

Micro serviços

Desenvolvimento de Software com micros serviços e APIs
RESTful

Quem sou eu?

Jefter Allan Alves da Costa

Dell Technologies como Engenheiro Líder de um time de 7 engenheiros com conexões globais

Especialista em .NET Core

Formado na FATEC em 2018

+7 anos de experiência em desenvolvimento de software

Vamos começar

1. O que é um Micro Serviço?

Definição:

- Micros serviços são uma abordagem de arquitetura de software onde uma aplicação é composta por pequenos serviços independentes, cada um executando um processo único e comunicando-se através de APIs.

Benefícios:

- Escalabilidade independente
- Flexibilidade tecnológica
- Facilidade de manutenção

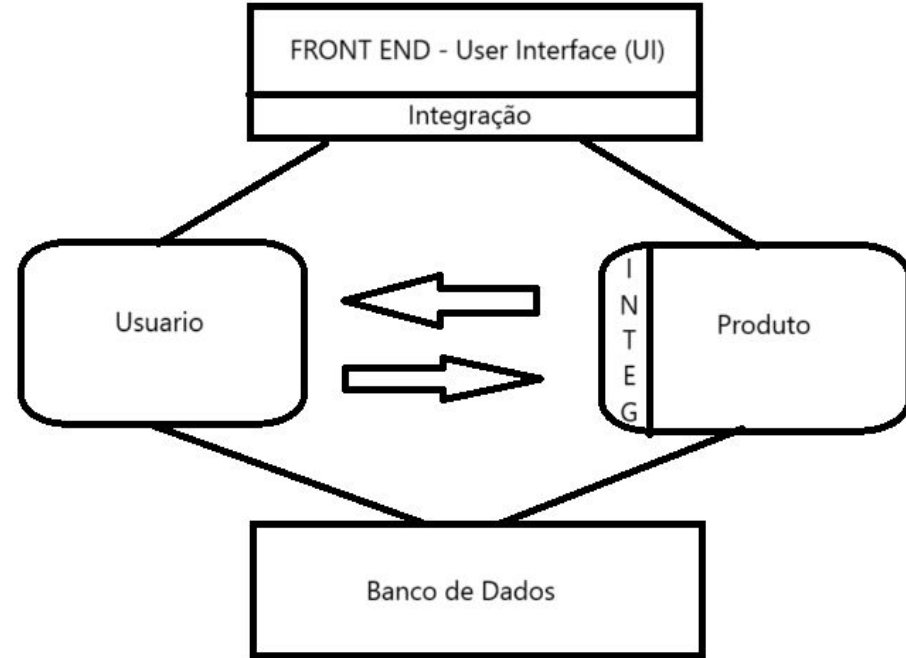
Comparação com Arquiteturas Monolíticas no próximo slide

Monolito



Uma única unidade indivisível.

Micro serviço



Serviços modulares e independentes

2. APIs RESTful

- Protocolos HTTP/HTTPS:
- Autenticação e Autorização
- HTTP Status Codes
- Caching

- Protocolos HTTP/HTTPS:
 - **HTTP:** Protocolo de transferência de hipertexto.
 - i. Texto puro sendo enviado dentro dos pacotes que transitam na rede, então são muito mais fáceis de serem interceptados por pessoas maliciosas
 - **HTTPS:** HTTP com segurança (SSL/TLS).
 - i. Todos os pacotes são selados e encriptados pelo certificado de autoridade do site que está sendo acessado deixando assim tudo mais seguro
- Autenticação e Autorização:
 - Existem diferentes tipos de Autenticações sendo as mais comuns:
 - i. Basic Auth, Api key e JWT
 - Lembre-se que Autenticação dá acesso a aplicação não aos módulos dela (ex: casa), acesso específicos chama-se Autorização

