

JOGADOR

~~ID - NUMBER~~

NOME = string

~~RODADA = NUMBER~~

~~RODADA~~

MENOR RODADA =
NUMBER

~~VALIDO()~~

CARTA

ID - NUMBER

~~VISIVEL~~ - BOOLEAN

IMAGEM - string

PARADA - BOOLEAN

set VISIVEL()

set FOUND()

~~set VISIVEL()~~

JOGO

CARTAS = [CARTA]

~~RODADA = NUMBER~~

RODADA = NUMBER

CARTASUM = CARTA

INICIOU = BOOLEAN

CARTAS DOIS = CARTA

~~TERMINOU = BOOLEAN~~

~~iniciar jogo()~~

~~adicionar cartas e moedas()~~

adicionar Rodada()

TERMINOU()

~~Foi Encalhada()~~

EXIBIR EMO()

EXIGIR ACERTO()

~~EXIGIR CARTA()~~

ESCOLHER CARTASUM()

" " DOIS()

~~SERVICE~~ SERVICE JOGADOR

~~LISTA = JOGADOR~~

INCLUIR/MUDAR JOGADOR()

ORDENAR POR RODADAS()

SERVICE ~~JOGO~~ STORAGE

LISTA = JOGADORES

ULTIMO = JOGADOR