

Министерство образования Республики Беларусь

г. Минск

Государственное учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и  
радиоэлектроники»

**Лабораторная работа №6**

Выполнил: Новицкий Е.Ю

студент группы 458302

Проверила: Желтко Ю.Ю.

Минск 2024

# // 1.В одномерном массиве выполнить сортировку элементов методом Хоара

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>

void execute_verification(int *variable){

    do {
        char input[100];
        printf("Введите длину массива в диапазоне от 1 до 50\n");

        // считывание данных с клавиатуры (куда записать, до какого момента,
        что именно с клавиш)
        if (fgets(input, sizeof(input), stdin) == NULL) {
            printf("Ошибка ввода, попробуйте ещё раз\n");
            continue;
        }

        // ф-ия поиска числа из строки, в которую записались данные (где
        искать, что искать, куда положить)
        if (sscanf(input, "%d", variable) != 1) {
            printf("Ошибка ввода, введите целое число\n");
            continue;
        }

        if (*variable < 1 || *variable > 50) {
            printf("Ошибка! Введите число в диапазоне от 1 до 50\n");
        }

    } while (*variable < 1 || *variable > 50);

}
```

```

void binary_verification(int *var01){
    do {

        // printf("Введите 0 либо 1!");

        if (scanf("%d", var01) != 1){
            printf("Ошибка ввода! Введите 0 либо 1\n");
            while(getchar() != '\n');
            continue;
        }

        if( *var01 < 0 || *var01 > 1){
            printf("Ошибка ввода! Введите 0 либо 1\n");
            continue;
        }

        } while (*var01 < 0 || *var01 > 1);

}

```

// быстрая сортировка

```

void hoar_sort(int *array, int left, int right){

    if(left >= right) return; // проверка что массив не пустой

```

```

int control_point = array[(right + left) / 2]; // находим контрольную точку с которой
будем сравнивать
int i = left; // определяем левую границу
int j = right; // определяем правую границу

while (i <= j){ // выполняем пока начало и конец не перешагнули через друг друга

while(array[i] < control_point) i++; // указатель движется вправо пока не найдет
больше опорного
while(array[j] > control_point) j--; // указатель движется влево пока не найдет меньше
опорного

    if( i <= j){ // если начало не перешагнуло конец (относительно опорного)
int temp = array[i]; // то
array[i] = array[j]; // меняем их
array[j] = temp; // местами

i++; // двигаемся дальше
j--; // для продолжения поиска (гарантия пересечения, чтобы разбить массив)

    }

}

hoar_sort(array, left, j); // вызываю мою функцию для левой части массива
// (рекурсивные вызовы)
hoar_sort(array, i, right); // вызываю мою функцию для правой части массива

}

```

```

int main(void){

// 1.В одномерном массиве выполнить сортировку элементов методом Хоара

    int length;
    int flag;
    srand((unsigned int)time(NULL));

```

```
execute_verification(&length);
```

```
int *user_array = (int*) calloc (length, sizeof(int));
```

```
printf("Выберите тип заполнения массива: (1 - случайные значения, 0 - ручной  
ввод)\n");
```

```
binary_verification(&flag); // обработка ввода 0 и 1
```

```
if (flag == 1){  
    for(int i = 0; i < length; i++){  
        user_array[i] = (rand() % 20) - 10; // от - 10 до 10  
    }  
}
```

```
else if (flag == 0){  
    printf("Введите массив: ");  
    for(int i = 0; i < length; i++){  
        scanf("%d", &user_array[i]);  
    }  
}
```

```
printf("Массив пользователя: ");  
for (int i = 0; i < length; i++){  
    printf("%d ", user_array[i]);  
}
```

```
printf("\n");
```

```
// вызов функции сортировки
```

```
hoar_sort(user_array, 0, length - 1);
```

```
printf("Отсортированный массив: ");  
for(int i = 0; i < length; i++){  
    printf("%d ", user_array[i]);  
}
```

