**Technisch Ontwerp Documentatie: Good ol' Reviews**

**1. Inleiding**

Het doel van dit document is om een technisch overzicht te bieden van het ontwerp van de "Good ol' Reviews" applicatie. Dit document beschrijft de structuur van de applicatie, de functionaliteiten en de klassenstructuur.

**2. Doelstellingen**

Het hoofddoel van de "Good ol' Reviews" applicatie is om gebruikers in staat te stellen reviews te schrijven voor verschillende games, games te bekijken in de uitverkoop, een ranglijst van games te bekijken en nieuwe games toe te voegen aan het systeem.

**3. Architectuur en Ontwerp**

**3.1 Klassenstructuur**

Het ontwerp van de applicatie omvat de volgende klassen:

* **Pagina**: De basis klasse voor alle pagina's in de applicatie.
* **Lijst**: Subklasse van Pagina voor het weergeven van een ranglijst van games met reviews.
* **Review**: Subklasse van Pagina voor het schrijven van reviews voor games.
* **Uitverkoop**: Subklasse van Pagina voor het weergeven van games in de uitverkoop.
* **AddGame**: Subklasse van Pagina voor het toevoegen van nieuwe games.
* **Menu**: Klasse voor het weergeven van het menu en het afhandelen van menukeuzes.

**3.2 Functionele Overzicht**

* **Bekijk Ranglijst**: Gebruikers kunnen de ranglijst van games bekijken met bijbehorende reviews.
* **Schrijf Review**: Gebruikers kunnen reviews schrijven voor specifieke games.
* **Bekijk Uitverkoop**: Gebruikers kunnen de lijst van games in de uitverkoop bekijken.
* **Voeg Nieuwe Game Toe**: Gebruikers kunnen nieuwe games toevoegen aan het systeem.

**4. UML-Diagram**

Het UML-diagram voor de klassenstructuur van de applicatie wordt hieronder weergegeven:

Afbeelding met tekst, lijn, diagram, schermopname

Automatisch gegenereerde beschrijving

**5. Conclusie**

Dit document heeft een overzicht gegeven van het technisch ontwerp van de "Good ol' Reviews" applicatie. Het beschrijft de architectuur, functionaliteiten en klassenstructuur van de applicatie.