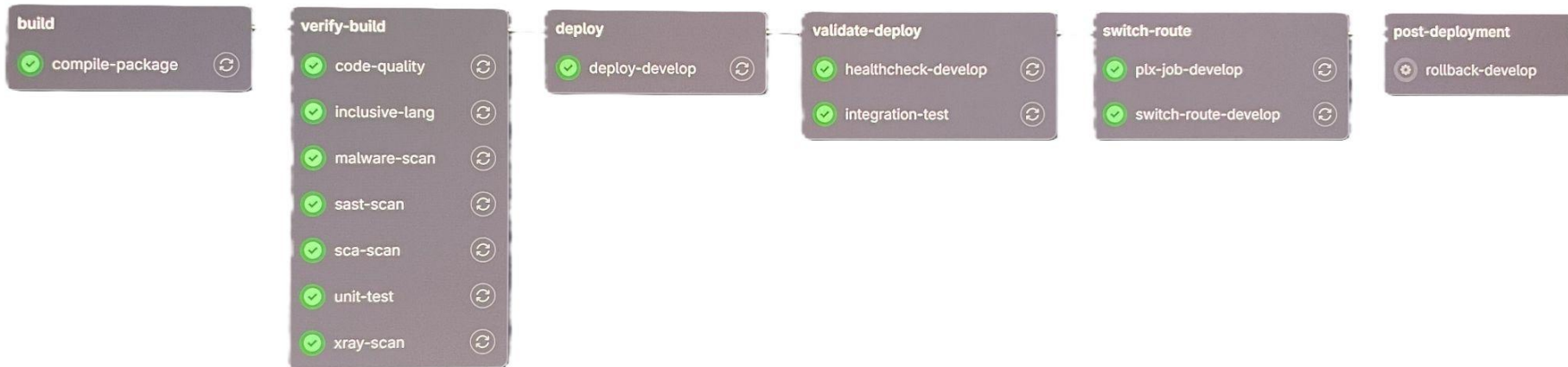
- HTTP Status Codes:
 - São como se fossem um rótulo na resposta da sua requisição feita ao servidor, são enumeradas e algumas das principais são:
 - i. **200 OK**: Solicitação bem-sucedida.
 - ii. **201 Created**: Um recurso foi criado com sucesso.
 - iii. **400 Bad Request**: O servidor não conseguiu entender a solicitação devido à sintaxe inválida.
 - iv. **401 Unauthorized**: Autenticação é necessária para acessar o recurso solicitado.
 - v. **403 Forbidden**: O servidor entendeu a solicitação, mas se recusa a autorizá-la.
 - vi. **404 Not Found**: Recurso não encontrado.
 - vii. **500 Internal Server Error**: Erro no servidor.
- Caching:
 - Uma aplicação pode usar-se do cache para armazenar dados que são consumidos frequentemente e mudam pouco o seu estado.
 - Isso possibilita que você ganhe performance na sua aplicação, porém tem que ser bem desenhado por um arquiteto para saber em quais funcionalidades aplicar e não impactar na experiência do usuário.

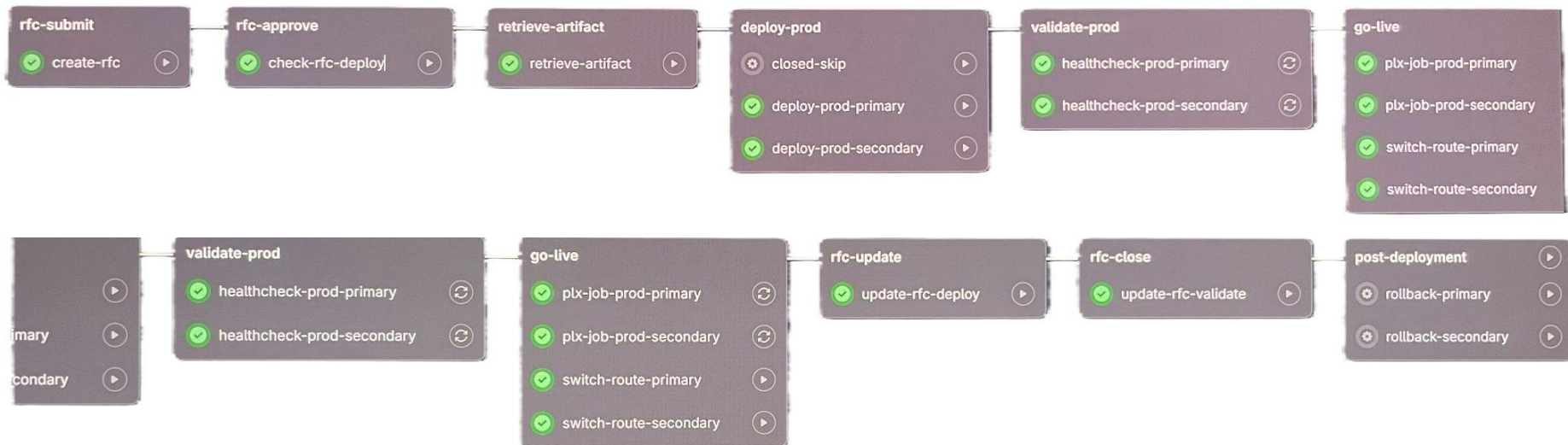
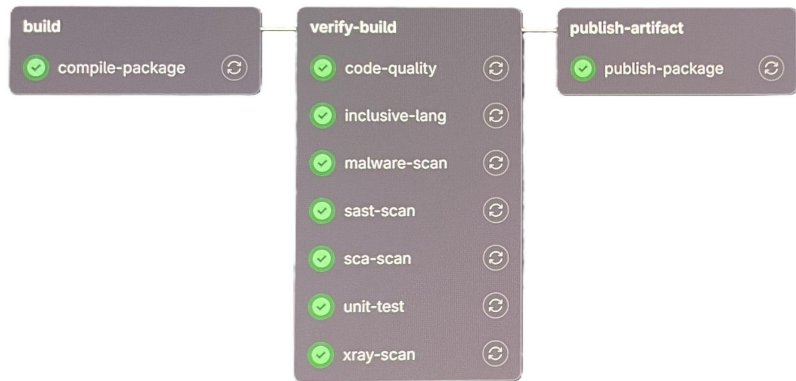
3. Infraestrutura

