

1 Discretização da Equação de Onda

Nesse trabalho buscamos estudar a equação do onda em 1D, para isso partimos da equação (1) e fazemos a sua discretização. Escolhemos utilizar a discretização para derivadas simétricas, e portanto obtemos a forma da equação de ondas com a qual trabalharemos (2)

$$\frac{\partial^2 \mathcal{Y}}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 \mathcal{Y}}{\partial x^2} \quad (1)$$

Partindo das derivadas segundas, com $x = i\Delta x$ e $t = n\Delta t$ para $i, n = 1, 2, \dots$ temos

$$\frac{\mathcal{Y}(i, n+1) + \mathcal{Y}(i, n-1) - 2\mathcal{Y}(i, n)}{(\Delta t)^2} = c^2 \frac{\mathcal{Y}(i+1, n) + \mathcal{Y}(i-1, n) - 2\mathcal{Y}(i, n)}{(\Delta x)^2}$$

$$\mathcal{Y}(i, n+1) + \mathcal{Y}(i, n-1) - 2\mathcal{Y}(i, n) = \frac{c^2(\Delta t)^2}{(\Delta x)^2} [\mathcal{Y}(i+1, n) + \mathcal{Y}(i-1, n) - 2\mathcal{Y}(i, n)]$$

fazendo $r \equiv c\Delta t/\Delta x$ podemos escrever as iterações no tempo para cada posição da propagação na equação abaixo

$$\mathcal{Y}(i, n+1) = 2(1 - r^2) \mathcal{Y}(i, n) + r^2 (\mathcal{Y}(i+1, n) + \mathcal{Y}(i-1, n)) - \mathcal{Y}(i, n-1) + \mathcal{O}(\Delta x^2) + \mathcal{O}() \quad (2)$$

Fica claro pela equação (2) que para nossa simulação podemos trabalhar com vetores que descrevem o estado de uma posição em cada posição, “anterior”, “atual” e “posterior”. No código das simulações foi implementado uma matrix “grid” que computa esses estados de acordo com a iteração.

Para finalizar a descrição do problema de propagação de ondas precisamos das condições de contorno. Nesse projeto inicial foram feitas simulações em condições para propagação ideal de ondas presas em uma caixa, ou seja, nas extremidades do nosso espaço vale que $\mathcal{Y}(0) = \mathcal{Y}(L) = 0$, para um comprimento L qualquer e $d\mathcal{Y}(x, t=0)/dt = 0$.

1.1 Instabilidade numérica

A escolha dos menores Δx e Δt em geral levam a execuções mais estáveis. Porém, quando trabalhamos com dois passos diferentes surgem algumas possíveis instabilidades. Buscando simplificar essas análises escrevemos o fator r

$$r = \frac{\Delta t}{\Delta x} c \quad (3)$$

a partir dessa relação podemos tirar algumas conclusões: Δx e Δt devem variar juntos, pois se mantermos um deles fixo e variando o outro obtemos uma divergência, por exemplo se Δx são valores cada vez menores para um Δt fixo e o caso mais estável que podemos obter é no qual $r = 1$.

No projeto iniciamos as simulações no caso mais estável de uma onda ideal com $r = 1$ e depois as situações em que as instabilidades numéricas surgem. Nesses casos foi necessário trabalhar com menos iterações já que os valores de Y divergem muito rapidamente. Então basta algumas iterações para demonstrarmos esta instabilidade.

Utilizamos valores fixos de Δx , escolhidos com base no que funciona melhor para cálculo de derivadas, vistas na disciplina de *Introdução à Física Computacional*. Com isso estimamos os valores de Δt para que o r seja o nosso parâmetro de estabilidade do das simulações.

1.2 Erro associado à simulação

2 Simulações de ondas ideais

Como foi discutido anteriormente(??)¹ o Δx escolhido foi fixado para todas simulações. Além disso a velocidade de nossas ondas também é mantida constante igual à $c = 300$ (m/s) . Com isso podemos variar os parâmetros de r e Δt .

