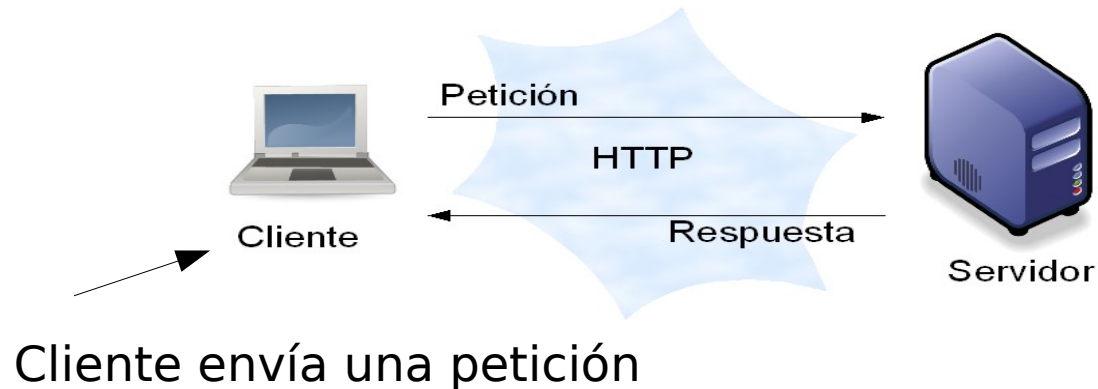
¿ **Cómo se realizan las peticiones** ?



Las peticiones se envían a través de mensajes desde el cliente al servidor

Las contestaciones se envían a través de mensajes desde el servidor al cliente

# Recursos Compartidos y Web

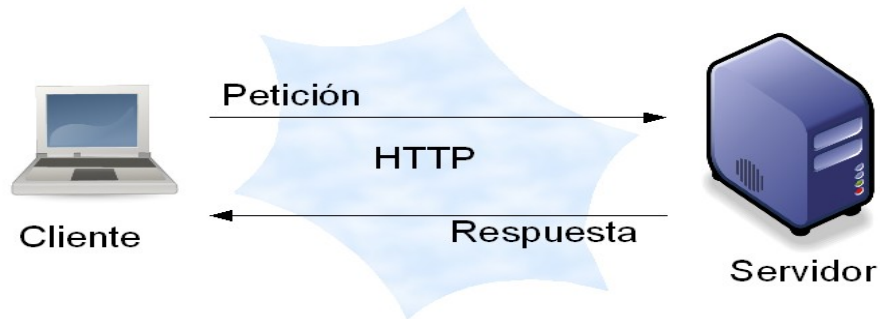


Invoca una operación al servidor

Invocación remota

Invocación remota = mensaje síncrono

# Recursos Compartidos y Web



Invocación remota = mensaje síncrono

## ¿Qué es la Invocación remota?

Interacción completa: entre el cliente y el servidor desde el instante en el que el cliente envía su petición hasta que recibe respuesta del servidor



# Recursos Compartidos y Web

---

Invocación remota = mensaje síncrono

**¿La Invocación remota se podrá aplicar en servidores?**

El mismo proceso puede ser tanto un cliente como un servidor, puesto que los servidores a veces invocan operaciones en otros servidores



Los términos cliente y servidor se refieren a procesos no a los computadores en las que se ejecutan