- CI/CD:
 - **Integração Contínua (CI):** Automatização do build e teste.
 - **Entrega Contínua (CD):** Automatização da entrega e deploy.
- Cloud Computing:
 - **Conceitos:**
 - i. IaaS (Infraestrutura como Serviço) - AWS
 - ii. PaaS (Plataforma como Serviço) - PCF
 - iii. SaaS (Software como Serviço) - Microsoft Office
 - **Provedores:** AWS, Azure, Google Cloud.

- Deployment:
 - **Blue-Green Deployment:** Mantém dois ambientes paralelos para minimizar o tempo de inatividade, alternando entre eles.
 - i. São criados app temporários com a nova atualização e por fim utiliza-se a troca de rota (switch-route) para mudar a instância temporária para a final
 - **Canary Releases:** Implementa a nova versão para um grupo pequeno de usuários primeiro, para monitorar e ajustar antes do lançamento completo.
 - i. Geralmente usado em mobile apps, onde um grupo de usuários recebem uma nova atualização antes dos outros para que a equipe de software possa validar se está tudo funcionando como esperado
 - **Rolling Updates:** Atualiza gradualmente a aplicação em diferentes servidores ou instâncias, reduzindo o impacto de falhas.
 - i. Atualizações em lotes, após terminar um se inicia o próximo.

Todas as estratégias acima utilizam o balanceador de carga (load balancer), para ajustar as requisições entre os servidores enquanto um deploy é feito.





4. Estudo de Caso

- Análise de um caso real de implementação de micros serviços e APIs RESTful.

5. Hands On

- **DDD Pattern:** Introdução ao Domain-Driven Design.
- **EF Core:** ORM para .NET que facilita o acesso a dados e suporte a consultas LINQ.
- **Postman:** Ferramenta para teste de APIs.
- **Git:** Controle de versão e colaboração.
- **Unit Tests:** Importância e implementação de testes unitários.

6. Perguntas e Respostas

Tópicos Extras

- **P00:** Princípios da Programação Orientada a Objetos.
- **Inglês Técnico:** Vocabulário e leitura de documentação técnica.
- **Mercado de Trabalho:** Tendências e habilidades demandadas.

"O importante não é saber tudo, mas ter uma noção do que pode ser encontrado."

Costa, Jeffer

Os pontos aqui explicados são um breve resumo do que existe e estão sendo usados hoje no mercado de trabalho, ou seja, há muito mais a se aprender a partir desses tópicos citados, porém, dessa vez você já possuirá uma noção do que existe pelo mundo afora e não começará do zero.

Obrigado!

Contatos:

jefterallandev@hotmail.com

[Linkedin](#) - jefterallan