Foi escolhido um periodo total² de $t = 0,01$ (s) de forma que, para uma onda à velocidade da luz dentro de uma caixa de 1(m) hajam 3 reflexões.

Foram utilizadas as mesmas rotinas para implementação da simulação com uma única mudança, as condições iniciais, já que as condições de contorno, isto é, a corda presa nas extremidades, é válida para simulação das ondas na corda de um violão. Para a simulação de ondas Gaussianas usamos o modelo de condição inicial dado por

$$\mathcal{Y}(x, 0) = \mathcal{Y}_0(x) = \exp \left[-\frac{(x - x_0)^2}{\sigma^2} \right], x_0 = L/3, \sigma = L/30 \quad (4)$$

$d\mathcal{Y}/dt|_{t=0} = 0$ onde no código foi denotado por $Y0(x, s)$.

Segue abaixo a estrutura central do programa de simulação de ondas:

```
1  !      Simulação para ondas ideais
2  implicit real*8(a-h, o-y)
3
4  !      Grid de estados da computacao:
5  !      1 -> Anterior
6  !      2 -> Atual
7  !      3 -> Proximo
8  dimension grid(100, 3)
9
10 ! L
11 s = 1.0d0
12 c = 300.0d0
13
14 r = 1.0d0
15 nx = 100
16
17 dx = s / (nx*1.d0)
18
19 dt = r * dx / c
20 t = 0.01
21 nt = floor(t/dt)
22
23 print *, "dx = ", dx
24 print *, "dt = ", dt
25 print *, "nT = ", nt
26
27 open(unit = 1, file = "saida-tarefa1-a.dat")
28
29 grid(:, 3) = 0.e0
30 !      aplica as condicoes iniciais ao grid
31 !      t = 0
32 do i = 1, nx
33     grid(i, 2) = Y0(i*dx, s)
34 end do
35 !
36 grid(:,1) = grid(:, 2)
37 call write_to_file(grid, nx)
```

¹Marcar aqui a sessão/subsessão.

²periodo?

```

38  !      t = 1
39      grid(:, 2) = grid(:, 1)
40  !      simulação
41      do n = 3, nt
42          call drive_pulse(grid, nx, r)
43          call write_to_file(grid, nx)
44      end do
45      close(1)
46      end
47
48      subroutine write_to_file(grid, nx)
49      implicit real*8(a-h, o-y)
50      dimension grid(100, 3)
51      write(1, '(3000F16.8)') (grid(i, 2), i=1, nx)
52      end subroutine write_to_file
53
54      subroutine drive_pulse(grid, nx, r)
55      implicit real*8(a-h, o-y)
56      dimension grid(100, 3)
57  !      y_next = 2(1-r^2)y_curr + r^2[y(t+1,n)+y(t-1,n)] - y_prev
58      grid(1, 3) = grid(1, 2)
59      grid(nx,3) = grid(nx, 2)
60
61      y = 2.e0*(1.e0-r*r)
62
63      do i = 2, nx-1
64          grid(i,3)=y*grid(i,2)+r*r*(grid(i+1,2)+grid(i-1,2))-grid(i,1)
65      end do
66  !      swap
67      grid(:, 1) = grid(:, 2)
68      grid(:, 2) = grid(:, 3)
69      end subroutine drive_pulse

```

3

Para o programa as simulações de ondas em uma corda temos a condição inicial dada por (4), implementada por

```

1      function Y0(x, s)
2      implicit real*8(a-h, o-y)
3      Y0 = exp(-(x-
4      item s/3)**2)/(s/30)**2)
5      end

```

condição aplicada à todo o grid na linhas linhas 32 à 34⁴ do programa.

³Trazer uma discussão sobre escolhas de implementação -i por exemplo uso do grid.

⁴Ficar de olho se isso n vai mudar...

