1. 字节流的总结:

字节流的总结:处理部分文本文件,图片,视频,二进制文件					
字节输入流		字节输出流			
InputStream	抽象字节输入流类	OutputStream	抽象字节输出流类		
FileInputStream	基本字节输入流	FileOutputStream	基本字节输出流,可在文件末尾追加内容		
P. CC. II. 191	带缓冲区的字节输入流,要 封装基本字节流,读大文件		本字节流,向文件中写入内容时比基本字节流效率高,可实现追加功		
BufferedInputStre	a 时效率比基本字节流高	BufferedOutputStream	形		

2. 字符流的总结:

1 NGH 1, 17. 17.				
	字符流的]总结:处理文本文件		
字符输入流		字符输出流		
Reader	抽象字符输入流	Writer	抽象字符输出流	
InputStreamReader	基本字符输入流,封装字节流,可设置字符编码	OutputStreamWriter	基本字符输出流, 封装字节流, 可设置字符编码, 可实现追加功能	
FileReader	富二代字符输入流,底层自 动封装字节流,使用简单方 便	FileWriter	富二代字符输出流,底层自动封装字节流,使用简单方便,可实现追加功能	
BufferedReader	字符缓冲输入流,自带缓冲区,封装字符流,读大文件效率高,可以一行一行的读文件的内容(前提:文件内容必须有换行),可设置字符编码.	BufferedWriter	字符缓冲输出流,自带缓冲区,封装字符流,向文件中写入大量数据时效率高,可以写完内容后换行(newLine()或\n),可设置字符编码,可实现追加功能。	