

# 人生银行

1.每个玩家随机拿到一个信封（信封里面的钱前期由同工准备好，里面的金额多少不一，有些人拿到多，有些人拿到很少）。带着这些钱开始游戏，没钱的人可能先想办法赚钱，有钱的人可能先投资。。。各种选择。

2.有一位代表“执法者”一样的角色，他的手上有许多的标签（男人、女人、小孩、结婚、生小孩，生病，交税、破产、死亡等）他会随机在玩家的身上贴标签，如果被贴到结婚，那么他就要在场中找同样被贴了结婚的异性组成家庭，接下来的他们任务就要这对夫妇一起完成。如果被贴到生小孩，那么这两个人就要去找身上贴了小孩的标签的人，他们组成一个家庭一起去完成接下来的游戏，如果组成了一个家庭的话他们的资金肯定是可以共用的。贴到交税那就要去政府部门交税，贴到生病就要去医院看病，贴到破产的玩家全部的家当就要归于零，贴到死亡的玩家就要退出游戏等等。玩家个人不能撕掉自己身上的标签，被贴到标签要立即去执行。

3.场景设置：教堂、赌场、学校、工厂，医院，政府部门，银行

A，教堂：个人奉献，金额由玩家自己定，玩家奉献一次，教堂负责人偷偷纪录这个玩家的奉献次数，可以在玩家名字后面贴红星星，游戏结束再告之。旁边有个休闲区，供玩家暂时休息用。

B，娱乐场所：玩骰子，押大小。（执法者最喜欢在这里给玩家贴交税、生病等标签），赌场负责人，可以偷偷纪录玩家赌博次数，最后告之。

C，学校，玩家交学费回答问题拿毕业证 学位设置：小学、初中、高中、大学、硕士研究生、博士研究生六个学位。2.学费设置：小学 1000、初中 3000、高中 5000、大学 10000、硕士研究生 20000、博士研究生 30000。3、说明：1）所有学生必须从无毕业证开始逐级上升，不得跳级。2）参加学生先缴纳学费，再排队进行答题，答对一题获得一个毕业证，答错则重新排队答题，直到答对获得相应毕业证，中途退出视为自动放弃学费。3）游戏软件：开心答题，分为简单（小学、中学）、中等（高中、大学）、困难（硕士、博士）三个等级。

学 费	
小学	1,000
中学	3,000
高中	5,000
大学	10,000
硕士	20,000
博士	30,000

D，工厂：赚钱的地方，里面设置了一些任务，每项任务所需要的学历不一样，学历越高工资越高。

学历	工作内容	具体介绍	工资报酬
无学历	钉钉子	木块上钉 5 枚钉子	1,000
小学	挑红豆绿豆	分为一把红豆，一把绿豆	2,000
初中	剥水果	石榴或玉米	3,000
高中	水果拼盘	将果肉拼出果盘来	4,000
大学	串珠子	将 15 颗珠子串起来做成手串	5,000
硕士	会计题目	难度较小，但需要口算	6,000
博士	英语翻译	难度不大，三个连续句子	7,000

E，医院，如果被“执法者”贴了生病标签的话玩家就需要花钱来医院看病，交钱看病后同工把标签收回来。被贴到 cancer，如果没有钱治疗就要到教堂等待人来帮助，如果没有人帮助，10 分钟之后就死亡了。

治疗价目表	
FLU	1,000
H7N9	10,000
CANCER	50,000

F，政府部门：如果被“执法者”贴了交税标签的话玩家就需要来政府部门交税，交完税之后同工把标签收回来。两个等级：2000、5000

G、银行，存款：起存一万，十万以下收益 10%，十万以上收益 20%（利息 20 分钟后方可取，不到规定时间不能拿到任何利息）

借贷：最高借贷五万，贷款利息 20%

两次借贷不还款就拉黑。（偿还期限为 25 分钟）

5，游戏回应：人生的哪些事情是你可以把握，哪些事情是你无法预测的？你是怎样计划、度过你的一生的，意义？（可以有更多的问题）