

欢迎使用自动施法插件。
为了您能够顺利使用这款插件，
请务必抽出时间仔细阅读这篇指南。

- 1: [插件安装](#)
- 2: [证书申请与导入](#)
- 3: [插件界面及宏命令](#)
- 4: [注意事项](#)
- 5: [按键占用](#)

1. 插件安装

首先关注微信公众号：**程序自由人**



魔兽世界自动施法插件已升级至4.0.0（重大升级）。本插件可以在副本战场外免费使用。

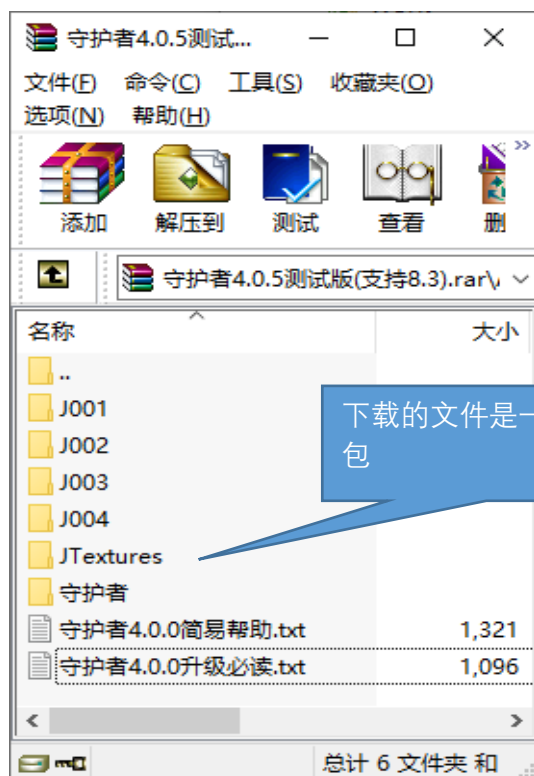
原创 程序自由人 程序自由人 昨天

本插件可以在副本战场外免费使用。

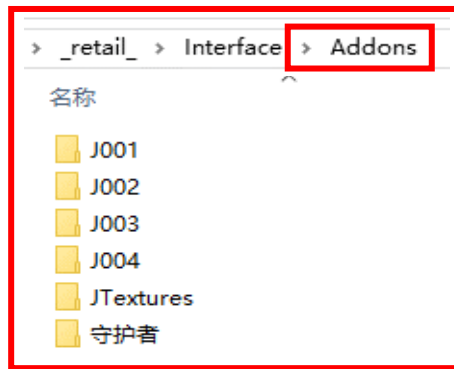
最新插件及帮助文件，可在下面地址中下载。

国内用户请访问：<http://jefflwq.gitee.io>

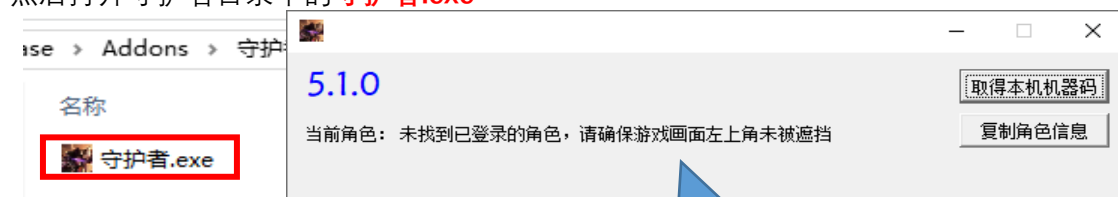
