

Marcos do projeto da disciplina:

**08/10:** Definição do tema e organização do ambiente de trabalho

### **Nota 1**

**12/11:** Entrega e apresentação dos **requisitos** (Seminários): 5 pontos (3 pontos da entrega e 2 pontos da apresentação)

**10/12:** Entrega e apresentação dos **protótipos de interface** (Seminário): 5 pontos (3 pontos da entrega e 2 pontos da apresentação)

### **Nota 2**

**14/01:** Entrega e apresentação dos **modelos UML** (Seminário): 5 pontos (3 pontos da entrega e 2 pontos da apresentação)

**11/02:** Entrega e apresentação do **script de banco de dados** (Seminário): 5 pontos (3 pontos da entrega e 2 pontos da apresentação)

MOODLE e apresentação

Ferramentas a serem utilizadas:

- Planejamento e gerenciamento de tarefas: **notion**\*
- **Git** (Repositório)\*
- Envio nos marcos do projeto dos entregáveis via **MOODLE**
- Protótipo de interface: **Figma** (Apenas uma sugestão, as equipes podem optar por outra ferramenta)
- Modelagem UML: **ASTAH** (Apenas uma sugestão, as equipes podem optar por outra ferramenta)
- Banco de dados: **PostgreSQL** (Apenas uma sugestão, as equipes podem optar por outra ferramenta)

Tema: Desenvolver um projeto que tenha algum impacto relevante para a sociedade.

Formação das equipes (25 alunos):

Equipe 1 (6 funcionalidades):

Denilson, Eliton e Matheus Loiola

Equipe 2 (8 funcionalidades):

José Luis, Monica Yasmim, Joyce Kelly e Leandra Kelly

Equipe 3 (6 funcionalidades):

Wesley Lessa, Maria Eduarda e Maria Alice

Equipe 4 (6 funcionalidades):

Gabriel Cavalcanti, Felipe, Iago

Equipe 5 (6 funcionalidades):

Davi, Guthyerri e Wilhelm

Equipe 6 (6 funcionalidades):

Henryck, Gabriel Correia, Jeferson

Equipe 7 (6 funcionalidades):

Matheus Felix, Matheus Gadelha, Gabriel Maia

Equipe 8 (6 funcionalidades):

Ruan, Vinicius, Wesley Italo