## Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Операционные системы Джеффри Родригес Сантос

Группа: Нпмд-02-20

# Содержание

- 1 Цель работы
- 2 Задание
- 3 Выполнение лабораторной работы
- 4 Контрольные вопросы
- 5 Выводы

## 1. Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

#### 2. Задание

- 1. Открыть emacs.
- 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-f ( C-х C-f ).
- 3. Наберите текст.
- 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s ( C-х C-s ).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое дей ствие должно осуществляться комбинацией клавиш.
  - 1. Вырезать одной командой целую строку ( С-к ).
  - 2. Вставить эту строку в конец файла ( С-у ).
  - 3. Выделить область текста ( C-space ).
  - 4. Скопировать область в буфер обмена ( M-w ).
  - 5. Вставить область в конец файла.
- 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её ( C-w ).
- 7. Отмените последнее действие ( С-/ ).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
- 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
- 2. Переместите курсор в конец строки ( С-е ).
- 3. Переместите курсор в начало буфера ( М-< ).
- 4. Переместите курсор в конец буфера ( М-> ).
- 7. Управление буферами. 1. Вывести список активных буферов на экран ( С-х С-b ).
- 2. Переместитесь во вновь открытое окно ( С-х ) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- 3. Закройте это окно ( С-х 0 ).
- 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран ( C-x b ).
- 8. Управление окнами.
- 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали ( С-х 3 ), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали ( С-х 2 ). 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

- 9. Режим поиска
- 1. Переключитесь в режим поиска (С-s ) и найдите несколько слов, при сутствующих в тексте.
- 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
- 4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
- 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

### 3. Выполнение лабораторной работы

1. Для работы с Emacs необходимо установить данный редактор, используя команды «sudo apt-get install emacs» (рис. -fig. 3.1).

```
$ emacs &
[1] 2542
jeffrey@jeffrey-VirtualBox: warm/www.accommand 'emacs' not found, but can be installed with:
sudo snap install emacs # version 27.2, or
sudo apt install emacs-gtk # version 1:2.71-2
sudo apt install emacs-lucid # version 1:26.3+1-1ubuntu2
sudo apt install emacs-nox # version 1:26.3+1-1ubuntu2
sudo apt install jove
                                      # version 4.17.2.7-1
See 'snap info emacs' for additional versions.
                                                                                         sudo apt
 install emacs
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
  emacs-bin-common emacs-common emacs-el emacs-gtk gsfonts
  imagemagick-6-common liblqr-1-0 libm17n-0 libmagickcore-6.q16-6
  libmagickwand-6.q16-6 libotf0 m17n-db
Suggested packages:
  mailutils emacs-common-non-dfsg ncurses-term m17n-docs
  libmagickcore-6.q16-6-extra gawk
The following NEW packages will be installed:
  emacs emacs-bin-common emacs-common emacs-el emacs-gtk gsfonts
```

Рис. 3.1: Необходимо установить редактор Етасѕ

2. Откроем редактор Emacs с помощью команды «emacs &» (рис. -fig. 3.2).

Рис. 3.2: Откроем редактор Emacs

- 3. Создадим файл lab10.sh с помощью комбинации «Ctrl-x» «Ctrl-f».
- 4. В открывшемся буфере наберем необходимый текст (рис. -fig. 3.3).

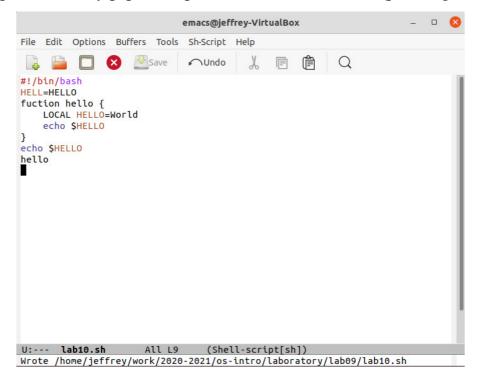


Рис. 3.3: создадим файл lab10.sh и наберем необходимый текст

- 5. Сохраним файл с помощью комбинации «Ctrl-х» «Ctrl-s».
- 6. 1. Вырежем одной командой целую строку («Сtrl-k»).
  - 2. Вставим эту строку в конец файла («Ctrl-у») (рис. -fig. 3.4).

