**Technisch Ontwerp Documentatie: Good ol' Reviews**

**1. Inleiding**

Het doel van dit document is om een technisch overzicht te bieden van het ontwerp van de "Good ol' Reviews" applicatie. Dit document beschrijft de structuur van de applicatie, de functionaliteiten en de klassenstructuur.

**2. Doelstellingen**

Het hoofddoel van de "Good ol' Reviews" applicatie is om gebruikers in staat te stellen reviews te schrijven voor verschillende games, games te bekijken in de uitverkoop, een ranglijst van games te bekijken en nieuwe games toe te voegen aan het systeem.

**3. Architectuur en Ontwerp**

**3.1 Klassenstructuur**

Het ontwerp van de applicatie bestaat uit verschillende klassen die samenwerken om de functionaliteit te bieden. Hier is een overzicht van de belangrijkste klassen en hun hiërarchie:

* **Pagina**: Dit is de basis klasse voor alle pagina's binnen de applicatie. Deze klasse biedt algemene methoden en attributen die door alle pagina's worden gedeeld.
  + **Lijst**: Een subklasse van Pagina die specifiek is voor het weergeven van een ranglijst van games, inclusief hun reviews.
  + **Review**: Een subklasse van Pagina die gebruikers in staat stelt om reviews te schrijven voor individuele games.
  + **Uitverkoop**: Een subklasse van Pagina ontworpen om games die momenteel in de uitverkoop zijn te tonen.
  + **AddGame**: Een subklasse van Pagina die gebruikt wordt om nieuwe games aan het systeem toe te voegen.
* **Menu**: Deze klasse is verantwoordelijk voor het tonen van het hoofdmenu en het verwerken van gebruikerskeuzes binnen het menu.

**3.2 Functioneel Overzicht**

De applicatie stelt gebruikers in staat verschillende taken uit te voeren, gerelateerd aan games en reviews. Hier volgt een beschrijving van de kernfunctionaliteiten:

* **Bekijk Ranglijst**: Gebruikers kunnen een actuele lijst van games bekijken, gesorteerd op populariteit en beoordeling, met de mogelijkheid om bijbehorende reviews te lezen.
* **Schrijf Review**: Gebruikers hebben de mogelijkheid om hun mening over games te delen door reviews te schrijven.
* **Bekijk Uitverkoop**: Deze functionaliteit biedt een overzicht van alle games die momenteel in de uitverkoop zijn, wat gebruikers kan helpen om goede deals te vinden.
* **Voeg Nieuwe Game Toe**: Gebruikers met de juiste rechten kunnen nieuwe games aan de database toevoegen.

**4. UML-Diagram**

Het UML-diagram voor de klassenstructuur van de applicatie wordt hieronder weergegeven:

Afbeelding met diagram, tekst, lijn, Plan

Automatisch gegenereerde beschrijving

**5. Conclusie**

Dit document heeft een overzicht gegeven van het technisch ontwerp van de "Good ol' Reviews" applicatie. Het beschrijft de architectuur, functionaliteiten en klassenstructuur van de applicatie.