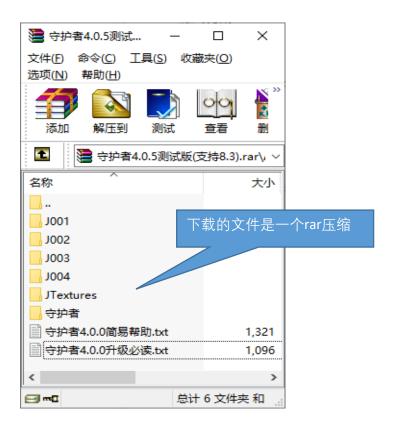
欢迎使用自动施法插件。 为了您能够顺利使用这款插件, 请务必抽出时间仔细阅读这篇指南。

- 1: 插件安装
- 2: 证书申请与导入
- 3: 插件界面及宏命令
- 4: 注意事项

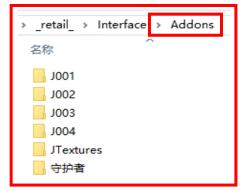
1.插件安装

首先关注微信公众号:程序自由人





将下载的压缩包解压到魔兽世界目录下的_retail_\Interface\Addons目录下这里需要注意,Addons 目录只有一层



然后打开守护者目录中的守护者.exe



然后启动游戏

如果插件正常加载,未注册过的用户进入游戏后,会自动弹出证书管理窗口



如果是试用用户, 直接关闭此窗口即可。

插件加载后,会对游戏中的设置做如下改动,请保持这些设置不要变动,否则可能插件无法正常工



同时, 插件会自动将按键设置为角色专用



姓名版请这样设置



当在游戏中运行脚本时,就可以自动施法了。



准备施放 阳炎之怒 F9 120

第一位数字应与游戏中准备施放的法术后面的数字一致,如果不一致,请确保游戏中左上角没有被别的插件窗体遮挡。大多数情况下,即使有窗体也不会被遮挡,但现在发现EUI插件中的窗体可能设置了置顶,会影响这个插件。

如果第一位数字一致,却无法施放法术,请将这个带数字的截图,和游戏的全屏截图发给我,以判断具体原因。

2.证书申请与导入

证书申请: 请将下列信息按照下面的格式编辑好,通过微信发送到给我

战网昵称: 文字#数字 必填

服务器:XXXX 仅申请单个服务器/单个角色证书时需要

角色名:XXXX 仅申请单个角色证书时需要

我收到您的消息后,会根据您提供的信息,生成证书, 并通过微信发送给您。

战网昵称如何取得:

打开好友列表查看。 格式为 文字#数字



或在战网中查看



证书导入: 进入游戏后,如果插件是未注册的状态,将会自动显示注册窗口



在聊天框中输入 /jaa certmgr 也可以打开这个窗口

然后将微信中收到的证书内容粘贴到上面的文本框中,点击保存证书,重载插件



如果同时拥有多个证书,顺次粘贴即可。 对于已失效的证书,从文本框中删除即可。 删除的时候,注意一定要<mark>完整删除</mark>一个证书,否则保存时会出错。

3.插件界面及宏命令

插件启动时会自动创建下面的宏命令,可将这些宏拖到动作条使用

宏名	说明
J面板	显示/隐藏插件界面 (在聊天栏输入 /jaa 可达到同样效果)
默认	开始攻击
J停止	停止脚本
J打断	▌打断目标施法,使用此宏将会在读条快结束时打断(引导型法术会立刻打断),法术无法打断时不会浪费打断技能

其他的斜杠命令

姓名版是否可点击: /jaa SetNameplateClickThrough 1

设置为1时,姓名版将不可点击(即点击穿透),设置为0时可以点击。默认设置为1。

创建优先宏

由于插件会一直尝试施放技能,由于GCD的存在,想手动施放其他技能会比较困难。 此时可以使用优先宏,来将技能插入队列中。



在非战斗状态,同时按下CTRL+ALT+SHIFT,并点击界面上的开关或优先宏,可以自动在游戏中创建相应通用宏或角色专用宏,聊天栏会显示创建结果。同一WOW账号下通用宏只需创建一次,其他角色均可使用。





JAutoAction: 已创建角色专用宏<J百花齐放_优先> JAutoAction: 已创建角色专用宏<J激活_优先> JAutoAction: 已创建通用宏<K输出爆发>

也可以自行创建优先宏,

/jaa 优先执行 参数1 参数2 参数3

参数1: 技能名或脚本名

参数2:优先宏执行时间,默认为2秒 参数3:施法目标,默认为当前目标

参数之间以空格分隔,

只有最后一个参数可以省略,例如,如果需要指定参数3,则参数2必须指定

6.内置脚本

插件为各职业各专精内置了一套通用脚本,各位玩家可以根据自己角色的情况和输出习惯,自行调整/创建新的脚本。各职业专精数量比较多,已完成的职业专精在下表列出。

下面表格是当前内置脚本的状态 输出专精 防护专精 治疗专精

标记	说明
Α	脚本已优化完成,基本定版
В	脚本可能需要优化,但一般不影响使用
С	脚本已调试完成,可以使用,技能施放仍需要调整
D	脚本正在制作,敬请期待
空白	脚本尚未制作,敬请期待

