|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **测试试卷：计科教材练习【06】**  **一、判断题，共5题, 总分:5分。请直接点击选择True or False.**  1.测试是寻找程序中的错误，常用的方法有黑盒测试和白盒测试。( T ) True False  2.Java程序是汇编语言程序。( F ) True False  3.一个CPU所执行的全部指令就是指令系统。( T ) True False  4.机器语言编写的程序能被计算机直接执行。( T ) True False  5.LISP不是函数型语言。( F ) True False    **二、单选题，共18题, 总分:18分。请四个中选择一个是正确的答案。**  1.不需要了解计算机内部构造的语言是( D )。  A.机器语言  B.汇编语言  C.操作系统  D.高级程序设计语言  2.能够把由高级语言编写的源程序翻译成目标程序文件的系统软件叫（ C ）。  A.解释程序 B.汇编程序 C.编译程序 D.编码程序  3.（ C ）不属于结构化程序设计的控制成分。  A.顺序结构 B.循环结构 C.GOTO结构 D.选择结构  4.指令代码通过助记符号表示的语言叫做（ D ）。  A.目标语言 B.中级语言 C.机器语言 D.汇编语言  5.面向对象的程序设计具有（ A ）特点。  A.封装、继承、多态  B.顺序、循环和分支  C.多分支、循环和函数  D.函数、方法和过程  6.高级语言的基本数据类型是（ D ）。  A.变量、常量、标识符  B.顺序、循环和分支  C.数组、链表和堆栈  D.整型、实型和字符  7.程序设计中常用的运算类型有算术、逻辑和（ C ）  A.移位 B.复合 C.关系 D.对象  8.HTML语言是属于（ C ）  A.面向过程 B.面向对象 C.网页编程 D.文字处理  9.通常，for循环语言用于循环次数（ C ）的程序中。  A.由循环体决定  B. 在循环体外决定  C.确定  D.不确定  10.函数或方法是一段独立的程序代码，也是可以被程序设计者调用的。调用函数或方法时，如果需要在形式参数和实际参数之间做到（ D ）。  A.数量一致 B.类型一致 C.顺序一致 D.以上都是  11.不管循环条件是否满足循环执行的要求，循环体至少被执行一次的语句是（ B ）。  A.while  B.do...while  C.for  D.以上都是  12.常量有两种，一种是符号常量，一种是（ C ）。  A.标识符 B.数据类型 C.文字常量 D.数学常量  13.在计算机高级语言中，可以使用诸如a=a+b这种表达式，其中a、b为变量。这里变量的含义是（ C ）。  A.数学变量 B.标识符 C.内存位置 D.数据类型  14.分支语句有多种名字，例如选择语句、条件语句，以下（ C ）也是分支语句的一种说法。  A.转移语句 B.复合语言 C. 判断语句 D.返回语句  15.程序设计中，调用过程的参数传递有两种：（ A ）  A.值调用和引用调用  B.参数调用和无参调用  C.过程调用和函数调用  D.常量调用和变量调用  16.程序设计过程，包括了问题的定义、设计方案、（ A ）、文档以及运行维护等六个步骤。  A.编码和测试 B.语言和算法 C.过程和函数 D.函数或方法  17.软件开发过程使用工程管理的方法，通常有各种开发模型，例如（ A ）。  A.瀑布模型和增量模型  B.瀑布模型和数学模型  C.RAD模型和数学模型  D.螺旋模型和数学模型  18.软件的生命周期是指软件从开发到使用到（ B ）的全过程。  A.销售出去 B.不再使用 C.更多的使用 D.重新开发    **三、选择性填空题，共3题, 总分:9分。先点击要填写的位置，再选择一个正确的答案。**  1.软件是程序加上该程序的文档。文档是指该软件的“ (B) ”。程序是“ (C) ”的具体实现。按照定义，程序是一组计算机指令的“ (G) ”集合。   |  |  | | --- | --- | | A.使用说明书 |  | | B.与程序相关的所有文件 |  | | C.算法 |  | | D.全部 |  | |  |  | | E.高级语句 |  | | F.算术 |  | | G.有序 |  | | H.测试记录 |  |   2.用汇编语言编写的程序叫做“ (D) ”，是面向计算机硬件的程序。用于网页编程的语言是“ (C) ”，在不同系统之间进行转换的语言是“ (F) ”。   |  |  | | --- | --- | | A.Java |  | | B.C |  | | C.HTML |  | | D.汇编程序 |  | |  |  | | E.机器语言程序 |  | | F.XML |  | | G.Python |  | | H.Lisp |  |   3.解释程序对源代码中的程序进行“ (A) ”翻译，翻译过程和执行过程同时进行。而编译程序对源程序是“ (E) ”翻译为目标程序，产生可执行文件。编译系统能发现不合法的语句和表达，但是，如果是“ (G) ”，则不能被发现，这是属于逻辑问题。   |  |  | | --- | --- | | A.逐句 |  | | B.语法错误 |  | | C.优化错误 |  | | D.词法错误 |  | |  |  | | E.一次性整体 |  | | F.源程序 |  | | G.算法错误 |  | | H.对部分程序 |  | |
|  |