国外用户请访问：<https://jefflwq.github.io>



将下载的压缩包解压到魔兽世界目录下的零售\Interface\Addons目录下
这里需要注意，Addons 目录只有一层



然后打开守护者目录中的守护者.exe

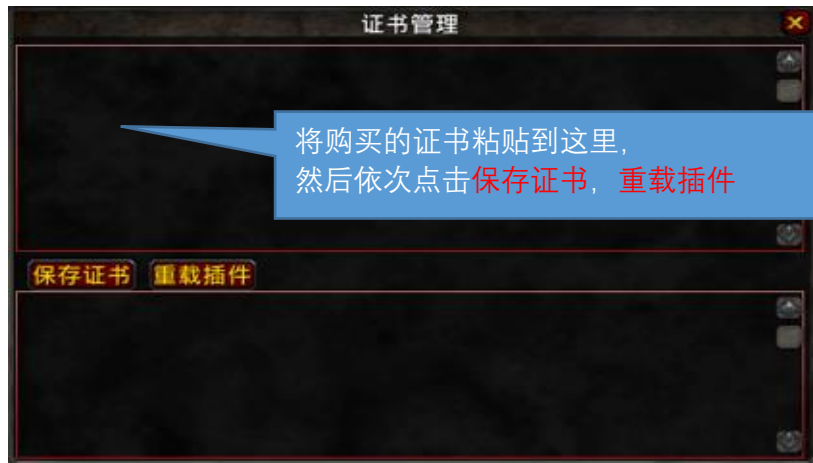


此程序在游戏时请不要关闭。

这是按键辅助程序，会根据插件返回的信息，向魔兽世界窗口发送按键码，如果游戏中无法施放技能，请以管理员身份运行此程序

然后启动游戏

如果插件正常加载，未注册过的用户进入游戏后，会自动弹出证书管理窗口



如果是试用用户，直接关闭此窗口即可。

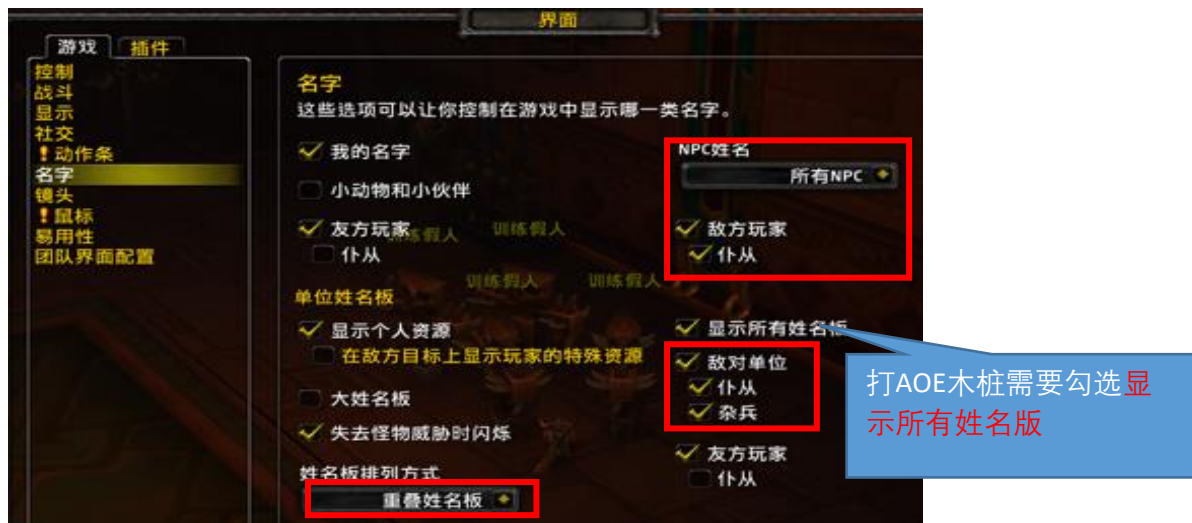
插件加载后，会对游戏中的设置做如下改动，请保持这些设置不要变动，否则可能插件无法正常工作。



