

# ARMAZENAMENTO(MEMORY)

**MEMÓRIA:** VALORES QUE SÃO ARMAZENADOS APENAS PARA A DURAÇÃO DA EXECUÇÃO DA FUNÇÃO DE UM CONTRATO SÃO CHAMADAS DE VARIÁVEIS DE MEMÓRIA.

COMO NÃO SÃO ARMAZENADAS PERMANENTEMENTE NA BLOCKCHAIN, SÃO MUITO MAIS BARATAS.

```
constructor(bytes32[] memory proposalNames) {  
    chairperson = msg.sender;  
    voters[chairperson].weight = 1;  
  
    for (uint i = 0; i < proposalNames.length; i++) {  
        // 'Proposal({...})' creates a temporary  
        // Proposal object and 'proposals.push(...)'  
        // appends it to the end of 'proposals'.  
        proposals.push(Proposal({  
            name: proposalNames[i],  
            voteCount: 0  
        }));  
    }  
}
```

# VARIÁVEIS DE AMBIENTE

ALÉM DAS VARIÁVEIS DEFINIDAS POR VOCÊ NO SEU CONTRATO, EXISTEM ALGUMAS VARIÁVEIS GLOBAIS ESPECIAIS.

ELAS SÃO USADAS PRINCIPALMENTE PARA FORNECER INFORMAÇÕES SOBRE A CADEIA DE BLOCOS OU TRANSAÇÃO ATUAL.

Prop	Variável de estado	Descrição
block.timestamp	uint256	Data/hora de início do bloco atual
msg.sender	endereço	Remetente da mensagem (chamada atual)