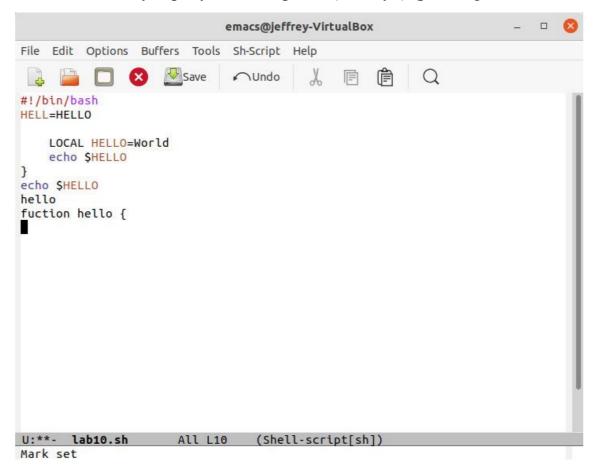


Рис. 3.4: вырежем командой целую строку и вставим строку в конец файла

- 3. Выделим область текста («Ctrl-space»).
- 4. Скопируем область в буфер обмена («Alt-w»).
- 5. Вставим область в конец файла («Ctrl-у») (рис. -fig. 3.5).

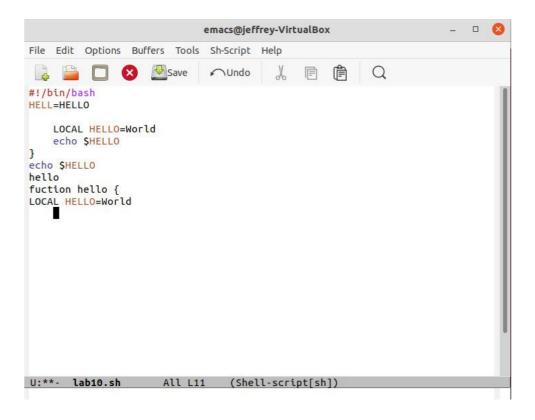


Рис. 3.5: Скопируем область в буфер обмена и вставим область в конец файла

6. Вновь выделим эту область («Ctrl-space») и на этот раз вырежем её («Ctrl-w») (рис. -fig. 3.6).

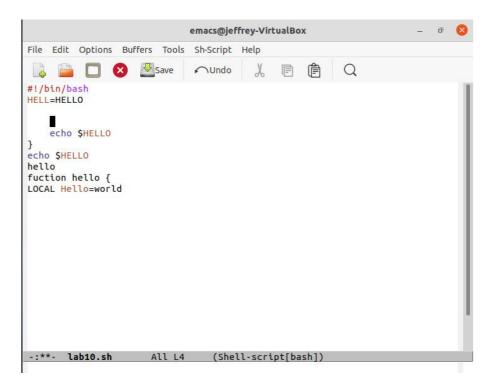


Рис. 3.6: Вновь выделим эту область и вырежем её

7. Отменим последнее действие («Ctrl-/») (рис. -fig. 3.7).

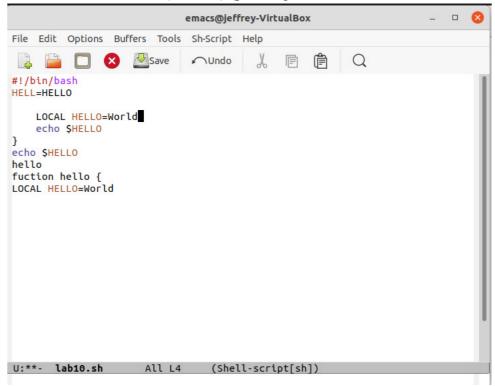


Рис. 3.7: Отменим последнее действие

7. 1. Переместим курсор в начало строки («Ctrl-a») (рис. -fig. 3.8).

