

Смоделировать автомат продажи билетов в кино (**TicketMachine**), с помощью которого клиент может купить билет (**Ticket**). На билете указаны наименование фильма и номер билета. Номера билетов уникальны – все билеты, купленные из любого из автомата, имеют различные номера.

Написать метод **BuyTicket()**, который выдает клиенту билет на требуемый фильм. Система нумерации билетов должна быть «спрятана» внутри автомата. Реализовать метод **IsValid()**, который устанавливает, действителен ли этот пакет или нет.

Реализовать метод **UseTicket()**, который вызывается при входе кино и помечает представленный билет как использованный. Дважды с одним билетом посетить кино должно быть невозможно.

Пример первоначального тестирования:

```
TicketMachine m1 = new TicketMachine();
TicketMachine m2 = new TicketMachine();

Ticket t1 = m1.BuyTicket("Sherlock Holmes");
Ticket t2 = m2.BuyTicket("Mission Impossible");
Ticket t3 = m1.BuyTicket("Sherlock Holmes");
Ticket t4 = m1.BuyTicket("Mission Impossible");

Console.WriteLine(t1);
Console.WriteLine(t2);
Console.WriteLine(t3);
Console.WriteLine(t4);

Console.WriteLine("\n\n");

Console.WriteLine("{0,-40}-isValid(t1)-{1}", t1, m1.IsValid(t1)); //-> true
Console.WriteLine("{0,-40}-isValid(t2)-{1}", t2, m1.IsValid(t2)); //-> true

m1.UseTicket(t1); // -> "Have a nice day!!"
m2.UseTicket(t2); // -> "Have a nice day!!"

Console.WriteLine("{0,-40}-isValid(t1)-{1}", t1, m2.IsValid(t1)); //-> false
Console.WriteLine("{0,-40}-isValid(t2)-{1}", t2, m1.IsValid(t2)); //-> false

m2.UseTicket(t1); // -> "ALARM! ticket is not valid!"

/*****/
Console.WriteLine("\n");
Ticket myTicket = new Ticket("Sherlock");
Console.WriteLine(myTicket);

Console.WriteLine("myTicket.isValid()-"+m1.IsValid(myTicket)); // -> false

m1.UseTicket(myTicket); // -> "ALARM! ticket is not valid!"
```