

一、游戏流程

- a) 人数建议在 30 人左右，分小组，每组人数不少于 10 个，越多越好。
- b) 小组内选出组长，每个小组有自己的队名和口号，让小组内部互动认识。
- c) 游戏名字为报数，规则：
 - i. 从 1 到 30 报数。（咬字清晰，不可简单化，如 21 不能读二一，要读二十一。）
 - ii. 一个人不能连续报数（三个人以上可以），小组每个人都必须报到数字。每一轮的方法必须不同。
 - iii. 一起报数时，声音和口型要一致、洪亮、清晰。
 - iv. 另外一组，一对一监督。
 - v. 计时最短获胜。
- d) 最慢小组的组长要受罚，做俯卧撑，规则：
 - i. 游戏开始前说明：主持人有绝对的主权，参与者必须绝对顺服。
 - ii. 游戏开始前说明：凡是参与者都不能中途退出。
 - iii. 俯卧撑的数量：按倍数上涨，比如，第一次输了 2 个，第二次 4 个，第三次 8 个，第四次 16 个，第五次 32 个，第六次 64 个.....
 - iv. 游戏玩几次有主持人把握，要达到的效果是：“组长绝对要不动，还要做”，前几次的参考次数是 6 次，预计一个人要做累计 100 个以上。
 - v. 组长受罚，组员不能代替和有接触的帮助。
 - vi. 组员可以用任何的方式鼓励组长完成。
 - vii. 受罚必须完成，不能手软。
 - viii. 氛围的把握：开始是活跃的，到了后面会严肃，甚至有些煎熬。
 - ix. 除了游戏失败惩罚外，以下的情况也要受罚：会场有安静的时候和活动的时候，组员必须绝对服从主持人所设定的规则，凡是破坏规则，任意而行者，组长代罚。举例：
 - 1. 一组在报数的时候，另一组必须保持绝对的安静，如有发出任何声音，组长接受惩罚
 - 2. 在讨论怎么报数的时间，一些组员自顾聊天，组长受罚。
 - 3. 若有人贸然挑战主持人的权威，组长受罚。
 - 4. 以上原则可以有所衍生，有主持人把握，但是一定要公平公正，立场坚定，前后一致。

二、游戏的意义

- a) 关于团队
 - i. 组长的承担。
 - ii. 组员体会组长的辛苦。
- b) 关于耶稣的救赎
 - i. 罪的刑法，人不能自救。我们不是按自己的道德受罚，乃是按宇宙的法律受罚。这法律就是上帝自己。
 - ii. 上帝是绝对公义的法官，对罪毫不留情。
 - iii. 上帝是爱，耶稣孤独的走上十字架，没有鼓励，没有同在，受尽痛苦，毫无怨言，满有怜悯，亲自担当了人的罪，圣经说：“诚然担当我们的痛苦，背负我的重担，如羊被牵到宰杀之地，却默然无声。”
 - iv. 耶稣用生命所做成的恩典，可以拯救一切在刑法中的人。