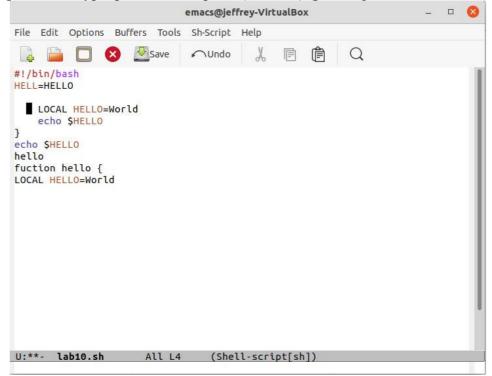


Рис. 3.8: Переместим курсор в начало строки

#### 2. Переместим курсор в конец строки («Ctrl-e») (рис. -fig. 3.9).

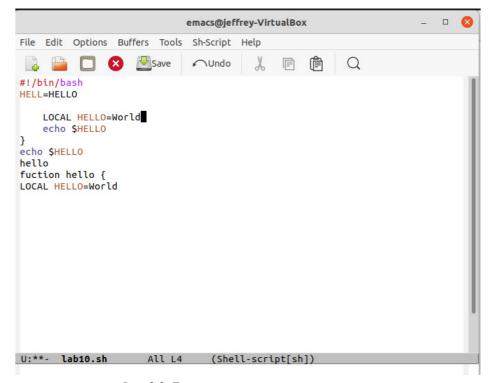


Рис. 3.9: Переместим курсор в конец строки

#### 3.Переместим курсор в начало буфера («Alt-<).

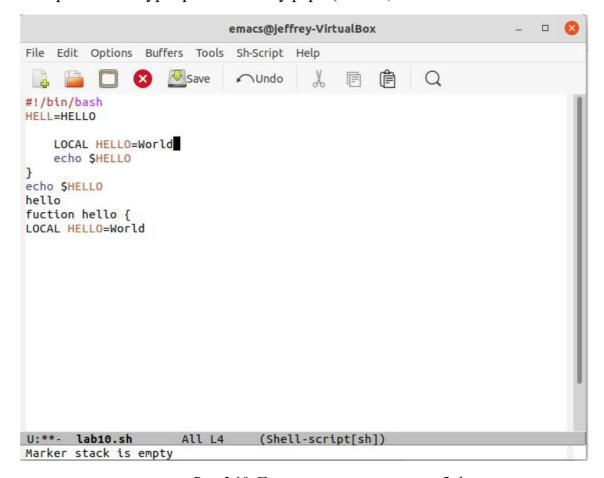


Рис. 3.10: Переместим курсор в начало буфера

4. Переместим курсор в конец буфера («Alt->») (рис. -fig. 3.11).

Рис.

3.11: Переместим курсор в конец буфера

8. 1. Выведем список активных буферов на экран («Ctrl-х» «Ctrl-b») (рис. - fig. 3.12).

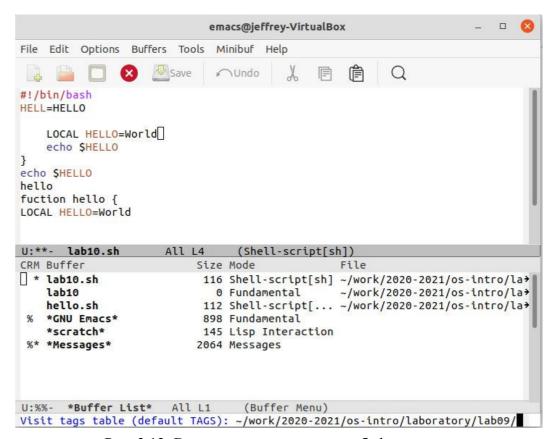


Рис. 3.12: Выведем список активных буферов на экран

2. Переместимся во вновь открытое окно («Ctrl-х о») со списком открытых буферов (рис. -fig. 3.13) и переключимся на другой буфер (для этого необхо димо нажать на «enter» после выбора необходимого буфера) (рис. -fig. 3.14).

