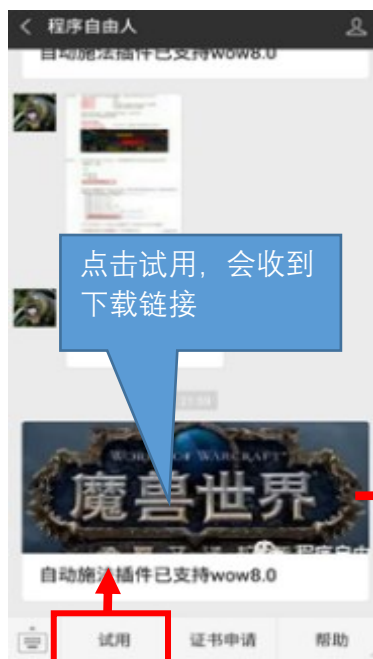


**欢迎使用自动施法插件。**  
**为了您能够顺利使用这款插件，**  
**请务必抽出时间仔细阅读这篇指南。**

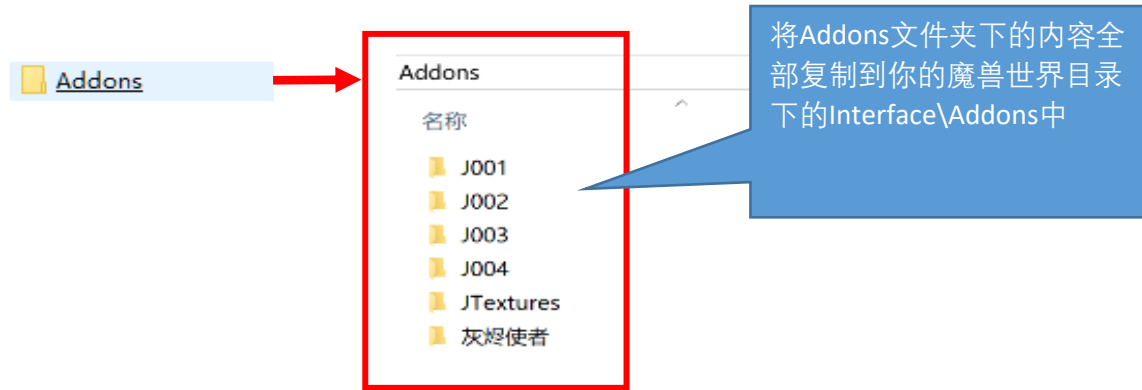
- 1: [插件安装](#)
- 2: [默认配置](#)
- 3: [证书申请与导入](#)
- 4: [创建默认宏命令](#)
- 5: [插件界面](#)
- 6: [内置脚本](#)
- 7: [注意事项](#)

## 1. 插件安装

首先关注微信公众号：**程序自由人**



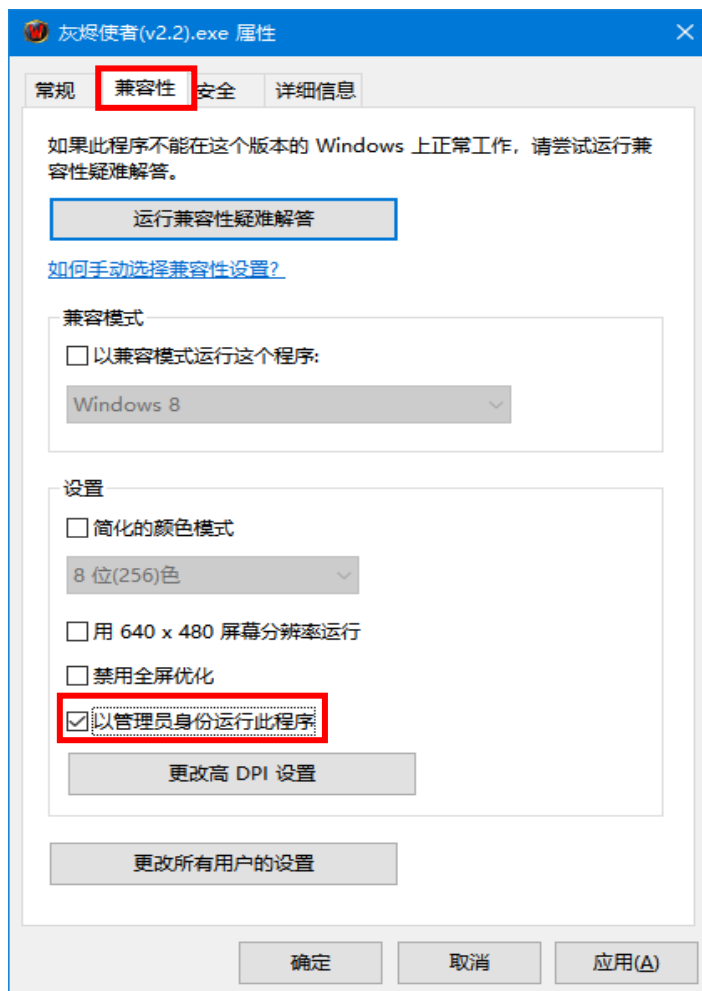
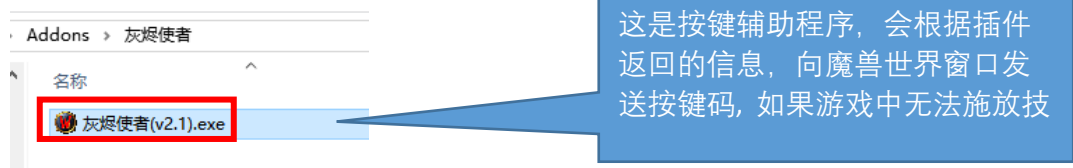
将下载的压缩包解压(解压密码: **AutoAction**), 得到下面的文件夹

