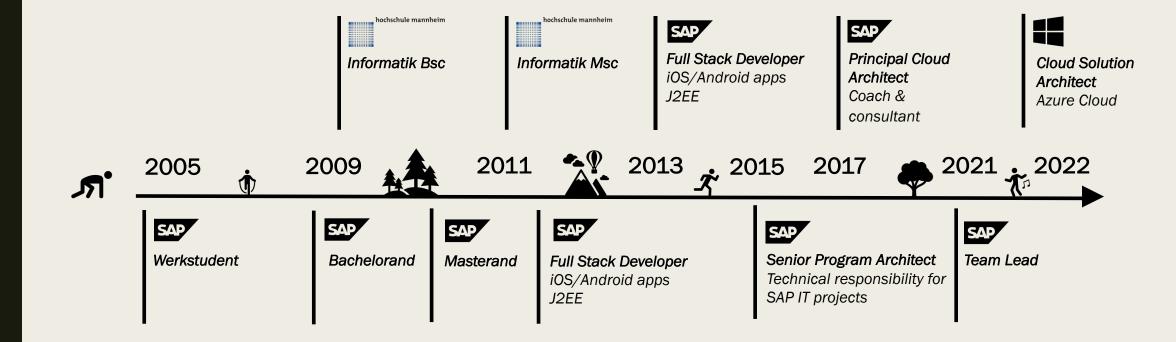
# "DILBERT HATTE RECHT"

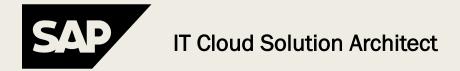
Anekdoten und Erkenntnisse aus dem Projektalltag

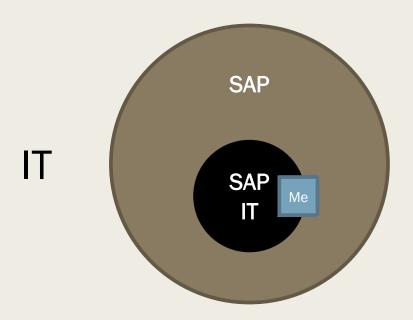




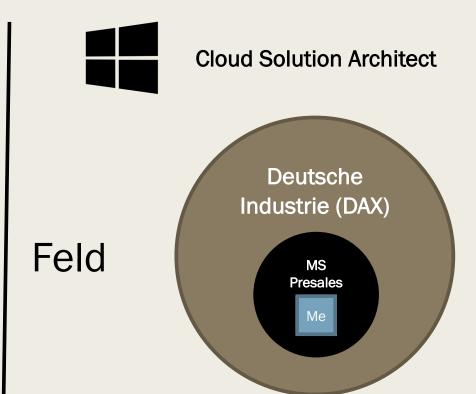








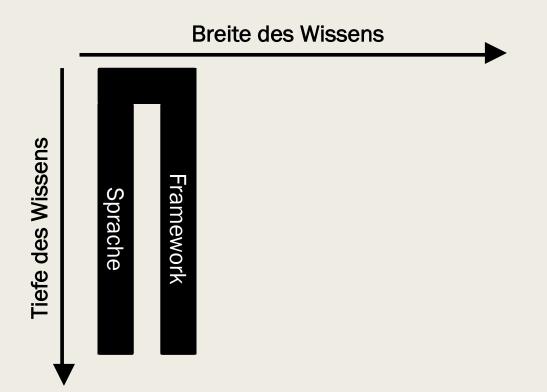
- Mit "Kollegen" arbeiten
- Projekte werden von Kollegen bezahlt
- Die tägliche Arbeit ist nicht unbedingt die Projektarbeit ("just keep things running")
- "Zeit" ist oftmals keine harte Konstante
- Man kennt sich
- Kompletter Projektzyklus