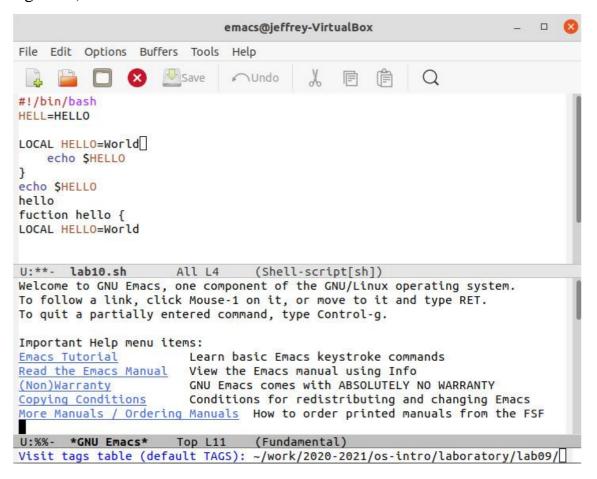


Рис. 3.14: Переключимся на другой буфер

- 9. 1. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали («Ctrl-х 3»), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали («Ctrl-х 2»).
- 2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста (рис. -fig. 3.17).

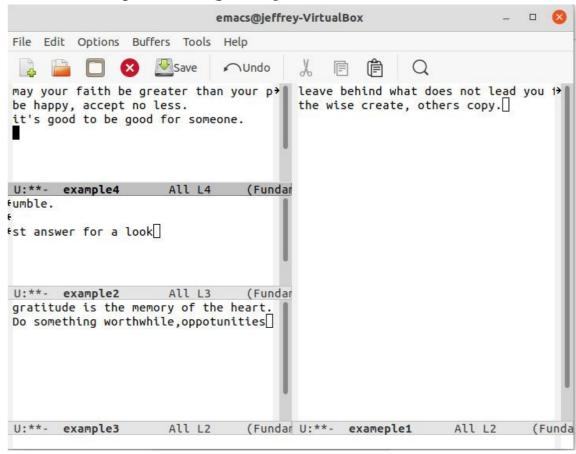
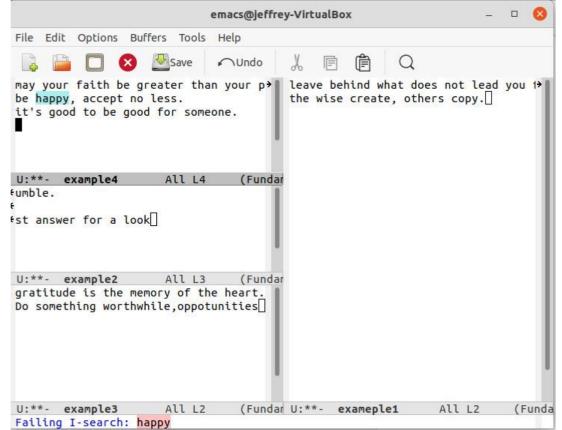


Рис. 3.17: В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер

11. Переключимся в режим поиска («Ctrl-s») и найдем несколько слов, присут ствующих в тексте (рис. -fig. 3.18).



3.18: Переключимся в режим поиска и найдем несколько слов

Рис.

2. Переключимся между результатами поиска, нажимая «Ctrl-s» (рис. -fig. 3.19).

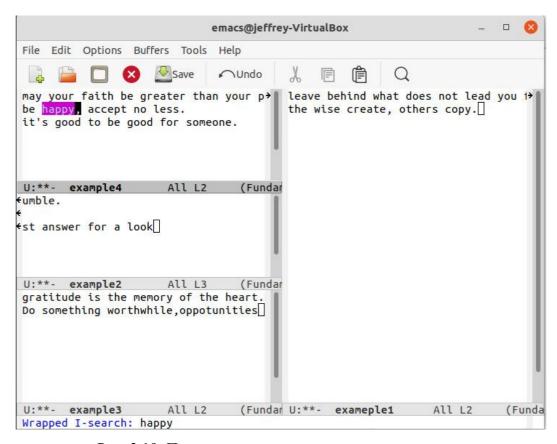


Рис. 3.19: Переключимся между результатами поиска

- 3. Выйдем из режима поиска, нажав «Ctrl-g».
- 4. Перейдем в режим поиска и замены («Alt-%»), введем текст, который сле дует найти и заменить, нажмем «Enter», затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем «!» для под тверждения замены (рис. -fig. 3.20) (рис. -fig. 3.21). Важно, чтобы курсор находился в начале текста.

