



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

QUALIDADE DE SOFTWARE

JEFERSON DE LIMA SIQUEIRA

Análise de Qualidade

Prudentópolis/pr

2025

Resumo

Olá! Neste projeto irei analisar e fazer verificando com detalhe o assunto do jogo lançado para PlayStation 5 '**The Last of us Part 2 remastered**', o jogo no qual a franquia já tem uma grande fama por sua qualidade de produção, com gráficos impecáveis, e uma história muito bem elaborada e uma jogabilidade de outro mundo.



- SUMÁRIO
- 1. RESUMO 2
- 2. SUMÁRIO 3
- 3. INTRODUÇÃO 4
- 4. O PROJETO 5
- 4.1 Detalhes do produto ou serviço 5
- 4.2 Tabela de análise 6
- 4.3 Relatório 6
- 4.4 Onde encontrar

Introdução

Jogos eletrônicos é um tema que ultimamente tem trazido algumas repercussões, então nesse trabalho quero abordar esse tema, e trazer algumas críticas e análises de algo que eu já utilizei, irei falar sobre coisas que incomoda “todo” gamer da atualidade, preço, repetições, falta de criatividade etc.

Meu projeto irá abordar o tema dos games da atualidade, no caso o the last of us, nesse caso é o remaster,

O jogo foi lançado inicialmente para o ps4/ps4 pró, mas um tempo atrás ele foi lançado para o ps5 com algumas melhorias.

Porém, não faz muito sentido lançar um jogo que as melhorias seriam mínimas, pois o ps4 pró já entregava muita qualidade tanto de desempenho quanto de gráficos muito realistas.

Para um remaster devemos puxar um público maior ainda, poderia ter um modo online cooperativo, com um mundo “aberto”, com pvp online que chamaria muito mais jogadores.

Imagina um mundo pós apocalíptico, em qual a munição é rara encontrar, em um mundo online iria ter mais público.

Há varias pessoas que não gostam de jogar jogo de história, e preferem jogos online, seria uma implantação muito boa no jogo.

Agora sobre os testes que teriam que ser feitos para garantir melhor qualidade

Teste de performance, testar o desempenho gráfico e a taxa de quadros.

Teste de regressão, verificar que as funcionalidades originais permanecem intactas apos atualizações.

Teste de estresse, analisar como o jogo se comporta sob condições extremas.

Teste de usabilidade, focar na experiencia do usuário, principalmente na navegação de menus e utilização de novos controles.

Teste de performance no modo online, garantir estabilidade em servidores com vários players simultaneamente

Objetivos dos testes

- Garantir a estabilidade do jogo no ps4 em 1080p a 60 FPS e o desempenho no ps5 em 4k 60 FPS
- Garantir a qualidade das novas texturas e aprimoramentos
- Verificar os bugs herdados da versão de ps3 e prevenir bugs
- Manter estabilidade no modo online pvp, no modo online provavelmente teria que reduzir a qualidade gráfica para melhor desempenho e FPS

THE LAST OF US PART 2 REMASTERED

Desenvolvido pela Naughty Dog e publicado pela Sony interactive Entertainment



- Detalhes do produto

Nome do Produto : **THE LAST OF US Part 2 REMASTERED**

Fabricante: **NAUGHTY DOG**

Outros detalhes relevantes sobre o produto:

THE LAST OF US é um jogo exclusivo da Playstation, e ganhou vários prêmios, por exemplo o jogo do ano, a Naughty é uma empresa com grande nome na indústria dos games.

TABELA DE ANÁLISE

CATEGORIA	OBSERVAÇÕES	DICAS
DESEMPENHO	O desempenho foi muito bem, teve algumas quedas de FPS quando há vários inimigos próximos ,na versão online teve o desempenho muito negativo, muita queda de fps e instabilidade do servidor.	Indico fazer mais testes de estresse para verificar e corrigir o erro quando tem vários inimigos próximos, na versão online recomendo antecipar o lançamento desse modo, pois não esta pronto e jogável .
GRAFICOS	Os gráficos estão impecáveis.
BUG HERDADOS	Teve alguns bugs, principalmente quando o jogador entra no modo photo.	Fazer mais testes, para ver se não ha nenhum bug herdado da versão de ps3

Relatório

THE LAST OF US PART2 REMASTERED esta pronto para ser lançado, com varias melhorias gráficas, garantindo um desempenho muito bom.

Com a qualidade gráfica em resolução de 4k e mantendo o FPS estável, o modo online deve ser prolongado pois apresentou algumas falhas, o modo historia esta pronto, tem alguns bugs, recomendo lançar ele assim mesmo e esses pequenos bugs podem ser arrumados em uma futura atualização.

O produto pode ser encontrado:

Na PlayStation store -

<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwii2aDb97SLAxXErJUCHRj5OU4QFnoECEwQAQ&url=https%3A%2F%2Fwww.playstation.com%2Fpt-br%2Fgames%2Fthe-last-of-us-part-ii-remastered%2F&usg=AOvVaw2IFBJZ6bVtTlTuzPPwQ-kt&opi=89978449>

Ou como mídia física em varias lojas do brasil.

Neste trabalho aprendi muito, aprendia analisar alguns detalhes que antes eram invisíveis para mim, e a detalhar as minhas observações com mais clareza.