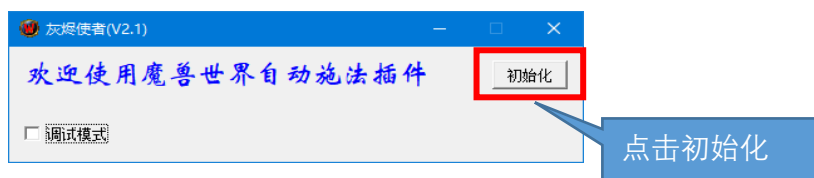


如需更改默认的用于自动绑定技能的按键, 请参考 [默认配置](#)

然后需要将自己的证书文件导入, 请参考 [证书申请与导入](#)  
如果版中已经导入了试用证书, 这一步可以跳过

然后打开灰烬使者目录中的**灰烬使者.exe**





会对游戏中的设置做如下改动，请保持这些设置不要变动，否则可能插件无法正常工作。



然后启动游戏

在进入游戏后，如果证书导入成功，并且是有效证书，就会在聊天框显示下图信息：

JAutoAction: V2.1.0正式版 已加载

并且会显示如下界面



进入游戏后，插件会自动将按键设置为角色专用




如果确认已经设置为角色专用按键，但插件仍然报请设置为角色专用按键的错误  
请尝试重载插件。命令为 /rl 或 /run ReloadUI()

姓名版请这样设置

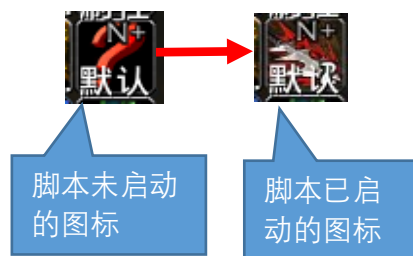


然后请参考：[创建默认宏命令](#)

游戏过程中请保持  灰烬使者.exe 在运行状态

当在游戏中运行脚本时，就可以自动施法了。

脚本启动的基本条件是：  
有一个可攻击目标  
并且玩家不在坐骑上



如果遇到技能图标可以正常更新，但是不能施放的情况，请勾选此选项。



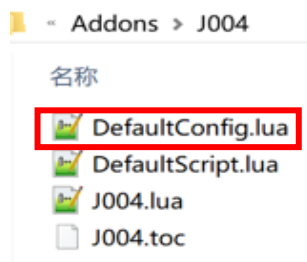
准备施放 审判 ALT-SHIFT-LEFT (37)

第一位数字应与游戏中准备施放的法术后面的数字一致，如果不一致，请确保游戏中左上角没有被别的插件窗体遮挡。大多数情况下，即使有窗体也不会被遮挡，但现在发现EUI插件中的窗体可能设置了置顶，会影响这个插件。

