

1. 업적 시스템

2. 테마 문제 시스템

업적 시스템

배경

- 클라이머는 자신의 성취를 과시하고 싶어함
“나는 초록색 다 깬어!”
- 이러한 과시 욕구를 시스템 안에 반영한다면?
- 핸드폰 게임 등에서 이미 활발하게 적용되고 있는 ‘업적’ 시스템을 벤치마킹함