/±A/II	平衡	野性	守护	恢复
德鲁伊	A	A	A	A
战士	狂怒	武器	防护	
以上	А	А	А	
圣骑士	惩戒	防护	神圣	
土河工	Α	Α	Α	
死亡骑士	冰霜	邪恶	鲜血	
70 = 39 ==	А	Α	Α	
猎人	射击	生存	野兽控制	
JHZ	В	В	Α	
萨满	元素	增强	恢复	
(A) 16.0	В	Α	Α	
潜行者	刺杀	狂徒 狂徒	敏锐	
/H I J . H	Α	A	Α	
武僧	踏风	酒仙	织雾	
正(日	Α	Α	Α	
法师	奥术	火焰	冰霜	
7471	A	Α	Α	
术士	恶魔学识	毁灭	痛苦	
	\	A	A	
牧师	暗影	戒律	神圣	
	A	A	Α	
恶魔猎手	浩劫	复仇		
	Α	Α		

插件内置的脚本,可以通过默认这个宏启动

治疗时将按下述优先级进行

需要指定位放位置的技能(地上会出现一个绿圈), 优先治疗鼠标指向目标

否则如果选中目标需要治疗,治疗选中目标

否则如果自己需要治疗,治疗自己

否则如果选中目标可攻击, 攻击选中目标

J断	控制是否自动打断目标施法,及自动使用驱散类技能
J爆	控制是否自动开启主要的爆发技能,各职业专精所控制的技能是不同的
J切	对于 治疗专精 将控制是否自动切换队友,如果开启,会自动选中血量最低的队友

其他注意事项

需要指定位放位置的技能(地上会出现一个绿圈,例如战士的英勇飞跃)插件是通过【鼠XX】宏来施放的,一般是需要玩家将鼠标指到目标身上,否则将不会施放这类技能.

4.注意事项

按<开始>按钮,就会开始攻击目标。

脚本启动的基本条件是:有一个可攻击(治疗)的目标,并且玩家不在坐骑上 脱战3秒后,会进入保护状态,防止误开怪。如需攻击,请再次按开始。

战斗中不会攻击没进战斗的怪物。如需攻击,也请再次按开始。部分技能没有加入到循环中,需要玩家手动施放

大秘境如果出现<mark>爆炸物</mark>,会优先切换爆炸物为目标,方便第一时间干掉爆炸物 如果即将震荡,将自动避免施放读条技能。

脚本对所有天赋都支持,并对主流天赋做了一定的优化,请尽量选择主流天赋。

	A ± 104
	全专精
	平衡
德鲁伊	<mark>星辰坠落</mark> 在身边或鼠标指向目标附近有3个以上敌人时会施放 <mark>自然之力(树人)</mark> 可自动在鼠标下有目标时施放,如果没有目标,会出现绿圈,需要自己点一下
	自然之力(树人)可自动在鼠标下有目标时施放,如果没有目标,会出现绿圈,需要自己点一下
	野性
	天赋推荐使用月之灵、血腥爪击
	守护
	恢复
	<mark>百花齐放</mark> 在鼠标放到目标队友身上时会施放,也可以通过 <mark>鼠百花</mark> 宏手动在鼠标位置施放。
	狂怒
战士	器近
以上	
	防护
	惩戒
⊽ ī★ I	防护
圣骑士	
	神圣
	冰霜
	7)MB
> 1	邪恶
死亡骑士	of the
	>
	射击
	<u>ун щ</u>
	生存
猎人	上订
	野兽控制
	刊 <u>日</u> 江町
	一步
萨满	<mark>元素</mark> 在AOE时,需要将鼠标指向某个目标,以便在其附近自动施放 地震术
	性AUE的,需要符照例指向来作自例,以使任其的近自如應放地展示 <mark>增强</mark>
	<mark></mark>
	恢复
	" 火 友 治疗之雨和倾盆大雨仅在自己附近有一定数量队友时会以自己为中心施放, 可通过 <mark>优先宏</mark> 宏手动在鼠标位置施放。
	灵魂链接图腾,大地之墙图腾,先祖护佑图腾没有加入脚本,可通过优先宏手动在鼠标位置施放.
	如果设置了焦点, <mark>大地之盾</mark> 会只对焦点施放,否则会对当前目标施放
	刺杀
潜行者	狂徒
	敏锐

武僧	踏风
	酒仙
	织雾
	奥术
计师	火焰
法师	
	冰霜
	恶魔学识
	毁灭
术士	大灾变需要鼠标指向怪物施放
	毁灭 大灾变需要鼠标指向怪物施放 浩劫会自动对 <u>焦</u> 点施放,如果没有设置焦点,将不会施放浩劫
	痛苦
	暗影
	暗影冲撞需要将鼠标指到目标上才能施放
牧师	戒律
	神圣
	浩劫
亚麻X#ゴ	15.7
恶魔猎手	复仇