

업적 시스템

배경

- 클라이머는 자신의 성취를 과시하고 싶어함
“나는 초록색 다 깬어!”
- 이러한 과시 욕구를 시스템 안에 반영한다면?
- 핸드폰 게임 등에서 이미 활발하게 적용되고 있는 ‘업적’ 시스템을 벤치마킹함

업적에 도전하고

암장에 자신의 이름을 남겨보세요

- 다양한 업적에 도전하세요
예) 초록마스터, 버터밀크마스터, 행보드마스터
- 업적을 달성하고 비숍 온라인 페이지 및 오프라인 게시판에 자신의 이름(혹은 닉네임)을 남겨보세요
- QR코드를 통해 자세한 참여방법을 확인하세요



예시1