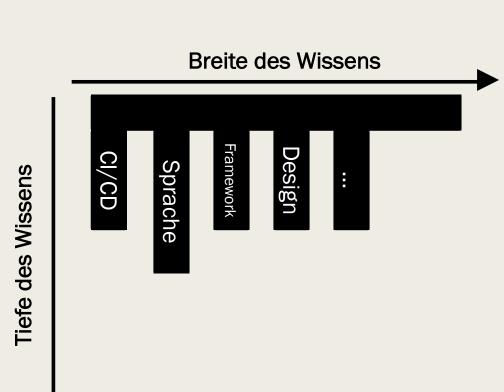
- Reaktive Arbeit ("Kannst du mal bei Kunde XY mit ins daily Scrum?", "Kunde X will eine neue App bauen!")
- Presales = Wettbewerb mit anderen Cloud-Anbietern
- Zeit IST daher relevant
- Man ist Dienstleister (Kunde hat oftmals schon Support)
- Nur gewisse Teile des Projektzyklus



#### **IT Cloud Solution Architect**







#### Nicht akademisch



**Unter NDA** 



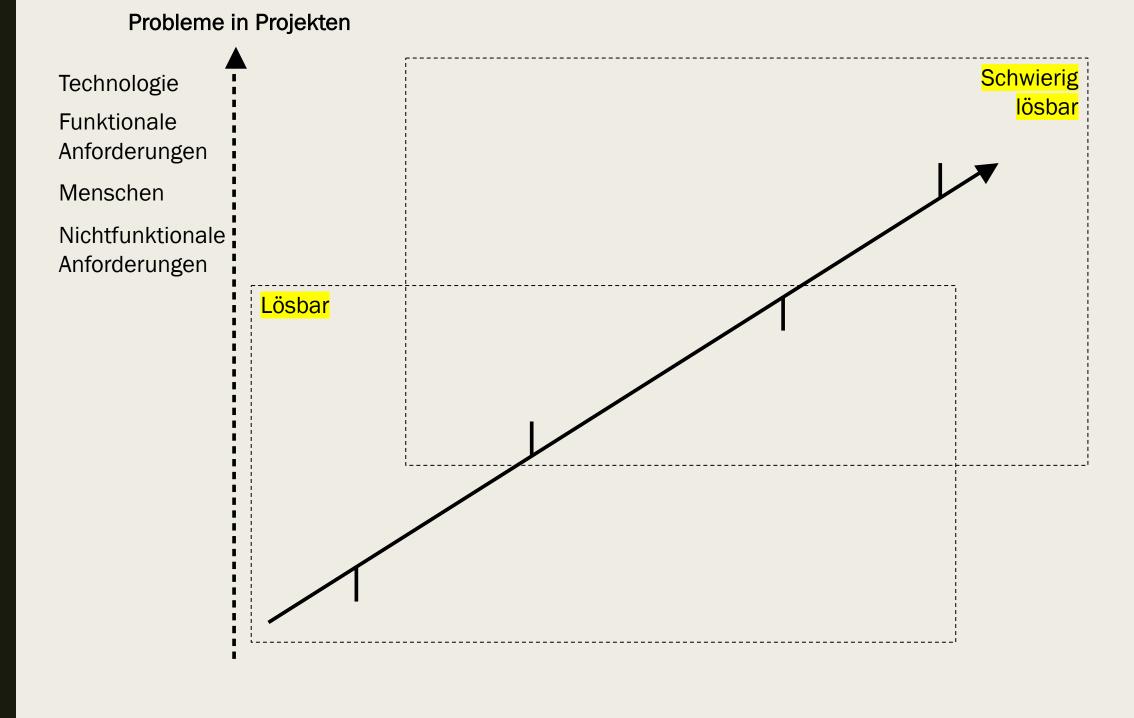


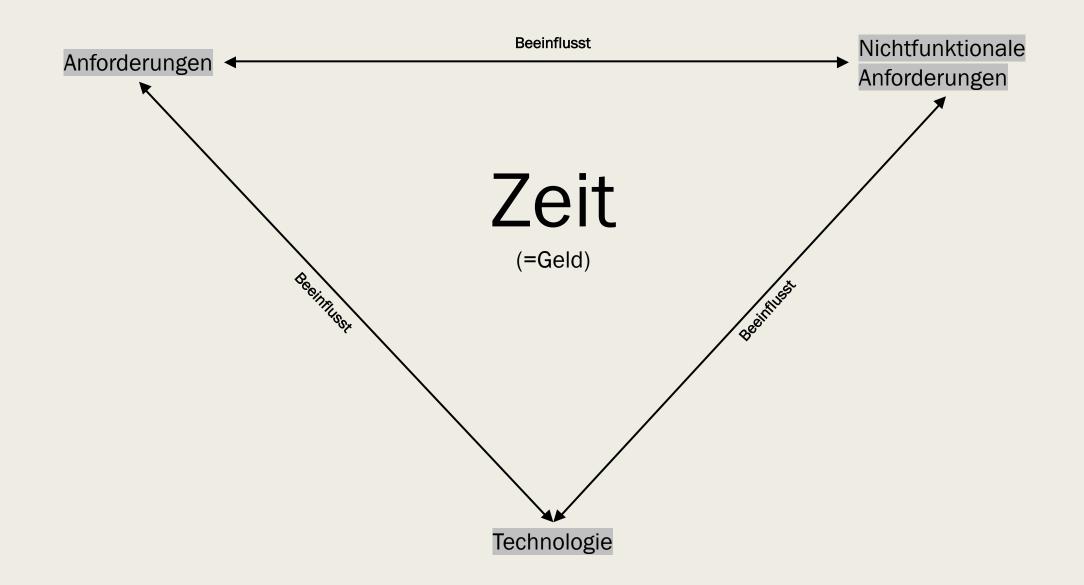
Mit weiteren Lektürhinweisen

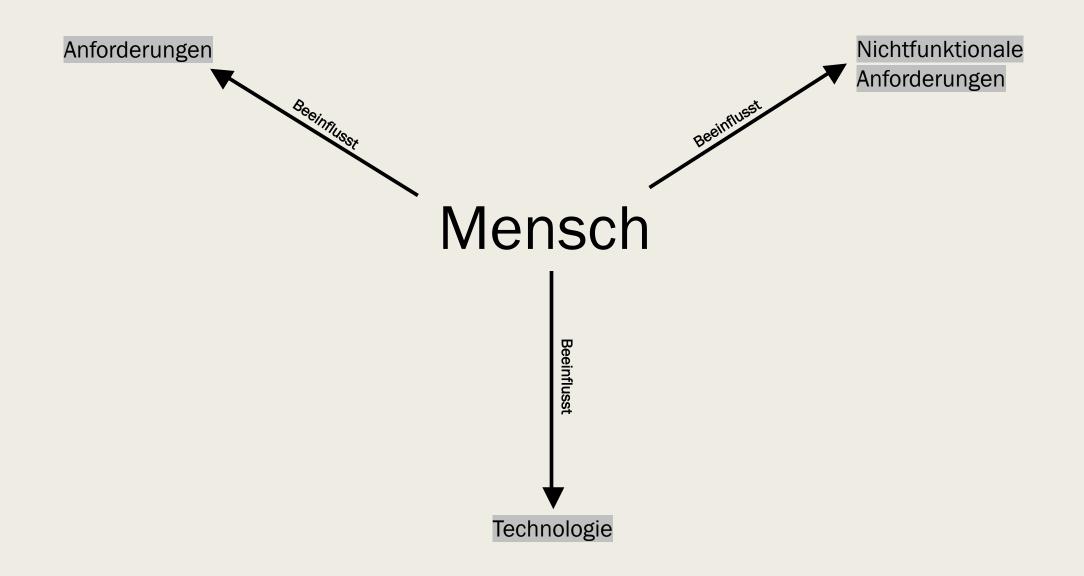


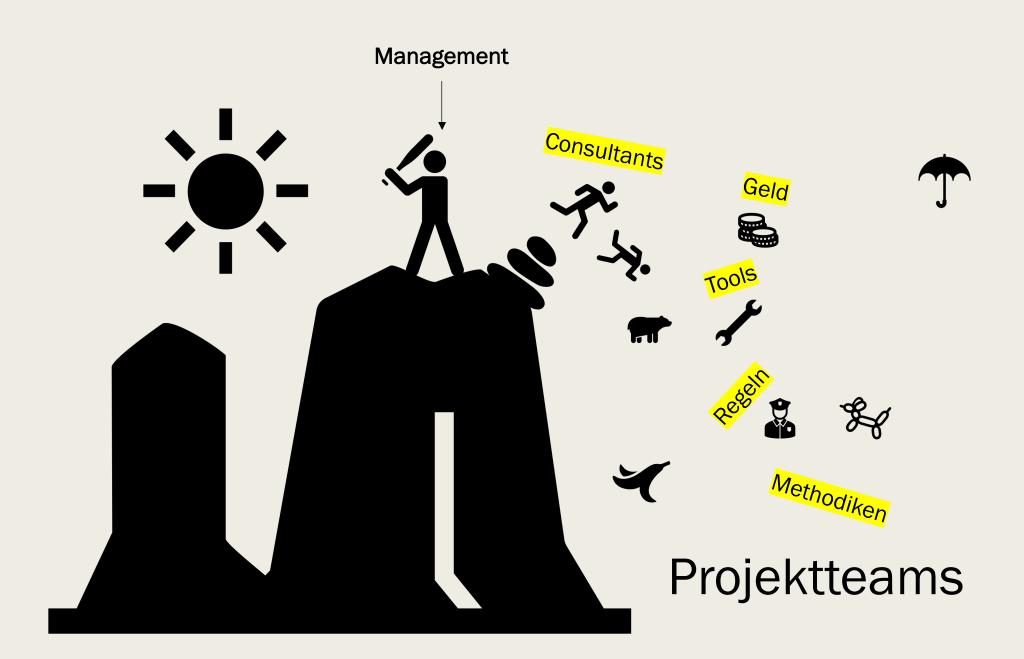
