

# Planejamento

Feito por Alexis, Gabriel, Jefhter, João Vítor

## → Projeto Certificadora

**Objetivo Geral:** Desenvolver Recursos Educacionais Abertos (REA) voltados para a disciplina de Fundamentos da Programação, proporcionando um aprendizado acessível e lúdico.

Matérias abordadas	Objetivos
Fundamentos de programação	Produzir conteúdos didáticos de forma lúdica
Estrutura de dados	Colocar em prática os conteúdos abordados

## → Estrutura do Website

O Website será estruturado em duas paginas dividas em uma pagina para os conteúdos e outra pagina para o “Jogo” que testará o conhecimento dos alunos, a primeira pagina é divida em Apresentação, Conteúdos, Contato

### Apresentação

#### Descrição:

Nesta seção será exibida uma **imagem representativa do projeto**, acompanhada do **título** e de um **breve resumo** destacando os objetivos principais do curso. O propósito é oferecer uma visão inicial clara e atrativa, despertando o interesse do aluno logo no primeiro contato.

### Possibilidades:

- **Criação de uma Logo:** Desenvolvimento de uma identidade visual exclusiva que represente o curso.
- **Nome do Curso:** Definição de um nome cativante e descritivo, alinhado ao conteúdo abordado.
- **Imagem Chamativa:** Seleção de uma imagem impactante que transmita a essência do curso e desperte a curiosidade dos visitantes.

## Conteúdo

### Descrição:

Nesta seção, os usuários terão acesso aos vídeos do curso e poderão explorar informações adicionais, como exercícios práticos e materiais complementares. Todo o conteúdo será organizado de forma intuitiva, facilitando a navegação e garantindo que o aluno encontre rapidamente o que precisa.

### Possibilidades:

- **Título da Matéria:** Nome da disciplina ou tópico abordado.
- **Breve Descrição do Conteúdo:** Resumo objetivo destacando os principais pontos do vídeo e dos materiais apresentados.
- **Imagem Representativa:** Imagem ilustrativa relacionada ao tema estudado.
- **Link para a Vídeo-Aula:** Acesso direto à aula em vídeo.
- **Link para Materiais Complementares:** Recursos extras, como artigos, PDFs ou apresentações.
- **Link para Exercícios Práticos:** Atividades propostas para reforçar o aprendizado.

## Jogo de Revisão

Na segunda página, o aluno encontrará um **jogo interativo** desenvolvido especialmente para testar os conhecimentos adquiridos. O objetivo é avaliar, de maneira prática e divertida, se ele compreendeu o conteúdo apresentado.

Além de revisar os principais conceitos, essa atividade contribui para a fixação do aprendizado, tornando o processo mais dinâmico, motivador e envolvente.

## Contato

### Descrição:

Esta seção apresentará informações sobre os **criadores do site**, que são os alunos da disciplina. Serão exibidos os nomes dos integrantes, acompanhados de links para seus perfis no **LinkedIn** e **GitHub**, possibilitando que os usuários entrem em contato ou conheçam melhor o trabalho dos autores.

### Possibilidades:

- **Foto do Autor:** Inclusão da imagem de cada membro da equipe, personalizando a apresentação.
- **Ícones para Redes Sociais:** Uso de ícones representativos para facilitar o acesso às redes sociais.
- **Nome do Autor:** Exibição clara do nome de cada integrante da equipe.
- **Redes Sociais:** Links diretos para perfis no LinkedIn e GitHub.

## Links Úteis

- Disponibilizar os links essenciais para conhecimento e uso do projeto.