真实环境中不是W1按列切,W2按行切吗?上面这个code是按照W1按列切,W2按行切的方式来的吗?

对, 你的理解是对的 🗸。

在 真实的 Tensor Parallel (TP) 实现里(比如 Megatron-LM),常见的切分方式是:

- W1 (输入层 → 隐层):
 - W1的列切分 (column parallelism)
 - o 每个 rank 负责一部分 输出维度。
 - 优点:输入 X 可以广播到所有 rank,各自算 X @ W1_shard,得到的是对应 shard 的部分 hidden。最后再拼起来。
- W2 (隐层 → 输出层):
 - W2的行切分 (row parallelism)
 - o 每个 rank 负责一部分 输入维度。
 - 优点:每个 rank 只存储部分 hidden 的参数, forward 时各自处理 shard, 对 输出做 AllReduce (因为最终输出要整合所有 shard 的贡献)。

№ 你提到的我的示例代码

我之前给你的教学版代码,确实是这样切的:

- W1 是 torch.randn(D_in, D_hidden), 在构造时我用了列切→torch.chunk(W1, tp_size, dim=1)。
 ✓ 这就是 "W1 按列切"。
- W2 是 torch.randn(D_hidden, D_out), 在构造时我用了行切→torch.chunk(W2, tp_size, dim=0)。
 ✓ 这就是 "W2 按行切"。

所以和你说的 真实环境常见做法是一致的。

要不要我帮你在代码里加一段图示(矩阵切分可视化),这样可以清楚看到:

- W1 如何按列切分
- W2 如何按行切分 以及 forward/backward 中各个 shard 的数据流?

好 👌 我来帮你把 Tensor Parallel 的矩阵切分方式 用图示直观展示一下。

◆ 1.W1 按列切分 (Column Parallel)

设输入层维度是 D_in, 隐层维度是 D_hidden。 权重矩阵 W1 的形状是 (D in, D hidden)。

正常情况:

W1 被按列切分 → 每个 rank 拿一部分 hidden 例子:

假设 D_in = 4, D_hidden = 6, 切成 2 份:

每个 rank 算:

$$H0 = X @ W1_shard0 \rightarrow (N, 3)$$

$$H = [H0 \mid H1] \rightarrow (N, 6)$$

◆ 2.W2 按行切分 (Row Parallel)

设隐层维度是 D_hidden,输出层维度是 D_out。 权重矩阵 W2 的形状是 (D_hidden, D_out)。

正常情况:

W2 被按行切分 → 每个 rank 拿一部分输入 hidden 例子:

假设 D_hidden = 6, D_out = 2, 切成 2 份:

每个 rank 算:

$$Y = Y0 + Y1 \rightarrow (N, 2)$$

◆ 3. 总结数据流

X → W1 (col split) → 拼接 H → W2 (row split) → AllReduce → Y

- **W1**: 列切 → 输出拼接(Concat)
- **W2**: 行切 → 输出求和(Reduce)

要不要我直接把这个可视化图解(用 matplotlib 或 ascii block)集成到我之前写的教学代码里,这样你跑的时候就能看到矩阵怎么切分、数据怎么流动?

请加反向传播的 ascii block,显示 grad_W1 和 grad_W2 是怎么合并的

好 🗸

在前向我们已经画了 W1 列切 / W2 行切,现在我来帮你补上 反向传播的 ascii block,并且把它集成到代码里。这样一跑,不光能看到 forward 的数据流,还能看到 backward 的梯度流。

◆ 反向传播直观逻辑

1. Loss 对输出的梯度

dL/dY (N, D_out)

- 2. W2 (行切分) 的反传
- forward 时 W2 是 行切 → 每个 rank 负责一部分 hidden → 反传时每个 rank 只收到 对应 shard 的 grad H local。

```
grad_W2_rank = H_local<sup>T</sup> @ dL/dY grad_H_local = dL/dY @ W2_shard<sup>T</sup> 最后:

grad_W2 = sum(grad_W2_rank) (行拼起来)
grad_H = concat(grad_H_local) (列拼起来)
3. W1 (列切分) 的反传

• forward 时 W1 是 列切 → 每个 rank 只计算部分 H → backward 时要 sum 各个 shard 对输入的梯度贡献:

grad_W1_rank = X<sup>T</sup> @ grad_H_local grad_X = sum_over_ranks(grad_H_local @ W1_shard<sup>T</sup>)
最后:

grad_W1 = sum(grad_W1_rank)
```

please derive 2 layers mlp backward propagation formulas

Backpropagation is the process of calculating the gradients of a neural network's weights and biases with respect to a loss function. It uses the chain rule to efficiently compute these gradients layer by layer, starting from the output and moving backward.