如果第一位数字一致，却无法施放法术，请将这个带数字的截图，和游戏的全屏截图发给我，以判断具体原因。

## 2. 默认配置

在Addons\J004下有一个DefaultConfig.lua文件



其中定义了分配给该插件的，用于自动绑定技能的按键。请根据下面的说明，自行调整。  
但请至少保证有40个以上的按键

--JAutoAction BindingKeys是分配给JAutoAction插件的，用于自动绑定技能的按键。  
--未被注释掉的Key将按照从上到下的次序分配给脚本中的技能。  
--请分配足够的按键，否则自动绑定时会出现无可用按键的错误。  
--请根据自己的实际使用习惯，将自己需要在别处使用的按键注释掉(在行前加上2个减号即可)  
--顺序也可以自行调整  
--另外在脚本中也可以返回这里定义的按键(必须带上双引号)。例如 return "KEY\_SEMICOLON"

```
JAutoAction_BindingKeys =  
{  
    KEY_SEMICOLON = false,--分号  
    KEY_PLUS = false,--加号  
    KEY_COMMA = false,--逗号  
    KEY_MINUS = false,--减号  
    KEY_PERIOD = false,--句号  
    KEY_SLASH = false,--斜线  
    --"KEY_TILDE = false,--波浪线  
    KEY_LEFTBRACKET = false,--左中括号  
    KEY_BACKSLASH = false,--反斜线  
    KEY_RIGHTBRACKET = false,--右中括号  
    KEY_APOSTROPHE = false,--引号
```

### 3.证书申请与导入

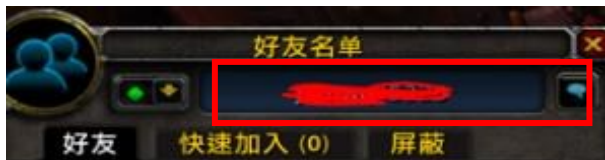
证书申请： 请将下列信息按照下面的格式编辑好，发送到【程序自由人】公众号

订单号:XXXX	必填
战网ID:XXXX	必填
服务器:XXXX	仅申请单个服务器/单个角色证书时需要
角色名:XXXX	仅申请单个角色证书时需要

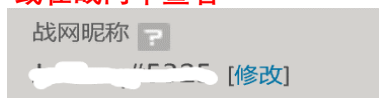
我收到您的消息后，会根据您提供的信息，生成证书后，通过公众号将下载链接发送给您。

**战网昵称如何取得：**

打开好友列表查看。格式为 文字#数字



**或在战网中查看**



证书导入： 进入游戏后，如果插件是未注册的状态，将会自动显示注册窗口



在聊天框中输入  
/jaa certmgr  
也可以打开这个窗口

然后将微信中收到的证书内容粘贴到上面的文本框中，点击保存证书



如果同时拥有多个证书，顺次粘贴即可。  
对于已失效的证书，从文本框中删除即可。  
删除的时候，注意一定要**完整删除**一个证书，否则保存时会出错。



4.默认宏命令

插件启动时会自动创建下面的宏命令

宏名	说明
J自动施法	显示/隐藏插件界面
J编辑脚本	显示/隐藏脚本编辑界面
默认	启动插件内置的脚本
J停止	停止脚本
J调试	开启/关闭调试模式。开启调试模式后，会同步输出当前将使用的技能/物品/宏，及其他调试信息
J初始化	重新加载所有脚本，并为未绑定按键的技能/物品/宏绑定按键（请在脱战的情况下执行）
J清除按键	清除所有自动绑定的按键，当提示无可用按键或其他一些不正常的情况，可尝试先执行这个宏，再执行J初始化（请在脱战的情况下执行）
自动攻击	自动攻击宏，在内置脚本中会用到
宠物攻击	宠物攻击宏，在内置脚本中会用到
J断	自动打断的开关，控制是否自动打断目标施法，及自动使用驱散类技能
J爆	自动爆发的开关，控制是否自动开启主要的爆发技能，各职业专精所控制的技能是不同的
J切	自动切换攻击目标的开关，控制目标死亡后是否自动切换其他目标，AOE是否自动切目标上Debuff 对于治疗专精将控制是否自动切换队友
J冲	自动冲锋的开关，控制是否自动施放冲锋，拦截类的技能

可将这些宏拖到动作条使用

其他的斜杠命令

姓名版是否可点击： /jaa SetNameplateClickThrough 1  
设置为1时，姓名版将不可点击(即点击穿透)，设置为0时可以点击。默认设置为1。

