

Foi criada uma classe “comandos”, onde foram definidas as variáveis e criado o método “entrada”. Bastando apenas ir no evento e chamar o construtor comandos e depois fazer a chamada do método. Dessa maneira o problema foi resolvido e o sistema funcionou de maneira correta.

```
JButton btnNewButton = new JButton("Entrada");
btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {

        if (tnome.getText().equals("") || tcpf.getText().equals("") || tplaca.getText().equals("") ||
            ttipo.getText().equals("")) {

            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Preencha os campos!");
        }else {

            comandos co = new comandos(tnome.getText(), tcpf.getText(), tplaca.getText(), ttipo.getText());
            co.entrada();

            tnome.setText("");
            tcpf.setText("");
            tplaca.setText("");
            ttipo.setText("");
            tid.setText("");

        }

    }
}

public class comandos {

    private int id;
    private String nome;
    private String cpf;
    private String placa;
    private String tipo;

    public comandos(String nome1, String cpf1, String placa1, String tipo1) {
        this.nome = nome1;
        this.cpf = cpf1;
        this.placa = placa1;
        this.tipo = tipo1;
    }

    public void entrada() {

        try {
            Connection con = Main.getConnection();
            String sql = "insert into clientes(nome, cpf, placa, tipo) values (?, ?, ?, ?)";

            PreparedStatement stmt = con.prepareStatement(sql);

            stmt.setString(1, nome);
            stmt.setString(2, cpf);
            stmt.setString(3, placa);
            stmt.setString(4, tipo);

            stmt.execute();

            stmt.close();
            con.close();
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Entrada Realizada!");

        } catch (Exception e1) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e1.printStackTrace();
        }

    }

}
```