```
printf("\n");
```

```
free(user_array);
```

```
    return 0;  
}
```

## **//2. В матрице размером NxM выполнить сортировку строк, номер которых кратен k, по убыванию суммы положительных элементов.**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>

void verification_for_k(int *k_rate, int count_rows){
    do {

        printf("Введите целое число k ( не превышающее количества строк матрицы ):
\n");

        if (scanf("%d", k_rate) != 1){
            printf("Ошибка ввода! Введите целое число\n");
            while(getchar() != '\n');
            continue;
        }

        if( *k_rate > count_rows ){
            printf("Ошибка ввода! k больше, чем количество строк\n");
            continue;
        }

        } while (*k_rate > count_rows);
}
```

```

void binary_verification(int *var01){
    do {

        // printf("Введите 0 либо 1!");

        if (scanf("%d", var01) != 1){
            printf("Ошибка ввода! Введите 0 либо 1\n");
            while(getchar() != '\n');
            continue;
        }

        if( *var01 < 0 || *var01 > 1){
            printf("Ошибка ввода! Введите 0 либо 1\n");
            continue;
        }

        } while (*var01 < 0 || *var01 > 1);

}

```

```

void execute_verification(int *variable){

    do {
        char input[100];
        // printf("Введите количество строк от 1 до 50\n");

        // считывание данных с клавиатуры (куда записать, до какого момента,
        что именно с клавиш)
        if (fgets(input, sizeof(input), stdin) == NULL) {

```



```

        printf("Ошибка ввода, попробуйте ещё раз\n");
        continue;
    }

    // ф-ия поиска числа из строки, в которую записались данные (где
искать, что искать, куда положить)
    if (sscanf(input, "%d", variable) != 1) {
        printf("Ошибка ввода, введите целое число\n");
        continue;
    }

    if (*variable < 1 || *variable > 50) {
        printf("Ошибка! Введите число в диапазоне от 1 до 50\n");
    }

    } while (*variable < 1 || *variable > 50);

}

```

```

void sort_rows(int **array, int rows, int cols, int k ){

for (int i = k - 1; i < rows; i += k) { // Обрабатываем строки, кратные k    тип0
первый кратный

    for (int j = i + k; j < rows; j += k) { // цикл сравнения сум строк    тип0
второй
кратный

        int sum_i = 0;
        int sum_j = 0;

        for (int c = 0; c < cols; c++) {

            if (array[i][c] > 0){ // для первого
                sum_i += array[i][c];
            }
        }
    }
}

```

```

        if (array[j][c] > 0) { // для второго
            sum_j += array[j][c];
        }

    }

    if (sum_j > sum_i) { // замена
        int *temp = array[i];
        array[i] = array[j];
        array[j] = temp;
    }
}
}
}
}

```

```

int main(void){
    int rows;
    int cols;
    int flag;
    int k;
    srand((unsigned int) time(NULL) );

    // проверка переменных на ввод

    printf("Введите количество строк от 1 до 50\n");

```

```

execute_verification(&rows);

printf("Введите количество столбцов от 1 до 50\n");
execute_verification(&cols);

// выделение памяти для двумерного массива
int **array = (int**) calloc (rows, sizeof(int*)); // память для массива указателей
(для строк)

for(int i = 0; i < rows; i++){
    array[i] = (int*) calloc (cols, sizeof(int)); // выделение памяти для каждого
столбца
}

// создание матрицы
printf("Выберите тип заполнения массива: (1 - случайные значения, 0 - ручной
ввод)\n");

binary_verification(&flag); // обработка ввода 0 и 1

if(flag == 1){ // обработка действий
    for(int i = 0; i < rows; i++){
        for (int j = 0; j < cols; j++){
            array[i][j] = (rand() % 20 ) - 10;
            // array[i][j] = (rand() % 10 );
        }
    }
}

else if(flag == 0){ // обработка действий
    for(int i = 0; i < rows; i++){
        for(int j = 0; j < cols; j++){
            scanf("%d", &array[i][j]);
        }
    }
}

printf("Введите k (сортировать будут строки, кратные k)\n");

```

```
verification_for_k(&k, rows); // проверка ввода k
printf("\n");
```

```
// вывод исходной матрицы
```

```
printf("Исходная матрица:\n");
for (int i = 0; i < rows; i++) {
    for (int j = 0; j < cols; j++) {
        printf("%d ", array[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
printf("\n");
```

```
sort_rows(array, rows, cols, k); // сортировка строк матрицы
```

```
printf("Отсортированная матрица:\n");
for(int i = 0; i < rows; i++){
    for(int j = 0; j < cols; j++){
        printf("%d ", array[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
```

```
// очистка памяти
```

```
for(int i = 0; i < rows; i++){
    free(array[i]);
}
```

```
}  
free(array);
```

```
return 0;
```

```
}
```