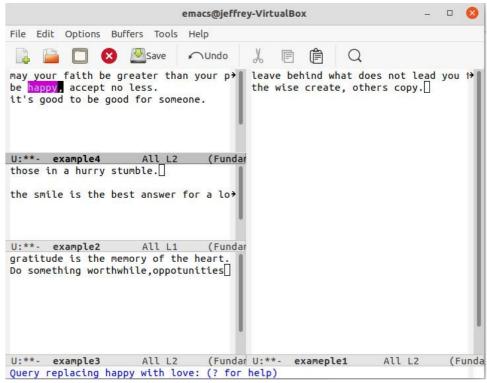


Рис. 3.20: Введем текст для замены

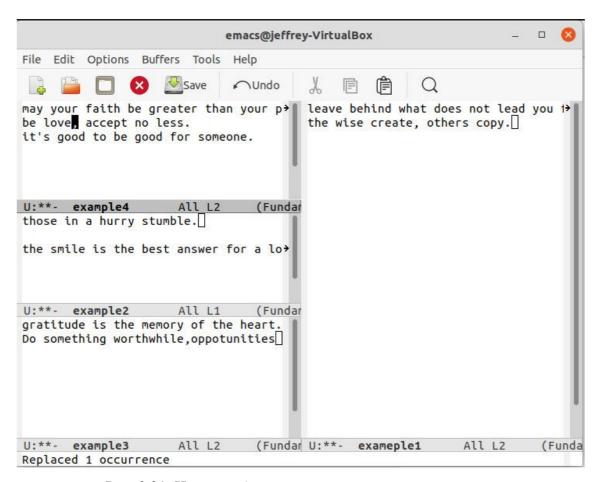


Рис. 3.21: Нажмем «!» для подтверждения замены

#### 5. Пробуем другой режим поиска, нажав «Alt-s о» (рис. -fig. 3.22).

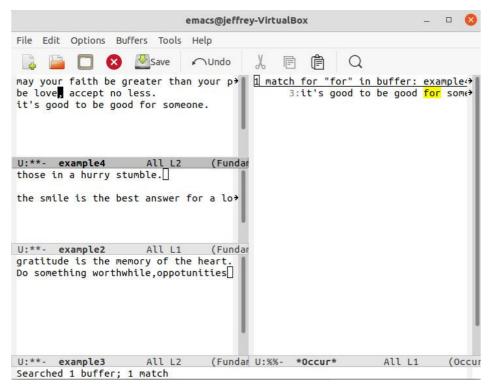


Рис. 3.22: Пробуем другой режим поиска

Данный вид поиска отличается от обычного тем, что тут считывается строка поиска, которая трактуется как регулярное выражение, и не осуществляется поиск точного совпадения в тексте буфера. Регулярное выражение — это образец, который обозначает набор строк, возможно, и неограниченный набор.

### 4. Контрольные вопросы

- 1. Emacs один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:
- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой и т. д.

Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональныйинтерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращатьсяк справочным материалам.

2. Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает

данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно — это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могутоткрыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window — разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито нанесколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдель- ный буфер.

- 3. Да, можно.
- 4. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:
  - «scratch» (буфер для несохраненного текста)
  - «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, котораяпоявляется в области EchoArea)
  - «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)
- 5. С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «c», после отпускаю обе клавишии нажимаю «|»
  - С-с С-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|»
- 6. Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбина-цией «Ctrl-х 3» (по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали).
- 7. Настройки Emacs хранятся в файле. emacs.
- 8. По умолчанию клавиша «Васкsрасе» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимо изменить конфи-гурацию файла .emacs.
- 9. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открыватьдругие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.

### 5. Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux и получил практические навыки работы с редактором Emacs.