Subjektiv



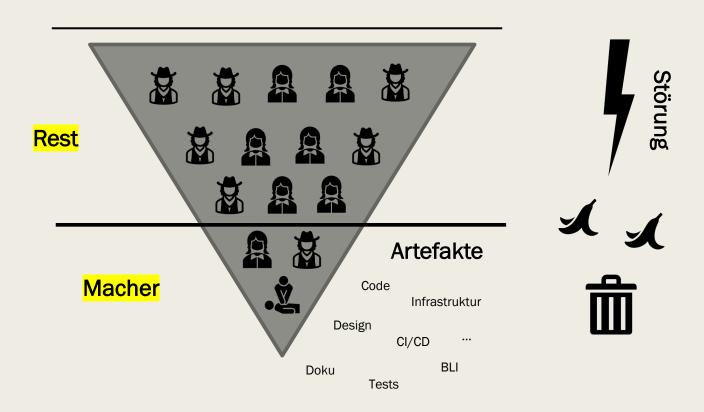








# Die Inverspyramide

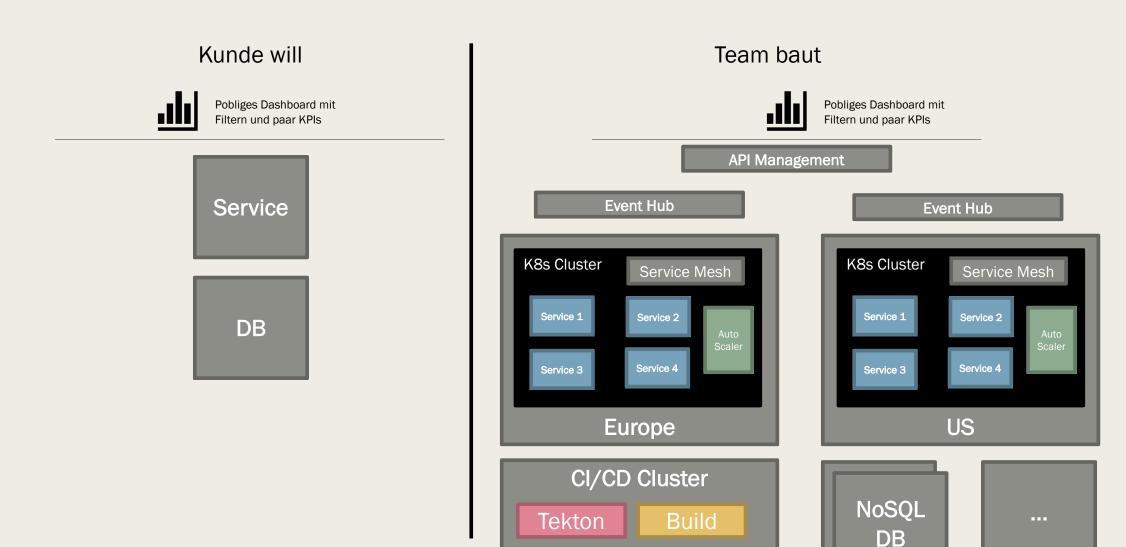




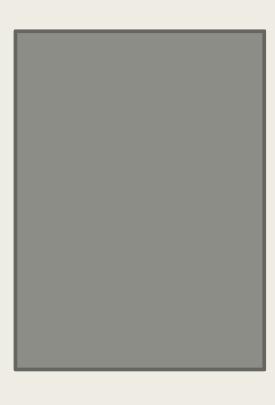
# Das Flugzeugprojekt

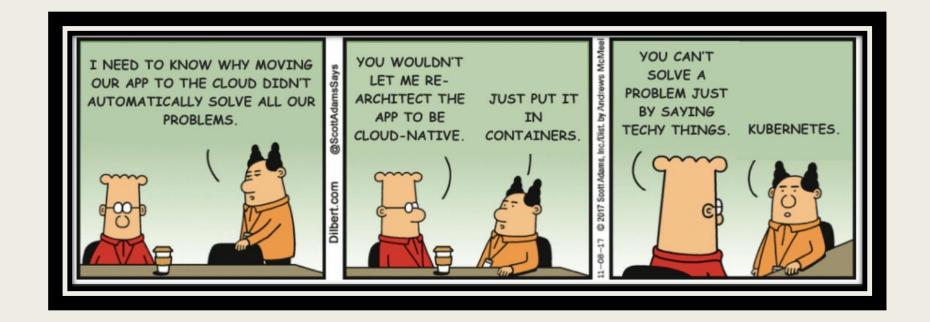


#### Netflix und Amazon machen das auch



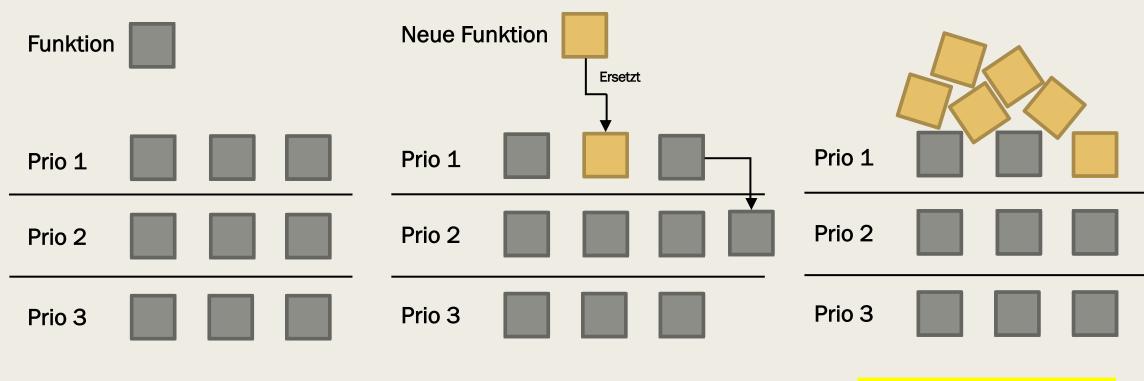