2.1 Caso de $r = 1$

Como podemos ver na figura (??) a oscilação não apresenta nenhuma deformação, e fazendo valores maiores de t e observando o comportamento da onda não surgem deformações para $r = 1$. Para condição de contorno de bordas fixas é esperado que a onda seja espelhada nas reflexões, e é o que observamos para os dois pacotes à esquerda e à direita. A primeira reflexão acontece em torno da iteração 30 e a segunda na iteração 70.

Ocorrem interferências de forma construtiva, pois pelas condições impostas ambos se encontram sempre do mesmo lado da reflexão e se somam formando a amplitude completa inicial. A configuração inicial do sistema vai se repetir na iteração número 200, isto é, no tempo $200 \cdot \Delta t$. Como nosso Δt utilizado é dado pela (3), então $\Delta t = 1 \cdot \Delta x / 300 \approx 3 \cdot 10^{-5}$ será a configuração inicial se repete em $t = 0,006$ (s). Esse é o tempo necessário para cada um dos pacotes menores percorrerem $2L$. Para um L qualquer, temos então $t = 2L/c$ será o tempo em que a situação inicial surge novamente.

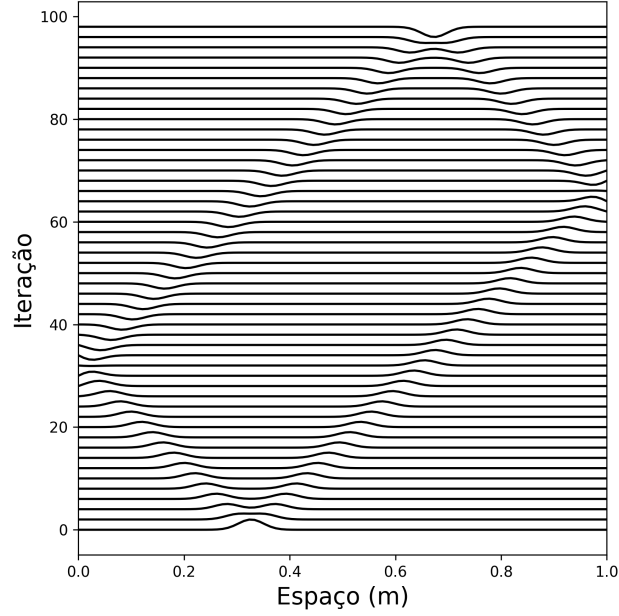


Figura 1: Evolução temporal da onda em para 100 iterações. Apenas metade dessas iterações estão nessa figura para melhor visualização das frentes de ondas.

2.2 Caso de $r = 2$

Nesse caso podemos observar a instabilidade desse que surge para valores de $r > 1$. A amplitude das ondas diverge muito rápido e na simulação bastaram pouquíssimas iterações para que visualizarmos o comportamento anômalo ⁵ da onda.

O algoritmo diverge para $r > 1$ pois ⁶

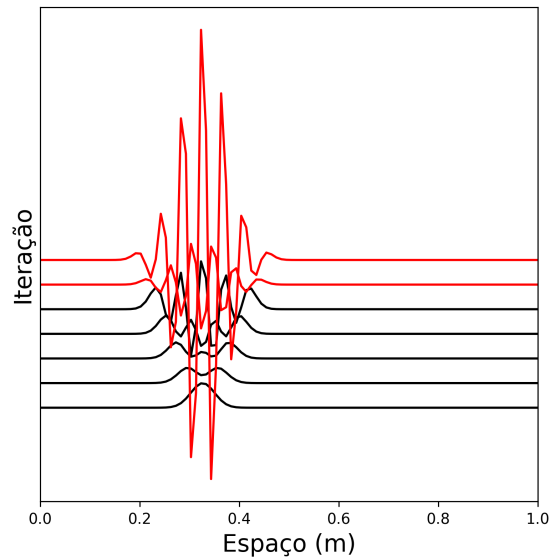
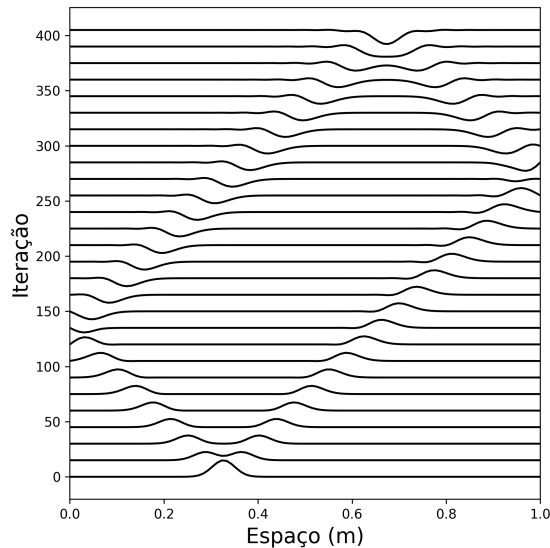


