

UniCaffé		
TERMO DE ABERTURA DO PROJETO <i>PROJECT CHARTER</i>		
Preparado por	Jefferson Uchôa Ponta	Versão 1.0
Aprovado por	Francisco Kleber Rodrigues de Castro	21/01/2016

REGISTRO DE ALTERAÇÕES		
Data	Modificado por	Descrição da mudança

Sumário

I - Título do projeto.....	3
II - Resumo das condições do projeto	3
III - Nome do gerente do projeto, suas responsabilidades e sua autoridade.....	3
IV - Necessidades básicas do trabalho a ser realizado.....	3
V - Descrição do projeto.....	3
1. Produto do projeto.....	3
2. Cronograma básico do projeto	4
3. Estimativas iniciais de custo	4
VI - Administração	4
1. Necessidade inicial de recursos.....	4
2. Necessidade de suporte pela organização	4
3. Controle e gerenciamento das informações do projeto	4

I - Título do projeto

UniCaffé – Sistema de controle de acesso de laboratórios de universidades

II - Resumo das condições do projeto

A mão de obra dos técnicos de laboratório de informática estava sendo utilizada para operacionalização de um software de gerenciamento de máquinas voltado para lan house, chamado Nexcafé. Se perdia muito tempo, pois para cada novo aluno que entrasse era necessário digitar seu nome para pesquisar e adicionar o tempo devido a ele. Tempo esse que seria limitado. A insatisfação era nas duas partes, no técnico que realizava essa tarefa repetitiva e sem graça e no aluno que recebia pouco tempo.

A proposta oferecida é a criação de um software que gerenciasse o laboratório, possibilitando que o aluno adentrasse no laboratório sem necessidade de identificação com atendente. O aluno tentaria utilizar a máquina através de sua autenticação.

Para que não fosse necessário cadastrar os alunos, nem recuperar senhas, as credenciais do SIG foram utilizadas.

III - Nome do gerente do projeto, suas responsabilidades e sua autoridade

Jefferson Uchôa Ponte, responsável por definir o escopo do projeto, o cronograma, orçamento, avaliar a qualidade, os recursos, mensurar os riscos e fazer o levantamento das necessidades e expectativas do cliente e dos stakeholders.

IV - Necessidades básicas do trabalho a ser realizado

- Programadores JAVA, PHP;
- Lousa e Pincéis;
- Local fixo com PCs para utilização dos programadores.
- Laboratório de Informática para testes;
- Disponibilidade de máquinas virtuais e configurações de rede.

V - Descrição do projeto

1. Produto do projeto

Sistema que integra alguns softwares e serve para controle de utilização de PCs em laboratórios de informática no contexto de uma universidade. Além de possibilitar uma maior transparência e isonomia na forma como os acessos são controlados; oferece aos usuários maior aproveitamento possível das máquinas, por exigir rotatividade apenas quando houver lotação; e mantém um registro de todos os acessos de cada usuário, possibilitando auditorias ou relatórios para a sociedade.

2. Cronograma básico do projeto

- Proposta de Projeto Submetida: 07-11-2014
- Versão 0.0001 concluída, apenas interface de cliente: 24-04-2015
- Realização de testes em um laboratório de informática: 26-04-2015
- Término da Versão 1.0: 14-07-2015
- Teste em um laboratório: 14-07-2015
- Teste com muitos laboratórios: 15-07-2015
- Fechamento da versão 1.0 com interface administrativa: 28-08-2015
- Avaliação de erros: 04-01-2016

3. Estimativas iniciais de custo

O custo estimado do projeto é apenas de gasto com pessoal.

VI - Administração

1. Necessidade inicial de recursos

As únicas necessidades são programadores e máquinas disponíveis.

2. Necessidade de suporte pela organização

A organização deve fornecer configurações de rede, máquinas funcionando, máquinas virtuais, máquinas para os programadores utilizarem.

3. Controle e gerenciamento das informações do projeto

As tarefas e andamento serão cadastradas no redmine e informadas nos commits do git. Serão apresentados relatórios semanais em reuniões.

APROVAÇÕES		
Nome	Assinatura	Data
Francisco Kleber Rodrigues de Castro		21/01/2016