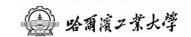
唐泓煊

+86 1531 3571 196 | mail@jeffswt.org | 北京 https://github.com/jeffswt/



专业技能

语言: C/C++(熟练); Python(熟练); JavaScript(入门); Dart(入门); LaTeX(入门);

软件/框架: Git; Tornado(一般); Flutter(一般); HTML5(入门); PostgreSQL(入门); OpenGL(入门); PyTorch(入门); 80x86 Assembly(入门)

工作经历

北京卡牌搜科技有限公司 2020年02月 - 至今

全权负责安卓端的 Dart/Flutter 技术栈,主导了后端基于 Python/Tornado 的 REST 服务框架。与此同时负责后端功能性代码的代码质量审计、并将后端性能维持在 2000 QPS 以上。

开源项目及作品

bzShare: Serverless 文件存储系统 2016年08月 - 2016年10月

小组长

https://github.com/bzShare-dev/bzShare

与传统的文件存储系统不同,bzShare 以 Tornado 作为 Web 前端提供服务,将文件以节点形式存储在 PostgreSQL 数据库中。

该项目参与人数共三人,为在人民大学附属中学就读期间的研究性学习项目。

unPrettySoup: 轻量级 C++11 HTML5 解析器 2019年02月 - 2019年03月

独立完成

https://github.com/jeffswt/unprettysoup

提供了较完整的 UTF-8 支持的 HTML 解析器,实现了 Unicode 的多字节字元解析与输出,基本遵守了 HTML5 语法的 Parser 规则实现了一个基于有限状态自动机的解析器,同时提供了类似 BeautifulSoup4 的 DOM 节点访问方式。

comTeXT: 允许代码执行的类 LaTeX 排版描述语言 2018年06月 - 2018年07月

https://github.com/jeffswt/comTeXT

以 XeLaTeX 为后端的前端语法分析器,允许宏展开和 Python 代码执行的动态文档描述语言。

exponential-chaos: 纯 OpenGL 的 2D 多人沙盒游戏 2016年04月 - 2016年07月

https://github.com/jeffswt/exponential-chaos

基于 FreeGLUT 框架自制的物理引擎和渲染引擎,以 C++11 编写的像素风 2D 体素多人沙盒游戏。

Axium Crisis: CV 模型训练框架 2019年10月 - 2019年11月

独立完成

https://github.com/jeffswt/axium-crisis

(仅限于 CV 端到端模型)训练集顺序完全随机化,在兼顾显存容量限制下保证了训练过程的完全可复现性。Axium Crisis 保存了所有的超参数变动,并在特定断点对模型进行留存,并根据断点数据可以从任何一个 epoch 继续训练。

教育经历

哈尔滨工业大学 2018年09月 - 2022年07月

信息安全 本科 计算机科学与技术学院

威海

相关课程:大学计算机(99);代数与几何(94);概率论与数理统计(90);高级语言程序设计 I (95);高级语言程序设计 I(93); 算法设计与分析(87);Web信息处理(100);

中国人民大学附属中学 2015年09月 - 2018年07月

信息学社 成员

荣誉奖项

CCSP 2020 CCF 大学生计算机系统与程序设计竞赛 全国金奖	2020
CCPC 2020 第六届中国大学生程序设计竞赛 绵阳站 银牌	2020
CCPC 2020 第六届中国大学生程序设计竞赛 秦皇岛站 银牌	2020
2019 ICPC Asia-East Continent Final Xi'an EC 铜牌	2019
44th ACM/ICPC Asia Shanghai Regionals 上海区域赛 银牌	2019
NOIP2017 全国信息学奥林匹克联赛 提高组 一等奖	2017
APIO2017 亚太信息学奥林匹克竞赛 银牌	2017
19th HiMCM 美国高中生数学建模竞赛 Outstanding	2016