

# ARMAZENAMENTO(STORAGE)

QUAISQUER DADOS DE UM CONTRATO DEVEM SER ATRIBUÍDO A UM LOCAL: ARMAZENAMENTO(STORAGE) OU MEMÓRIA(MEMORY).

É CARO MODIFICAR O ARMAZENAMENTO EM UM CONTRATO.

VOCÊ PRECISA SABER ONDE DEVE ESTÁ OS DADOS NO CONTRATO EVITANDO MAIORES CUSTOS.

**STORE:** DADOS PERSISTENTES SÃO REFERIDOS COMO ARMAZENAMENTO E SÃO REPRESENTADOS POR VARIÁVEIS DE ESTADO. ESSES VALORES SÃO ARMAZENADOS PERMANENTEMENTE NA BLOCKCHAIN.

```
// Exemplo Solidity
contract SimpleStorage {
    uint storedData; // State variable
    // ...
}
```

# ARMAZENAMENTO(MEMORY)

**MEMÓRIA:** VALORES QUE SÃO ARMAZENADOS APENAS PARA A DURAÇÃO DA EXECUÇÃO DA FUNÇÃO DE UM CONTRATO SÃO CHAMADAS DE VARIÁVEIS DE MEMÓRIA.

COMO NÃO SÃO ARMAZENADAS PERMANENTEMENTE NA BLOCKCHAIN, SÃO MUITO MAIS BARATAS.

```
constructor(bytes32[] memory proposalNames) {  
    chairperson = msg.sender;  
    voters[chairperson].weight = 1;  
  
    for (uint i = 0; i < proposalNames.length; i++) {  
        // 'Proposal({...})' creates a temporary  
        // Proposal object and 'proposals.push(...)'  
        // appends it to the end of 'proposals'.  
        proposals.push(Proposal({  
            name: proposalNames[i],  
            voteCount: 0  
        }));  
    }  
}
```