同时，插件会自动将按键设置为角色专用

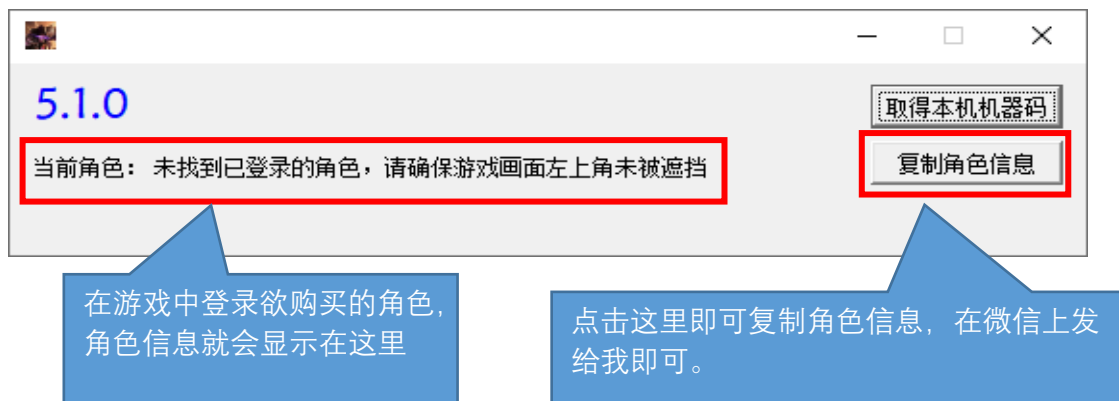


姓名版请这样设置

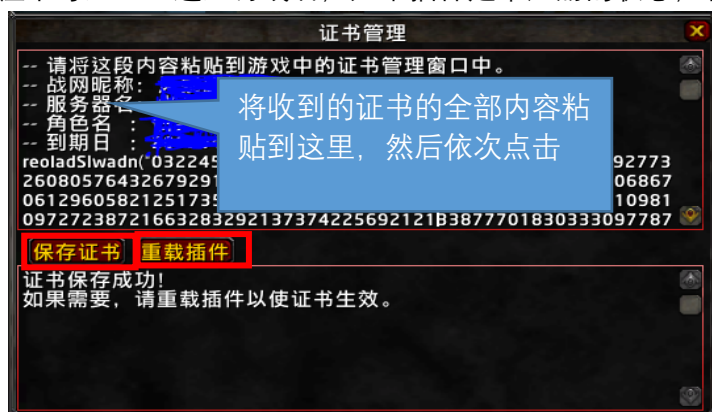


2.证书申请与导入

证书申请：



证书导入：进入游戏后，如果插件是未注册的状态，将会自动显示注册窗口



在聊天框中输入
/jaa certmgr
也可以打开这个窗口

如果同时拥有多个证书，顺次粘贴即可。
对于已失效的证书，从文本框中删除即可。
删除的时候，注意一定要**完整删除**一个证书，否则保存时会出错。

3. 插件界面及宏命令

插件启动时会自动创建下面的宏命令, 可将这些宏拖到动作条使用

宏名	说明
J面板	显示/隐藏插件界面 (在聊天栏输入 /jaa 可达到同样效果)
默认	开始攻击
J停止	停止脚本
J打断	打断目标施法, 使用此宏将会在读条快结束时打断(引导型法术会立刻打断), 法术无法打断时不会浪费打断技能

其他的斜杠命令

姓名版是否可点 /jaa SetNameplateClickThrough 1

设置为1时, 姓名版将不可点击(即点击穿透), 设置为0时可以点击。默认设置为1。

创建优先宏

由于插件会一直尝试施放技能, 由于GCD的存在, 想手动施放其他技能会比较困难。此时可以使用优先宏, 一来将技能插入队列中。

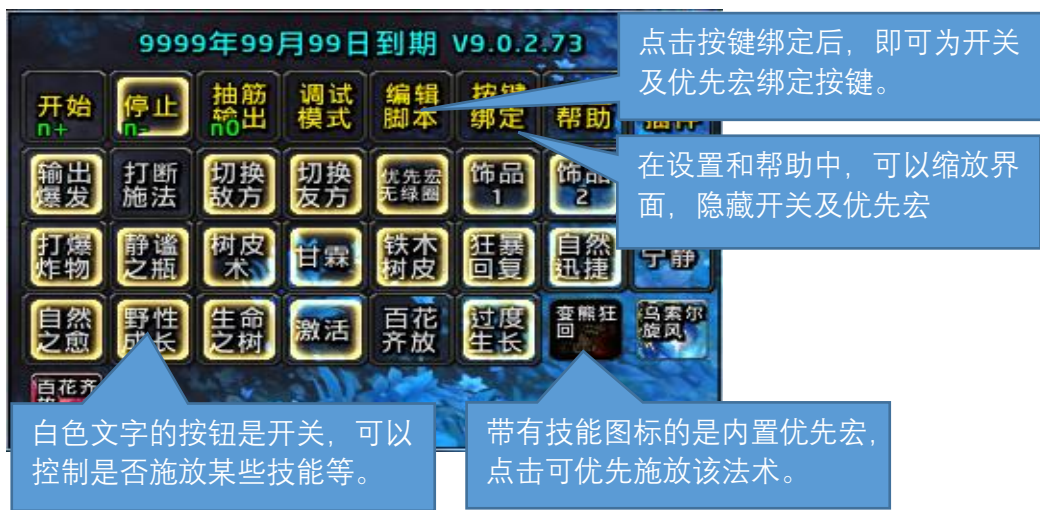
V9.0.2.73版开始, 支持直接按键或点击动作条上的技能, 即可将技能, 物品和部分宏插入到施法队列中。