#### Peter Fox's alles neu





# Es gibt keinen Prototypen

# Das Agilitätsparadoxon



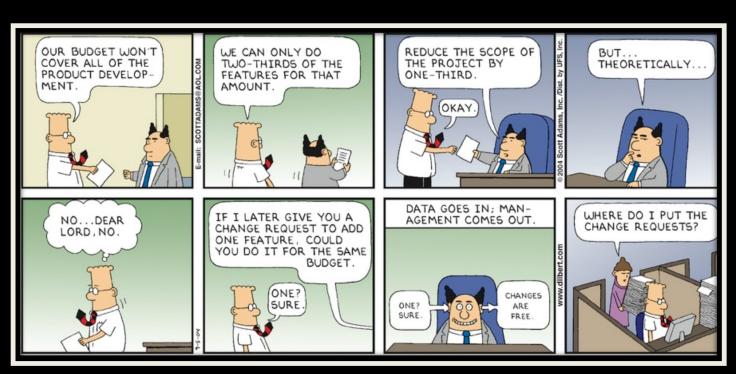
Aktuelle Priorisierung

- Team -

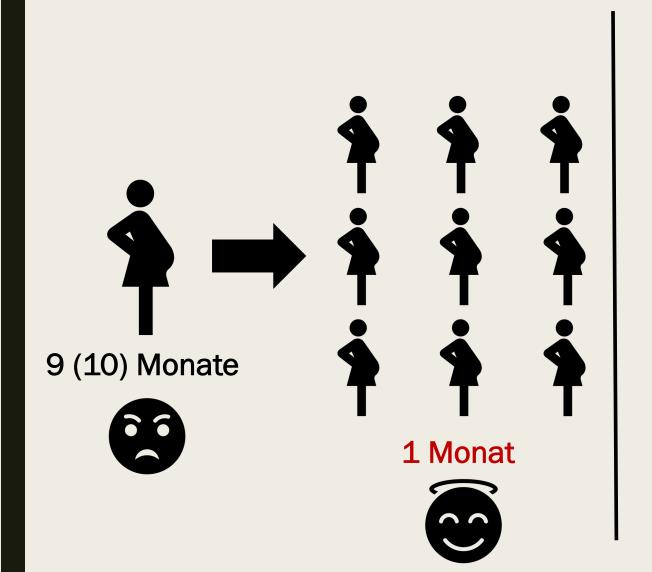
Neu Sprint-Priorisierung
- Team -

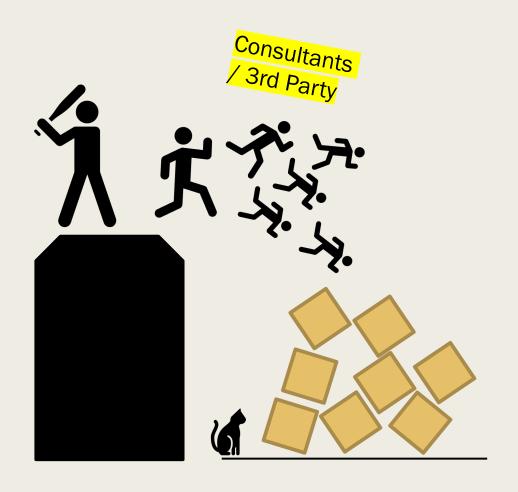
