JEF GRUPPING

INGÉNIEUR EN DONNÉES

CONTACT

+32 484 66 55 78

jef.grupping@gmail.com

<u>linkedin</u>

Anvers, Belgique

COMPÉTENCES

Programmation (JAVA, dotNET)

Science des données en Python (NumPy, pandas, scikit-learn, openCV, keras, Spark)

SQL (MySQL, Postgres, PL/SQL)

Gestion de projet (scrum & git)

Resolution de problèmes

Créativité & Narration

Résistant au stress

FORMATION

Karel de Grote Hogeschool à Anvers

Informatique Appliquée: IA

2020 - 2024

Koninklijk Atheneum Berchem

Latin - Mathématiques

2012-2018

LANGUES

Néerlandais



Anglais Français

PROFIL

Étudiant en dernière année d'informatique appliquée à la KdG. Je me spécialise dans le domaine des données et de l'intelligence artificielle. Je suis intriguée par les secrets que recèlent les données. J'aime donc travailler sur les statistiques, l'ingénierie des données et l'apprentissage automatique.

Je souhaite voyager à travers l'Australie en 2025 et je suis donc à la recherche d'un lieu de travail qui me donnera cette opportunité.

Pendant mon temps libre, je suis le capitaine des Antwerp Sharks, l'équipe de hockey subaquatique du CvD Club de plongée.

EXPERIENCES

Barman, job étudiant

Club de Hockey Olympia

2018-2024

- Gérer la cantine de manière autonome ou au sein d'une équipe
- Formation des nouveaux étudiants
- l'Encadrement des volontaires

Développeur Python pour RaspberryPi projet

The Lab Project pour le VUB

2024

- · Collaboration avec 2 étudiants full-stack mandatés par la VUB
- Projet permettant aux enfants d'interagir avec l'effet d'îlot de chaleur urbain à l'aide de LEGO. L'application prend une photo d'une ville LEGO et renvoie une carte thermique avec les températures attendues.
- Développement du pipeline de données en Python.
- Entraînement d'un modèle d'IA à l'aide de données météorologiques
- Intégration du modèle d'IA à l'aide de la convolution
- Conception d'une interface graphique interactive à l'aide de TTKBootstrap
- Développement d'un serveur externe pour stocker les résultats
- Configuration et déploiement sur un RaspberryPi

AI - Développeur pour l'application web Rummikub

Projet d'Intégration 2

2023

2019-2022

- Projet en collaboration avec 4 étudiants full-stack
- Gestion de projet avec scrum et git
- Analyse et recherche d'une application Web Rummikub
- Développement d'un modèle d'IA (Monte Carlo Tree Search)
- Intégration du modèle d'IA dans l'application web avec le framework flaskAPI
- Collaboration avec des étudiants en gestion de système et de réseau pour le déploiement sur google cloud (Docker, Kubernetes).

Responsable du site web et des médias sociaux

Antverpia VUB

- Responsable des médias sociaux et du site web
 Cérar former et aupervises le recte de l'équipe médie.
- Gérer, former et superviser le reste de l'équipe média.
- Développer et déployer un site web renouvelé avec HTML, CSS et JavaScript