插件还会自动创建一些角色专用的宏，其中有一部分是执行脚本必须的，请不要删除或修改。  
另外一部分是不适合加入到脚本中的技能，玩家可以将这些宏拖到动作条中使用。

优先施法宏

在创建宏的时候，如果宏的名字以 \_优先 结尾，会自动创建一个优先施法宏。



同时会在当前显示的职业专精下，自动创建相应的脚本（若同名脚本已存在，则不会创建）。



该宏所指定的脚本会优先于当前的主脚本执行。  
默认执行3秒，也可以自行指定。



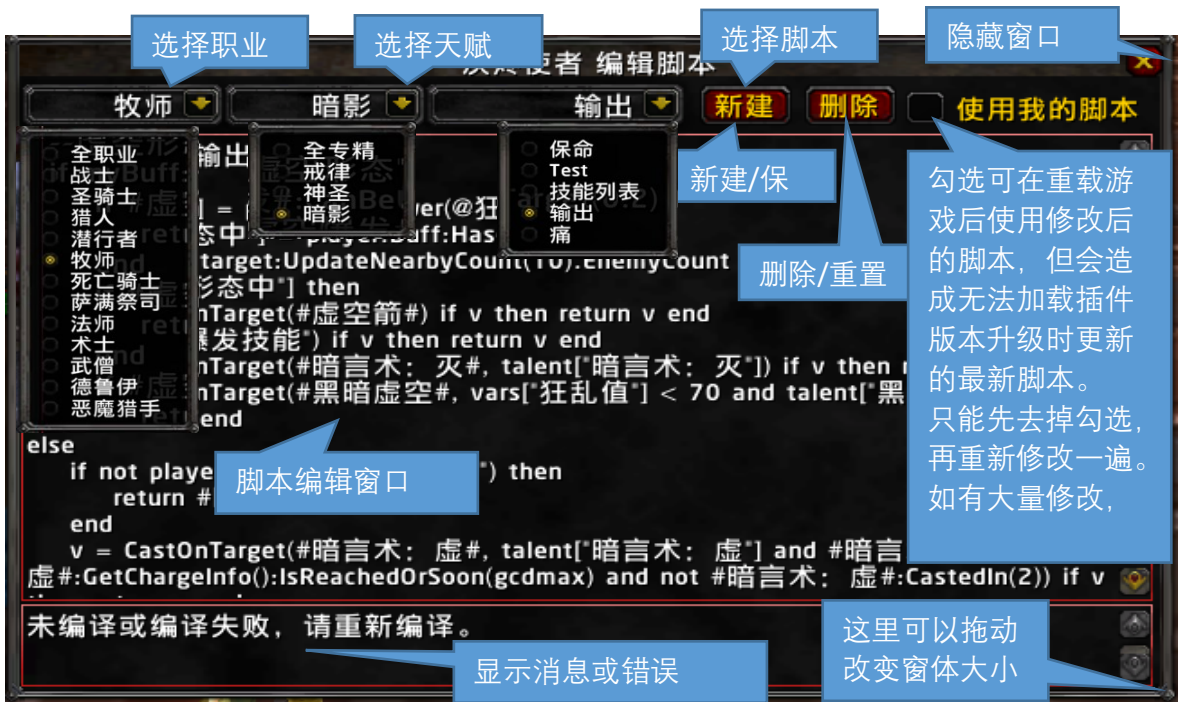
5. 插件界面

在聊天窗口执行 `/jaa` 或执行宏 **J自动施法**，可显示/隐藏插件界面。



各按钮的功能请参见 [默认宏命令](#) 中的表格。

在聊天窗口执行下面宏命令，可显示/隐藏脚本编辑界面  
`/jaa edit`  
或执行宏 **J编辑脚本**



6.内置脚本

插件为各职业各专精内置了一套通用脚本，各位玩家可以根据自己角色的情况和输出习惯，自行调整/创建新的脚本。

各职业专精数量比较多，已完成的职业专精在下表列出。

此部分会提供翻译自SimulationCraft的原始脚本(未经调试，其中还有部分语句是不支持的，仅供玩家编写脚本时参考)

下面表格是当前内置脚本的状态

标记	说明			
A	脚本已优化完成，基本定版			
B	脚本可能需要优化，但一般不影响使用			
C	脚本已调试完成，可以使用，技能施放仍需要调整			
D	脚本正在制作，敬请期待			
空白	脚本尚未制作，敬请期待			

德鲁伊	平衡	野性	守护	恢复
	A	A	A	A
战士	狂怒	武器	防护	
	A	A	A	
圣骑士	惩戒	防护	神圣	
	A	A	A	
死亡骑士	冰霜	邪恶	鲜血	
	A	A	A	
猎人	射击	生存	野兽控制	
	B	B	A	
萨满	元素	增强	恢复	
	B	A	A	
潜行者	刺杀	狂徒	敏锐	
	A	A	A	
武僧	踏风	酒仙	织雾	
	A	A	A	
法师	奥术	火焰	冰霜	
	A	A	A	
术士	恶魔学识	毁灭	痛苦	
		A	A	
牧师	暗影	戒律	神圣	
	A	A	A	
恶魔猎手	浩劫	复仇		
	A	A		

