

- No projeto do GPT não tem a classe de **Controle**;
- O gpt utilizou o **ENUM** no atributo **genero** da **classe mídia**;
- Nós fizemos o método **getDuracao** em **Midias** retornando **String para utilização futura no método duracao em Playlist**;
- O código do GPT trouxe a possibilidade de escolher entre adicionar uma música, um EP de um podcast ou um AudioBook, o que ficou faltando no nosso;
- O GPT criou os métodos: **adicionarMidia**, **removerMidia**, **listarMidia** e **calcularDuracaoTotal**, todos na classe **PlayList**. Enquanto nós criamos apenas o método de duração;
- No catálogo ele criou um **hashSet** de midias, enquanto nós criamos um **ArrayList**;
- No GPT, no método de **adicionarMidia** apenas adiciona uma mídia criada, ao catálogo;
- O GPT usa o **Scanner** ao invés de **JOptionPane**;
- Nos métodos de busca, o GPT utiliza método que não conhecemos ainda, acredito que o método **Lambda**;
- Nós adicionamos um método em catálogo, chamado: **musicasPreCadastradas**, onde já existe uma seleção de músicas adicionadas ao sistema e chamamos no **MAIN**, enquanto o GPT adiciona no **MAIN**.
- O GPT utilizou muito o conceito de herança, enquanto nós utilizamos mais listas.
- O GPT não trata algumas exceções que para nós seria essencial?
- O GPT so permite um usuário cadastrado por vez durante a execução do APP