

업적 시스템

기대효과

- 업적 획득이라는 목표를 통해 회원들의 동기를 유발한다
- 다른 회원의 업적을 살펴봄으로써 질투도 느끼고 운동 욕구도 상승한다
- 여러가지 업적을 도입함으로써 문제 해결 이상으로 다양한 콘텐츠 개발이 가능하다
예) 나이별, 거주구별, 신장별 업적을 개발하는 등 다양한 콘텐츠 개발이 가능
- 회원의 성취를 체계적으로 관리함으로써 회원의 소속감도 높이고 로컬 체육관으로서의 입지도 높인다

테마 문제 시스템

배경

- 세상엔 많은 너드 클라이머들이 있다. 그들은 극단적인 콘텐츠나 컨셉을 좋아한다.
- 사람들은 다양한 테마를 즐긴다. 때로는 일반에서 벗어나 특별한 테마를 즐기고 싶다
- 벽에 출제되어 있는 문제들은 사람들의 평균을 생각해서 출제된다.(아마도?)
- 그렇다면, 좀더 극단적인 문제들을 번외로 출제해보면 어떨까