

Дан абстрактный класс **Figure** содержащий

- переменные класса **length** (длина) и **width** (ширина) вещественного типа, **которые могут принимать только положительные значения.**

Класс имеет:

- свойства (чтения) для **length** и **width**.
- конструктор без параметров.
- конструктор с параметрами.
- переопределен метод **ToString()**
- абстрактные метод **Area()** - возвращает значение площади фигуры.

Создайте производный класс **Rectangle**, который наследует абстрактный класс **Figure**.

Поля **length** (длина) и **width** (ширина) - числа в пределах [0.0, 50.0].),
каждый из которых по умолчанию равен **1**.

Конструктор с параметрами и без параметров.

Класс **Rectangle** реализует абстрактный метод **Area()**, который возвращает значение площади прямоугольника.

Продемонстрировать работу класса **Rectangle**.