Figura 2:

2.3 Caso de $r = 0.25$

A implementação com valores de $r < 1$ apresentam certa estabilidade, porém para tempos grandes é possível observar deformações no pacote gaussiano. E além disso, para tempos pequenos apesar de simular bem, não é eficiente computacionalmente, já que executa muito mais iterações. Isso porque, para Δx , c e r fixos, precisamos alterar o parâmetro de Δt , o que aumenta o número de iterações do nosso programa.

Figura 3: Simulação para $r = 0,25$ nas primeiras iterações.



A figura (??) foi construída a partir da simulação com $r = 0.25$ e $t = 0,02$. No gráfico temos o comportamento da onda para um tempo grande, após muita iterações e podemos ver claramente as deformações do pacote gaussiano.

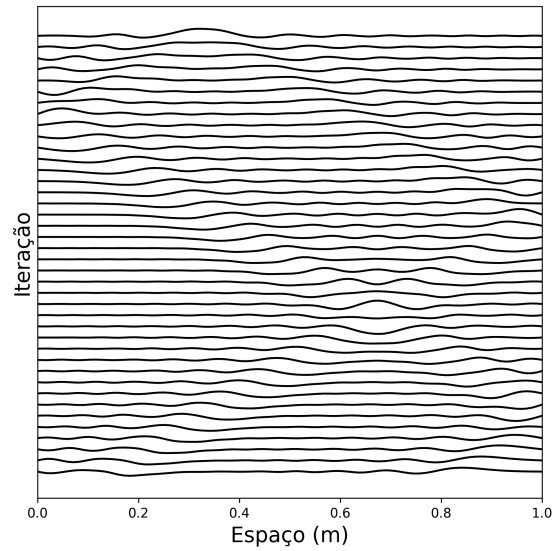
⁷

⁵boa palavra?

⁶Explicar pq explode

⁷Falar sobre o número de iterações ser bem maior partindo da expressão do (3)

Figura 4: Comportamento da onda para um tempo grande.



3 Simulação de ondas na corda de violão

Já o perfil inicial de pinça, na corda do violão, foi chamado de $Y0_pinca(x, s)$, e pela figura dada no projeto temos que o perfil inicial da onda deverá ser $(??)^8$

$$\mathcal{Y}(x, 0) = \mathcal{Y}_0(x) = \begin{cases} x, & x < L/4 \\ \frac{1}{3}(L - x), & L/4 \leq x \leq L \end{cases} \quad (5)$$

3.1 Caso de $r = 1$

Figura 5:

3.2 Caso de $r = 2$

9

Figura 6:

3.3 Caso de $r = 0.25$

10

Figura 7:

11

⁸Linkar a sessão que discuto aquilo aqui.

⁹Explicar pq explode

¹⁰Falar sobre o número de iterações ser bem maior partindo da expressão do (3)

¹¹Discutir solução analítica do problema da lista de Fismat -; talvez colocar ele no projeto e computar a série para comparação.