

- Los atributos se heredan
- Los constructores/destructores no se heredan
- Los métodos siempre se heredan pero no se modifican (no virtuales)
- Los métodos que se modifican (virtuales) 🗸
- Las funciones amigas no se heredan
- Una clase abstracta es cuando tiene una función virtual sin efecto y Virtual Void pount () = 0; para sí, sino para sus clases hijas
- Para almacenar una colección de clases hijas se puede crear un vector de tipo la clase padre

 veetor < Poligono *>

Funciones amigas

· Conector una clase con una Función externa

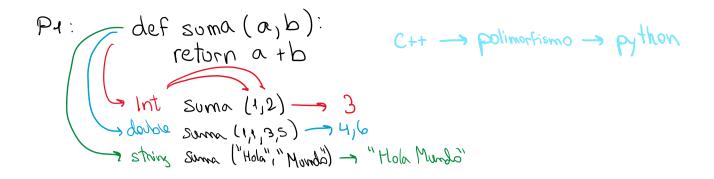
Funciones virtuales

· Modificar los métodos, destructor

Polimorfismo

P1: def soma (a,b):

C++ -> polimorfismo -> puthon



- · Es adevar una misma función para diferentes tareas
- · Tipo polimorGismo:

template < typename T> — Se ado ca previo a la Punión plantilla I < polabra reservada >

tipo genérico

Funciones polimórficas

template < typename T

T suma (ta, tb)}

return a +b;

Objetos polimórficos

template < typename t>

Class Poligono }

private:

T boose;

T attore;