Instrucciones para ejecutar scripts PyTorch

Paso 0. Instalar CUDA

Si dispone de una GPU compatible, instale NVIDIA CUDA:

https://developer.nvidia.com/cuda-downloads

Paso 1. Instalar Anaconda

Anaconda es una distribución de Python que incluye herramientas para gestionar fácilmente paquetes y entornos.

Descargue Anaconda para su sistema operativo (versión Python 3.7):

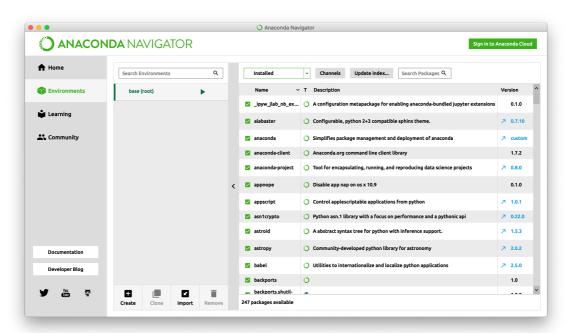
https://www.anaconda.com/distribution/

Instale Anaconda.

Abra el navegador de Anaconda y actualice todos los paquetes marcados como actualizables.

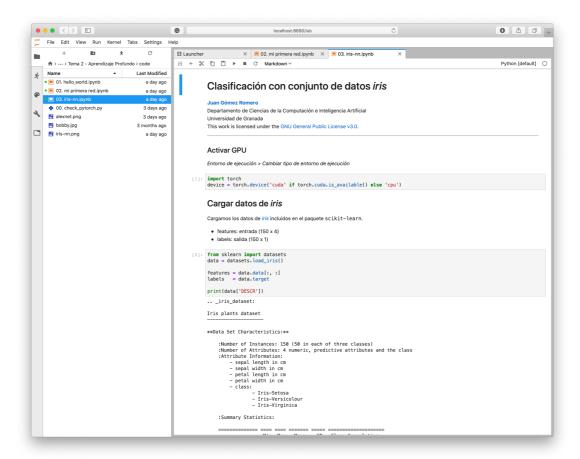
Paso 2. Instalar PyTorch

En el entorno *base*, instale los paquetes *pytorch* y *torchvision*. (Estos paquetes son instalados también por el cuaderno configuracion.ipynb.)

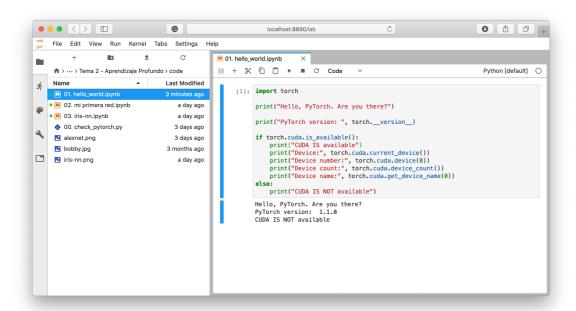


Paso 3. Lanzar IDE

Desde Anaconda *Home*, lance el IDE para realizar sus desarrollos. Se recomienda utilizar *JupyterLab*. Por defecto, *JupyterLab* se inicia con el entorno desde el que fue llamado en Anaconda.



Abra el cuaderno 01. Hello_world.ipynb y ejecútelo.



Para más información sobre el funcionamiento de Jupyter Notebooks y PyTorch:

- JupyterLab: https://jupyterlab.readthedocs.io/
- PyTorch Tutorials:

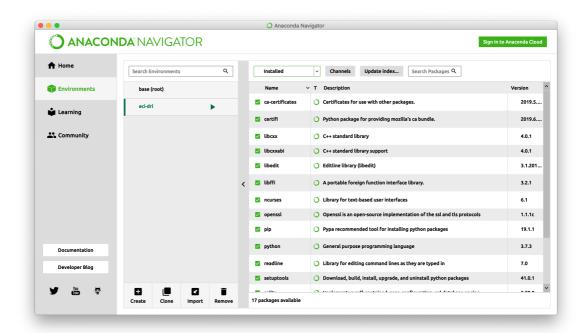
https://pytorch.org/tutorials/

Deep Learning with PyTorch: A 60-minute blitz - What is PyTorch:

https://pytorch.org/tutorials/beginner/blitz/tensor_tutorial.html#sphx-glr-beginner-blitz-tensor-tutorial-py

Paso 4. Instalar OpenAl Gym

NOTA: Puede crear un entorno específico para trabajar en este curso desde Anaconda o desde la terminal con conda: https://docs.conda.io/projects/conda/en/latest/user-guide/tasks/manage-environments.html.)



NOTA: Los paquetes mencionados a continuación son instalados por el cuaderno configuracion.ipynb. En caso de lanzar este cuaderno, no es necesario realizar los siguientes pasos.

Abra el navegador de Anaconda.

En el entorno base, instale el paquete pip.

Abra un terminal y ejecute:

conda activate base

Desde el navegador de Anaconda, lance JupyterLab. Abra el cuaderno 01. hello gym.ipynb y ejecútelo.