

# Wat en hoe - APIs

## Wat

[Hier staat uitgelegd wat een API nou eigenlijk is.](#)

Een API kan worden ingezet om data beschikbaar te maken voor externen (jij). Op die manier kan je data opvragen bij bijvoorbeeld wikipedia en dan krijg je die in een vast formaat terug. Vervolgens kan je die data verwerken in een app, website, you name it.

## Hoe

[Volledige tutorial met code en uitleg over Studio Ghibli](#)

Bovenstaande tutorial legt de essentiële kern uit van data uit een API halen

## Code voorbeelden

Hieronder een paar code voorbeelden van Joost Faber en Laurens Aarnoudse die laten die bovenstaande theorie in praktijk brengen.

Open de console van je browser om te zien wat er gebeurt (Cmd + Opt + I voor Mac).

[Haal Giphy's op uit de Giphy API](#) (basic voorbeelden van XHR, Promise, Fetch en ASYNC/AWAIT)

[Haal data uit de Github API](#) (clean&simple voorbeeld met de 'oude' XHR request)

[Haal data uit de wikipedia API](#) (basic ES6 voorbeeld met fetch()), open de console om het resultaat te zien)

## Losse Tips

Log de data naar de console zodra je die terug krijgt

Vaak krijg je de data terug als string en moet je daar nog JSON (objecten) van maken. Dat doe je met [JSON.parse\(jouwString\)](#).

Als je hele complexe objecten terugkrijgt en je wil daar maar een paar velden uithalen kan je die in een nieuwe array opslaan. De map functie is hierbij erg handig. Zie onderstaand voorbeeld waarin alleen de property/key "genre" uit elk object in de data array wordt gehaald. In Newdata zit nu een array met elk genre.

```
let newData = incomingData.map(function(data){
  return data.genre
})
console.log(newData)
```