Let's derive the backpropagation formulas for a 2-layer Multilayer Perceptron (MLP) with one hidden layer.

The Forward Pass

First, we need to define the network's forward pass. Let's assume the following:

- X is the input data, with dimensions $(N \times D_{in})$, where N is the batch size and D_{in} is the input dimension.
- $W^{(1)}$ and $b^{(1)}$ are the weights and biases for the hidden layer.
- ullet $W^{(2)}$ and $b^{(2)}$ are the weights and biases for the output layer.
- Y is the ground-truth target data.
- σ is the activation function for the hidden layer (e.g., ReLU).
 - Y is the ground-truth target data.
 - σ is the activation function for the hidden layer (e.g., ReLU).
 - *g* is the activation function for the output layer (e.g., linear or sigmoid).

The forward pass equations are:

Hidden Layer:

$$Z^{(1)} = XW^{(1)} + b^{(1)}$$

$$A^{(1)}=\sigma(Z^{(1)})$$

Output Layer:

$$Z^{(2)} = A^{(1)}W^{(2)} + b^{(2)}$$

$$A^{(2)} = g(Z^{(2)})$$

The loss function we'll use for this derivation is the Mean Squared Error (MSE), defined as:

$$L=rac{1}{2}||A^{(2)}-Y||^2$$

The Backward Pass

The goal is to compute the gradients $\frac{\partial L}{\partial W^{(1)}}$, $\frac{\partial L}{\partial b^{(1)}}$, $\frac{\partial L}{\partial W^{(2)}}$, and $\frac{\partial L}{\partial b^{(2)}}$. We'll use the chain rule to work backward from the loss.

Step 1: Gradients for the Output Layer ($W^{(2)}$ and $b^{(2)}$)

We start by computing the gradient of the loss with respect to the pre-activation output $Z^{(2)}$. This is also known as the output layer's **error term**, denoted as $\delta^{(2)}$.

$$\delta^{(2)} = rac{\partial L}{\partial Z^{(2)}} = rac{\partial L}{\partial A^{(2)}} \odot g'(Z^{(2)})$$

$$\delta^{(2)} = (A^{(2)} - Y) \odot g'(Z^{(2)})$$

Using this error term, we can find the gradients for the weights and biases of the output layer:

$$rac{\partial L}{\partial W^{(2)}} = (A^{(1)})^T \delta^{(2)}$$

$$rac{\partial L}{\partial b^{(2)}} = \sum_{ ext{batch}} \delta^{(2)}$$

$$rac{\partial L}{\partial b^{(2)}} = \sum_{ ext{batch}} \delta^{(2)}$$

Step 2: Gradients for the Hidden Layer ($W^{(1)}$ and $b^{(1)}$)

Now we propagate the error backward from the output layer to the hidden layer. First, we compute the hidden layer's **error term**, $\delta^{(1)}$, by using the error from the layer ahead of it ($\delta^{(2)}$).

$$\delta^{(1)} = rac{\partial L}{\partial Z^{(1)}} = (\delta^{(2)}(W^{(2)})^T) \odot \sigma'(Z^{(1)})$$

Using this new error term, we can compute the final gradients for the hidden layer's weights and biases:

$$rac{\partial L}{\partial W^{(1)}} = X^T \delta^{(1)}$$

$$rac{\partial L}{\partial b^{(1)}} = \sum_{ ext{batch}} \delta^{(1)}$$

$$rac{\partial L}{\partial b^{(1)}} = \sum_{\mathrm{batch}} \delta^{(1)}$$

Summary of Formulas

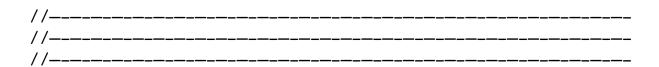
To train the 2-layer MLP, you would compute the forward pass to get $A^{(1)}$ and $A^{(2)}$, then use these values to compute the gradients in the backward pass.

1. Output Layer Gradients:

- Output Layer Error: $\delta^{(2)} = (A^{(2)} Y) \odot g'(Z^{(2)})$
- Weight Gradient: $rac{\partial L}{\partial W^{(2)}} = (A^{(1)})^T \delta^{(2)}$
- Bias Gradient: $rac{\partial L}{\partial b^{(2)}} = \sum_{
 m batch} \delta^{(2)}$

2. Hidden Layer Gradients:

- Hidden Layer Error: $\delta^{(1)} = (\delta^{(2)}(W^{(2)})^T) \odot \sigma'(Z^{(1)})$
- Weight Gradient: $rac{\partial L}{\partial W^{(1)}} = X^T \delta^{(1)}$
- Bias Gradient: $rac{\partial L}{\partial b^{(1)}} = \sum_{\mathrm{batch}} \delta^{(1)}$



//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
• •	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	
//	