插件内置的脚本，可以通过默认这个宏启动

治疗时将按下述优先级进行

需要指定位放位置的技能(地上会出现一个绿圈)，优先治疗鼠标指向目标

否则如果选中目标需要治疗，治疗选中目标

否则如果自己需要治疗，治疗自己

否则如果选中目标可攻击，攻击选中目标

J断	控制是否自动打断目标施法，及自动使用驱散类技能
J爆	控制是否自动开启主要的爆发技能，各职业专精所控制的技能是不同的
J切	对于治疗专精将控制是否自动切换队友，如果开启，会自动选中血量最低的队友

其他注意事项


需要指定位放位置的技能(地上会出现一个绿圈，例如战士的英勇飞跃)

插件是通过【鼠XX】宏来施放的，一般是需要玩家将鼠标指到目标身上，

否则将不会施放这类技能。

7.各职业专精注意事项

在非战斗状态，可以通过J停止宏，停止脚本运行，在需要战斗的时候再开启。  
由于暴雪限制，在副本内无法取得队友的位置，因此一些需要判断治疗对象附近队友数量的技能将无法准确  
施放，只能根据其他条件进行猜测  
部分技能没有加入到循环中，需要玩家手动施放  
大秘境如果出现**爆炸物**，会优先切换爆炸物为目标，方便第一时间干掉爆炸物

德鲁伊	全专精
	增加了 <b>变熊狂回</b> 宏，可一键变熊+狂暴回复
	增加了 <b>控制</b> 宏，可一键 <b>台风/群体缠绕/蛮力猛击/纠缠根须</b>
	平衡
	<b>星辰坠落</b> 在身边或鼠标指向目标附近有3个以上敌人时会施放
	<b>自然之力(树人)</b> 可自动在鼠标下有目标时施放，如果没有目标，会出现绿圈，需要自己点一下
	野性
	天赋推荐使用 <b>月之灵，血腥爪击</b>
	守护
	由于暴雪错误的将 <b>阳炎术</b> 设置为了被动技能，在 <b>枭兽形态</b> 输出时，需要将阳炎术拖到技能条上，并将该位置绑定为P。 <b>野性专精</b> 也是一样的情况，但是恢复专精没有问题，不需要这样设置。 
战士	恢复
	<b>百花齐放</b> 在鼠标放到目标队友身上时会施放，也可以通过 <b>鼠百花</b> 宏手动在鼠标位置施放。 如果设置了焦点， <b>百花齐放</b> 只会在鼠标目标是焦点的时候施放 <b>自然之愈</b> 可以被 <b>自动打断</b> 开关控制 为防止玩家移动意外中断 <b>宁静</b> ，已经从循环中移除，请手动释放
	狂怒
	武器
	防护
圣骑士	惩戒
	防护
	神圣
	<b>圣光之锤</b> 没有加入脚本,可通过 <b>鼠圣锤</b> 宏手动在鼠标位置施放。 副本中 <b>黎明之光</b> 不能自动施放，可通过 <b>黎明之光，优先</b> 宏手动施放.施放时请面对目标
死亡骑士	冰霜
	邪恶
	鲜血
猎人	射击
	生存
	野兽控制
萨满	元素
	在AOE时，需要将鼠标指向某个目标，以便在其附近自动施放 <b>地震术</b>
	增强
	恢复
	<b>治疗之雨</b> 和 <b>倾盆大雨</b> 仅在自己附近有一定数量队友时会以自己为中心施放，可通过 <b>鼠倾盆</b> 和 <b>鼠疗雨</b> 宏手动在鼠标位置施放。 <b>灵魂链接图腾,大地之墙图腾,先祖护佑图腾</b> 没有加入脚本,可通过 <b>鼠魂链,鼠地墙,鼠祖佑</b> 宏手动在鼠标位置施放。
	刺杀

潜行者	狂徒
	敏锐
武僧	踏风
	酒仙
	织雾
	青龙雕像可自动在玩家身边施放,也可通过鼠标青龙宏手动在鼠标位置施放. 副本中真气爆裂不能自动施放,可通过真气爆裂 优先宏手动施放.
法师	奥术
	火焰
	冰霜
术士	恶魔学识
	毁灭
	大灾变需要鼠标指向怪物施放
	浩劫会自动对焦点施放, 如果没有设置焦点, 会尝试对鼠标指向目标施放
	痛苦
牧师	暗影
	暗影冲撞需要将鼠标指到目标上才能施放
	戒律
	神圣
	为防止玩家移动意外中断神圣赞美诗, 已经从循环中移除, 请手动释放
恶魔猎手	浩劫
	复仇