

```

//affichage sur lcd
//par le biais d'une carte I2C (série->parelle)
//en utilisant la librairie LiquidCrystal_I2C
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,20,4);// correspond à l'adresse 0x27, 4 lignes et
20 colonnes
// mais il est possible d'avoir d'autres adresses pour cet écran : 0x3F,0x20
et 0x1C
void setup()
{
  lcd.init();// initialisation de l'écran
  lcd.init();
  // afficher un message sur le lcd
  lcd.backlight();//allumer le retro éclairage
  lcd.setCursor(3,0);//placer le curseur a la 3eme colonne sur la première ligne
  en haut
  lcd.print("Hello, world!");//affiche le message "hello world!"
  lcd.setCursor(2,1);//place le curseur a la ligne suivante
  lcd.print("Ywrobot Arduino!");//affiche le second message
  lcd.setCursor(0,2);//passe à la ligne suivante
  lcd.print("Arduino LCM IIC 2004");//affiche le 1'avant dernier message
  lcd.setCursor(2,3);//et enfin passe sur la dernière ligne
  lcd.print("Power By Ec-yuan!");//et affiche le dernier message
}

void loop()//le code n'affiche qu'une seul fois tous ces messages donc pas de
repetitions.
{
}

```