



# Universidade de Brasília

## Departamento de Ciência da Computação

### Proposta de Projeto – Baseado na disciplina do Prof. Virgílio Almeida

**Disciplina:** Computação Experimental, **Código** 117943, CIC-UnB

**Professor:** George Luiz Medeiros Teodoro

Esta proposta de projeto tem duas funções: em primeiro lugar, incentivar você a pensar e propor um projeto interessante dentro do tema de Computação Experimental, que pode tanto ser prático ou teórico, mas que deverá ser concluído durante o semestre. Em segundo lugar, incentivar vocês a procurarem novas ideias, que levem a um bom projeto. Incentivar vocês a pensarem criativamente sobre os temas que estamos estudando no curso. Procure pensar além do que estamos cobrindo nas aulas.

- Sua primeira tarefa é propor uma ideia de projeto e apresentar uma descrição curta com aproximadamente 1-2 páginas, incluindo uma discussão sobre a ideia, a motivação para o projeto, pontos relevantes do projeto e o produto final esperado.
- A data da entrega da proposta e apresentação é apontada no plano de curso da disciplina.

Você deve discutir ideias de seu projeto com os colegas de curso, laboratório ou comigo. O âmbito e tema de propostas de seu projeto são abertos. Para guiá-lo, aqui estão alguns temas possíveis para os projetos:

- Uma avaliação experimental de um algoritmo, modelo ou propriedade em uma rede de web ou rede social
- Um projeto experimental que estuda um algoritmo, o modelo, ou a propriedade de rede e obtém novos resultados sobre ele.
- Uma pesquisa ampliada sobre um dos tópicos que cobrimos, entrando em significativa profundidade e oferecer uma nova perspectiva sobre o tema.
- Medição e avaliação de uma nova aplicação para o Wikipedia, Twitter, Facebook, Digg, Flickr, etc , ou qualquer outra aplicação em computação.
- Modelagem de uma carga de trabalho, por exemplo, de sistemas distribuídos, web, em nuvem etc. Essa modelagem pode utilizar um sistema real ou logs de sistemas.

No relatório final, deverão estar descritos ao menos os seguintes tópicos:

1. Introdução
2. Descrição precisa do problema
3. Metodologia usada na análise
4. Análise dos resultados numéricos
5. Conclusões, enfatizando os ‘achados’ (*findings*)