



Herencia

```

class Padre {
public:
    Padre(){}
    void print()
}

class Hija: public Padre {
{

```

- Los atributos se heredan ✓
 - Los constructores/destructores no se heredan ✓
 - Los métodos siempre se heredan pero no se modifican (no virtuales) ✓
 - Los métodos que se modifican (virtuales) ✓
 - Las funciones amigas no se heredan
 - Una clase abstracta es cuando tiene una función virtual sin efecto para sí, sino para sus clases hijas
 - Para almacenar una colección de clases hijas se puede crear un vector de tipo la clase padre
- virtual void print() = 0;
- vector<Poligono*>

Funciones amigas

- Conectar una clase con una Función externa

Funciones virtuales

- Modificar los métodos, destructor

Polimorfismo

```

P1: def suma(a,b):

```

C++ → Polimorfismo → Python