Gewünschte Priorisierung
- Kunde/Management -





# Verteilte Schwangerschaft



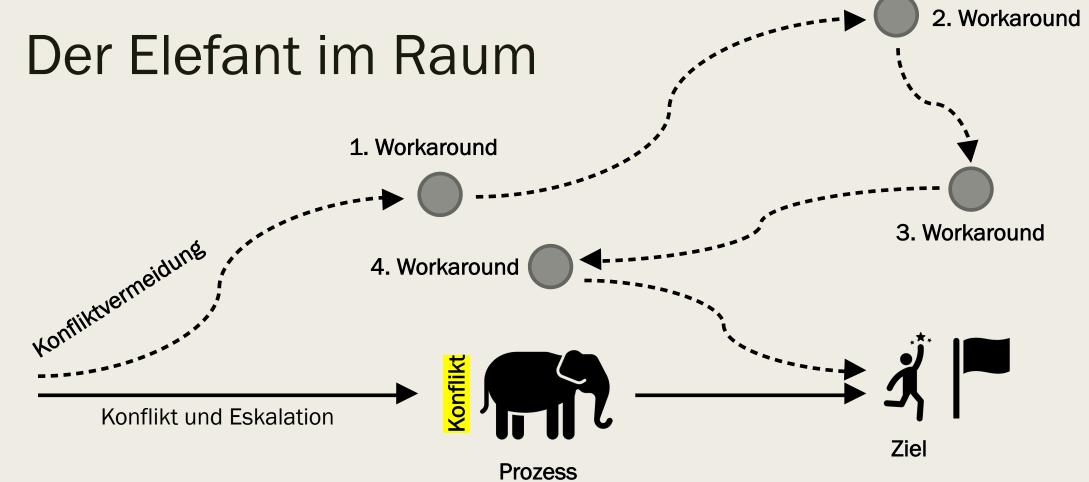




"Houston, wir brauchen ein Problem!"

# Das Hören-Sagen

### Die Administrationshölle



Schnittstelle
NFR (z.B. Security)
"Das haben wir schon
immer so gemacht!"
Persönliche Abneigung