

Relaciones entre clases

Asociación

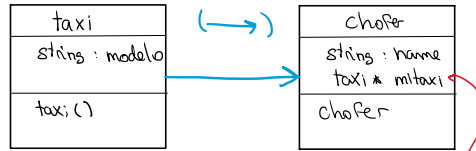
- Dos clases se relacionan literalmente
- Convienen separados
- "USA UN"
- (Taxi - chofer)

```
class taxi {
private:
    String modelo;
public:
    Taxi();
}

class chofer {
private:
    String name;
public:
    taxi * mitaxi;
    chofer(Taxi& t) {}
}
```

↑ existe
↑ existe
Contextos diferentes

UML (Unified Model Language)



Su atributo tiene otra clase

Relación débil

Composición

- Una objeto se crea dentro de otro objeto
- El constructor del objeto relacionado se define en el constructor del objeto mayor

"Es PARTE DE"

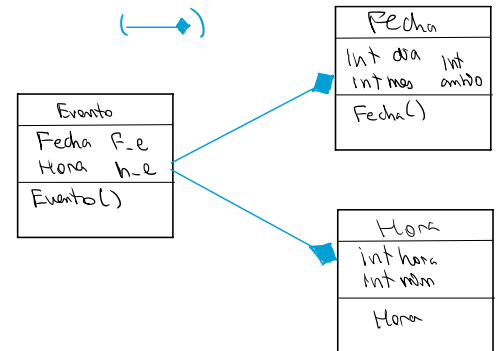
```
class Evento {
private:
    Fecha f_evento;
    Hora h_evento;
public:
    Evento() {}
}

class Fecha {
private:
    int dia, mes, año;
public:
    Fecha() {}
}

class Hora {
private:
    int hora, minutos;
public:
    Hora() {}
}
```

```
Evento(dia, mes, año, hora, minutos) {
    f_evento = Fecha(dia, mes, año);
    h_evento = Hora(hora, minutos);
}
```

Relación Fuerte



Agregación

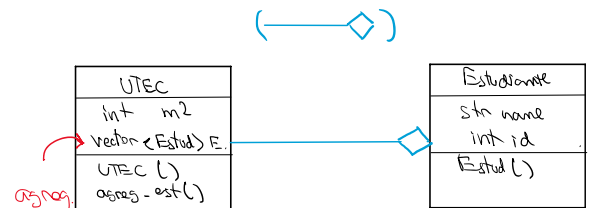
- Varios objetos dentro de otro objeto
- un contenedor.
- "Tiene un"

```
class UTEC {
private:
    int m2;
public:
    vector<Estudiante> Estudiantes;
    UTEC(int m2) {}
    void agregar_estudiante(Estudiante& E) {
        Estudiantes.push_back(E);
    }
}
```

múltiples asociados

agregando

```
class Estudiante {
private:
    str name;
    int id;
public:
    Est(str, int) {}
}
```



Herencia

- Crea una Jerarquía
- Super clase (padre) GENERALIZA
- Sub clases (hijas) ESPECIALIZA

hija

padre

class F

class C



```

class Figura2D {
protected:
    int lados = 4;
    int vertices = 4;
public:
    Figura2D() {}
}

```

Solo las hijas tienen acceso

hija

padre

```

class Cuadrado : public Figura2D {
hereda {
    lados ← 4
    vertices ← 4
}
    str color;
public:
    Triangulo(int l, int v, str c) {}
}

```

