

**13. Az Ön által vezetett szoftverfejlesztő csapat egy raktárkezelő program elkészítésére kapott megbízást. Tegyen javaslatot az ügyfélnek a fejlesztés során használandó módszertanra! Ismertesse a választása szempontjait!**

–Ismertesse a szoftverfejlesztés során használható módszertanokat!

–Az egyes módszertanoknak milyen válaszai vannak a felhasználói igények változásának kezelésére?

–Melyik módszertan mekkora mértékű részvételt vár el az ügyféltől?

*A tételhez segédeszköz nem használható.*

**Kulcsszavak, fogalmak:**

–Vízesés modell, „V” modell.

–Prototípus fogalma.

–Iterációs lépések.

–Agilis módszertanok, Scrum.

Először is, mivel ez egy raktárkezelő program, fontos, hogy legyen mögötte egy adatbázis, ami tárolja az adatokat.

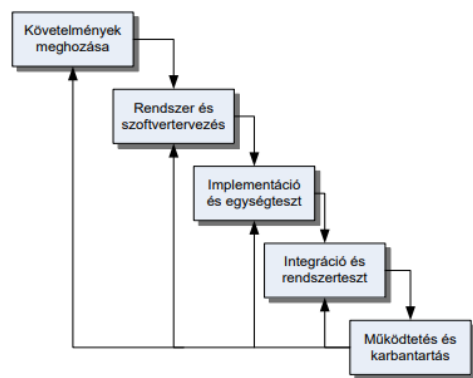
Célszerű ezt webesen megoldani, mivel az eszközök alpból is hálózatban lesznek, így akár a hálózatban lévő eszközökkel egy webes kezelőfelület segítségével könnyedén láthatják az adatokat az alkalmazottak és dolgozhatnak vele. Ez könnyedén megoldható egy helyi Linux szerver segítségével, amin fut egy Apache szerver, MySQL-lel, phpMyAdmin-nal, ez is könnyedén megoldható XAMPP segítségével.

A webes kezelőfelület előnye, hogy böngésző alpból van minden eszközön, így nem kell semmit se külön telepíteni, így pluszba az egész még Operációs-rendszer független is lesz, szinte minden eszközzel kompatibilis lesz, legyen ez például egy Windows-os számítógép. egy Linux-os laptop, vagy egy Androidos okostelefon.

Biztonsági szempontból is jó, mivel az eszközök könnyedén kommunikálhatnak egymással a privát helyi hálózaton keresztül, ami a nyilvános internetre nem megy ki, így kívülről nem lesz támadható, csak a belső védelemről kell gondoskodni.

Az ügyfél a fejlesztés során fog kapni prototípusokat, ami egy kezdeti, még nem végleges, fejlesztés alatt lévő szoftver. Ebből láthatja, mi hogyan áll, és közölheti a fejlesztőcsapattal, ha esetleg valamit máshogy szeretne.

**A vízesés modell**



1. ábra. A szoftver életciklusa

A Scrum az agilis szoftverfejlesztési folyamatok egyik keretrendszere. A Scrum keretrendszer célja, hogy hatékonyabbá és átláthatóbbá tegye a szoftverfejlesztést, és lehetővé tegye a csapatoknak, hogy gyorsan és rugalmasan reagáljanak a változó igényekre.

A Scrum egy olyan projektmenedzsment-módszer, amelyben a fejlesztési folyamatot rövid időszakokra, ún. sprintekre bontják, és minden sprint végén az elkészült részletet bemutatják az érintetteknek. A Scrumban a fejlesztői csapatok önállóan dolgoznak, és a feladatokat a termék tulajdonosa határozza meg. A csapatok rendszeresen egyeztetnek egymással, és az ügyféllel, hogy biztosítsák a fejlesztési folyamat átláthatóságát és hatékonyságát.