可代替原先的大多数优先宏。新版已经将所有仅用于插入技能的优先宏从界面上移除。

现支持的动作条有如下几种, 如果使用时发现技能无法插入队列, 请将您使用的动作条名称告诉我。

->游戏自带动作条, NDUI(使用的游戏自带动作条按钮)

->LibActionButton-1.0系列, ElvUI, Bartender4都使用了这种按钮。



在非战斗状态, 同时按下CTRL+ALT+SHIFT, 并点击界面上的开关或优先宏, 可以自动在游戏中创建相应通用宏或角色专用宏, 聊天栏会显示创建结果。同一WOW账号下通用宏只需创建一次, 其他角色均可使用。

AutoAction: 已创建角色专用宏<J百花齐放_优先>
AutoAction: 已创建角色专用宏<J激活_优先>
AutoAction: 已创建通用宏<K输出爆发>



这种需指定目标施放的优先宏, 可以用
/cast [@cursor] 百花齐放 代替。
后续版本, 会从界面中逐步移除这种优先宏

也可以自行创建优先宏,

/jaa 优先执行 参数1 参数2 参数3

参数1: 技能名或脚本名

参数2: 优先宏执行时间, 默认为2秒

参数3: 施法目标, 默认为当前目标

参数之间以空格分隔,

只有最后一个参数可以省略, 例如, 如果需要指定参数3, 则参数2必须指定

4.注意事项

按<开始>按钮，就会开始攻击目标。
脚本启动的基本条件是：有一个可攻击(治疗)的目标，并且玩家不在坐骑上
脱战3秒后，会进入保护状态，防止误开怪。如需攻击，请再次按开始。
战斗中不会攻击没进战斗的怪物。如需攻击，也请再次按开始。
部分技能没有加入到循环中，需要玩家手动施放
大秘境如果出现**爆炸物**，会优先切换爆炸物为目标，方便第一时间干掉爆炸物
如果即将震荡，将自动避免施放读条技能。

脚本对所有天赋都支持，并对主流天赋做了一定的优化，请尽量选择主流天赋。

德鲁伊	全专精
	平衡
	星辰坠落在身边或鼠标指向目标附近有3个以上敌人时会施放 自然之力(树人)可自动在鼠标下有目标时施放，如果没有目标，会出现绿圈，需要自己点一下
	野性
	守护
	恢复
	百花齐放在鼠标放到目标队友身上时会施放，也可以通过鼠百宏手动在鼠标位置施放。
战士	狂怒
	武器
	防护
圣骑士	
	惩戒
	防护
死亡骑士	神圣
	冰霜
	邪恶
猎人	
	鲜血
	射击
萨满	生存
	野兽控制
	元素
潜行者	在AOE时，需要将鼠标指向某个目标，以便在其附近自动施放地震术
	增强
	恢复
	治疗之雨和倾盆大雨仅在自己附近有一定数量队友时会以自己为中心施放，可通过优先宏手动在鼠标位置施放。 灵魂链接图腾,大地之墙图腾,先祖护佑图腾没有加入脚本,可通过优先宏手动在鼠标位置施放。 如果设置了焦点，大地之盾会只对焦点施放，否则会对当前目标施放
潜行者	刺杀
	狂徒
	敏锐

武僧	踏风
	酒仙
	织雾
法师	奥术
	火焰
	冰霜
术士	恶魔学识
	毁灭
	大灾变需要鼠标指向怪物释放 浩劫会自动对焦点释放，如果没有设置焦点，将不会释放浩劫
	痛苦
牧师	暗影
	暗影冲撞需要将鼠标指到目标上才能释放
	戒律
	神圣
恶魔猎手	
	浩劫
	复仇

例如: **CTRL+ALT+SHIFT+F9**

不包含组合键，以及只有1到2个组合键的可以使用

例如：

- F1
- CTRL+F1
- SHIFT+F1
- ALT+F1
- CTRL+ALT+F1



如果游戏中遇到按键冲突，可以与我联系。

