

Odgovori:

1. Sta je JSON?

JSON (JavaScript Object Notation) predstavlja sintaksu za skladištenje i razmenu podataka u vidu nesortiranih parova naziv/vrednost. Iako, kako i sam naziv kaze, koristi sintaksu JavaScript-a, JSON je u formatu text-a pa se može koristiti u svim programskim jezicima što ga čini pogodnim za razmenu podataka. U poredjenju sa XML-om, JSON je zauzima manje memorije, lakši je za čitanje ali ima ograničenja (npr ne mogu se definisati tipovi podataka).

2. Sta je javascript object?

JavaScript je strogo objektni jezik pa sve predstavlja objekte (izuzev primitivnih podataka, iako se i oni tretiraju kao objekti). JavaScript objekti predstavljaju promenljive koje mogu sadržati više vrednosti, koje su predstavljene u obliku parova naziv : vrednost koje nazivamo atributima. Pored atributa objekti sadrže i metode koje predstavljaju funkcije uz pomoć kojih se utiče na attribute.

3. Koja javascript funkcija je ekvivalentna jQuery bind() funkciji ?

`addEventListener()`

4. Sta je anonimna funkcija u javascript-u?

Anonimna funkcija je funkcija koja nema naziv, zbog čega joj je nemoguće pristupiti nakon inicijacije. Najčešće se koristi kao argument drugim funkcijama ili kao closure.

5. Razlika izmedju Navodnika(") i Apostrofa(') u PHP-u?

String u okviru apostrofa, uslovno rečeno, ne parsira, što rezultira da će se prikazati upravo kako je i napisano, dok će kod stringa unutar navodnika prvo sve promenljive biti zamenjene svojim vrednostima.

6. Razlika izmedju echo i print() u PHP-u?

Osnovna razlika je što print() vraća vrednost 1 pa se može koristiti kao izraz (pr. `if (print("može")) { }`). Takođe echo može da primi više parametara, dok print može samo jedan.

7. U cemu je razlika izmedju staticne i obicne funkcije?

Statičke metode je moguće pozivati bez instanciranja klase, dok se obične metode mogu pozivati samo iz objekata.

8. Koja je razlika izmedju private i protected varijable?

Razlika je u vidljivosti, dok je private vidljiva samo u okviru te klase, protected promenljive su vidljive i u klasama koje je nasledjuju.

9. U cemu je razlika izmedju apstraktne klase i interfejsa?

Interface je šablon za pravljenje klasa, gde su one navedene bez tela, i kao takav interface sam ne može da “radi” ništa, dok apstrakta klasa može imati i attribute i definisane metode. Metode definisane u okviru interface-a su uvek public i takve moraju ostati i u klasi koja ga preuzima. Klasa može naslediti samo jednu klasu dok može implementirati više interface-a.

10. Sta je LEFT JOIN u mysql-u?

LEFT JOIN vraća sve redove iz jedne tabele i odgovarajuće redove iz druge tabele.

11. Sta prvo uradite kada ukljucite racunar?

Proverim poštu, uključujući i društvene mreže, zatim pročitam vesti.

12. Koliko vremena dnevno provodite za racunalom?

U proseku oko 6h.

13. Koji je najzanimljiviji projekat koji ste pravili do sada?

Trenutno radim na svom startup projektu radnog naziva “OutdoorSerbia” za koji sam dobio stipendiju ICT Hub-a.

14. Koji je odgovor na ultimativno pitanje zivota, univerzuma i svega?

42

15. Koliko sto i cetiri ovce imaju nogu ?

Najverovatnije 20, mada broj nogu kod stolova može da varira.

16. Zasto vas zanima web development?

Veliki sam ljubitelj informacionih tehnologija. Danas se sve više stvari seli na web i čini mi se da web development predstavlja jednu od najdinamičnijih oblasti. Kao osoba koja voli promene i izazove verujem da će mi karijera u ovoj sveri doneti dosta radosti u životu.

17. Sta smatrate za kvalitetan provod?

Kvalitetan provod je vreme provedeno sa zanimljivim ljudima. Meni su prioritet ljudski odnosi, i imam puno prijatelja, volim da izlazim, putujem a posebno volim da provodim vreme u prirodi. Ipak, neke od najboljih provoda sam doživljao sa potpunim strancima na najnebitnijim mestima.

18. Ako biste bili jednaki kao neki drugi kandidat, zasto bas Vi trebalo da budete izabrani a ne drugi kandidat?

Kao početniku u ovoj grani poslovanja moja najveća mana je nedostatak radnog iskustva u programiranju. Ukoliko sam uspeo da zadovoljim kriterijume na polju programerskog znanja, verujem da, kao multipotencijalista i osoba sa kojom ljudi vole da provode vreme, mnogu mnogo toga da pružim kolektivu u svim durgim sverama.

19. Napisite jedan programski zadatak.

Napraviti stranicu za registraciju/logovanje korisnika. Uzimaju se dva parametra (username i password). Nakon registracije korisnik ima u bazi 100000 \$. Nakon logovanja prikazuje se stanje računa korisnika, akcije koje poseduje i tabela sa vrednostima akcija na danasnji dan za 10 kompanija (koristiti Yahoo! Finance Web Services RSS). Omogućiti funkcionalnost kupovine i prodaje akcija.

20. Cime se bavi nasa kompanija?

Kompanija Kudos doo se bavi dostizanjem perfekcije u razvoju vrhunskih tehnoloških rešenja koja obuhvataju web servise, nove oblike reklama, bezbednosne alate i servise, vide igre, kao i različite aplikacije za mobilne uredjaje.

21. Sa koliko godina ste prvi put programirali nesto?

Sa sedam godina sam završio prvi kurs programskog jezika BASIC u NU „Božidar Adžija“, a od četvrtog razreda sam bio član računarske sekcije OŠ „Maksim Gorki“.