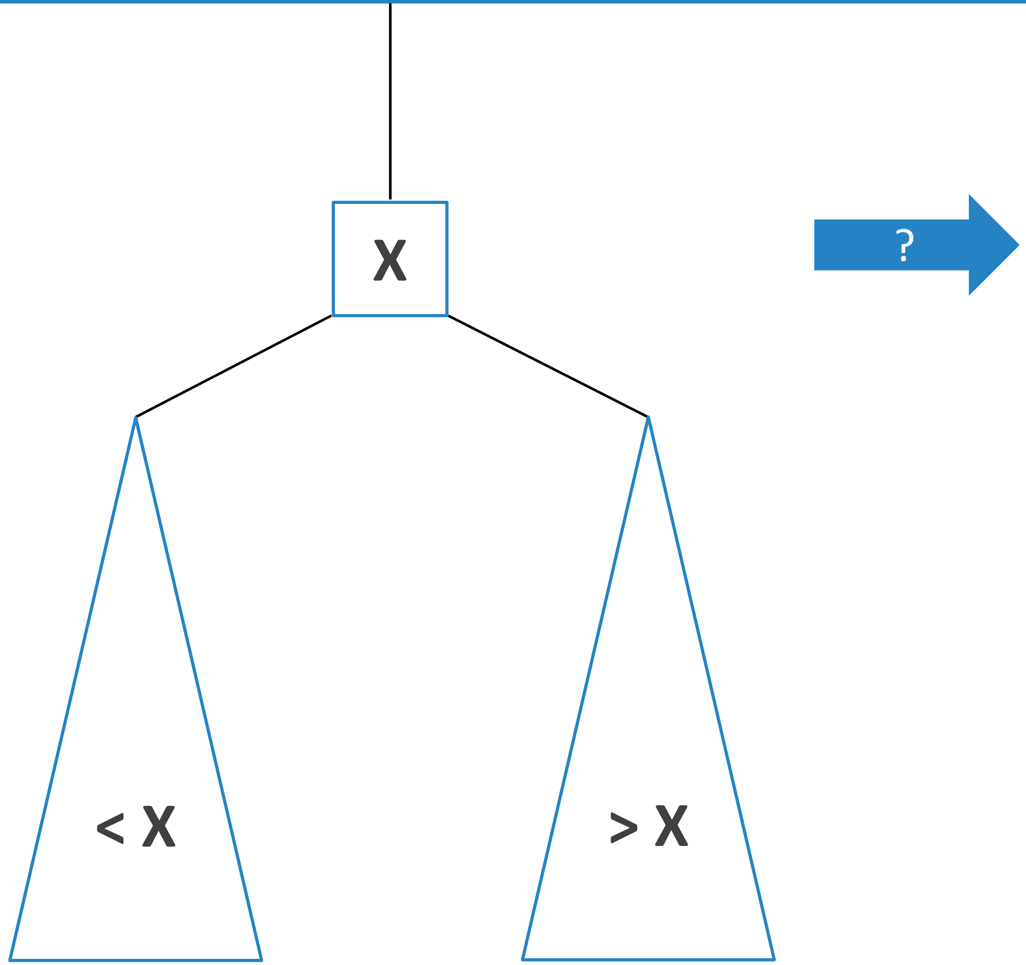
Los árboles 2-3 son balanceados ... pero

Las operaciones en un árbol 2-3 tienen mucho *overhead*

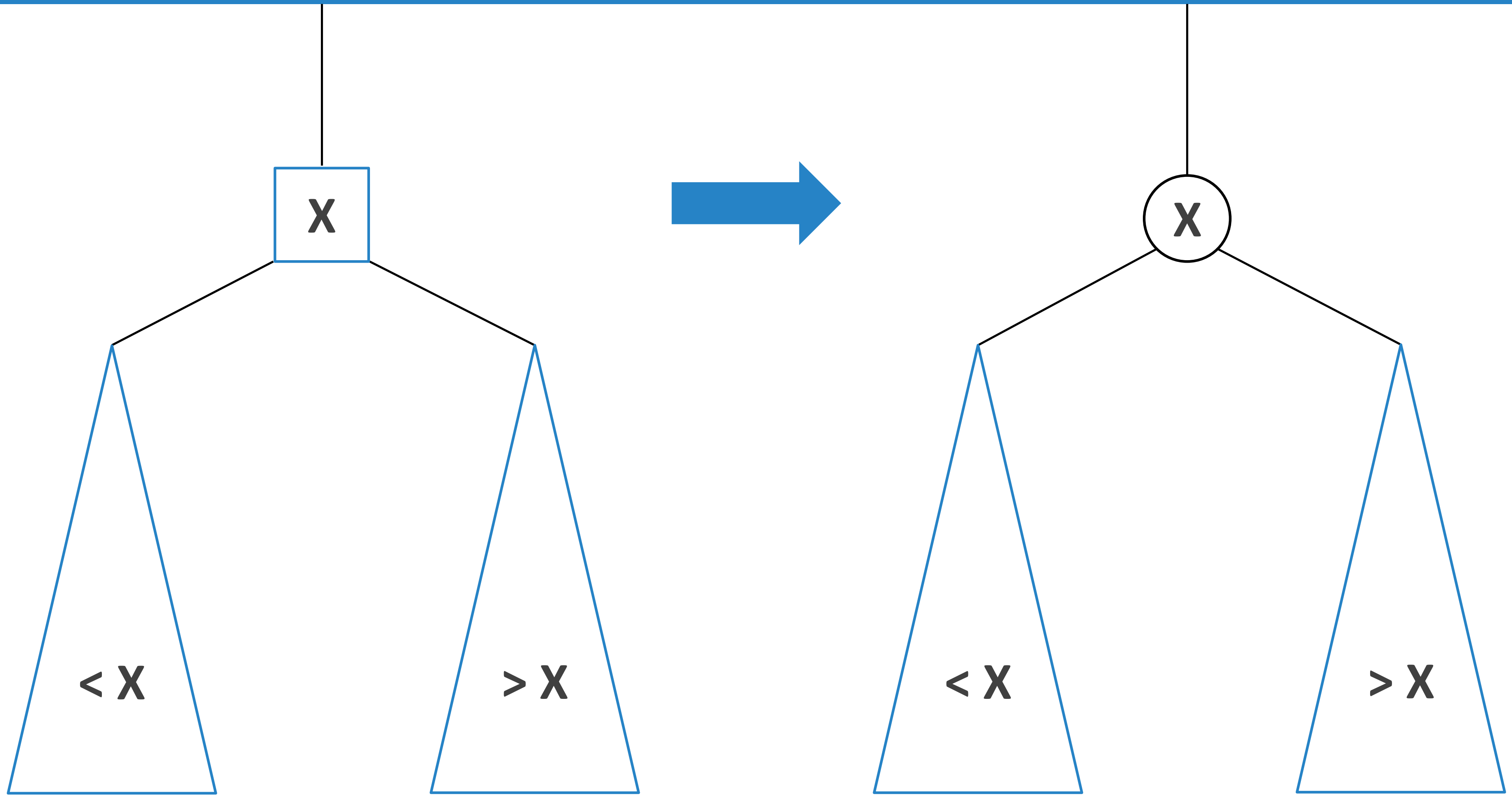
¿Será posible representar un árbol 2-3 como un ABB?

Nos interesa conservar toda la información del 2-3

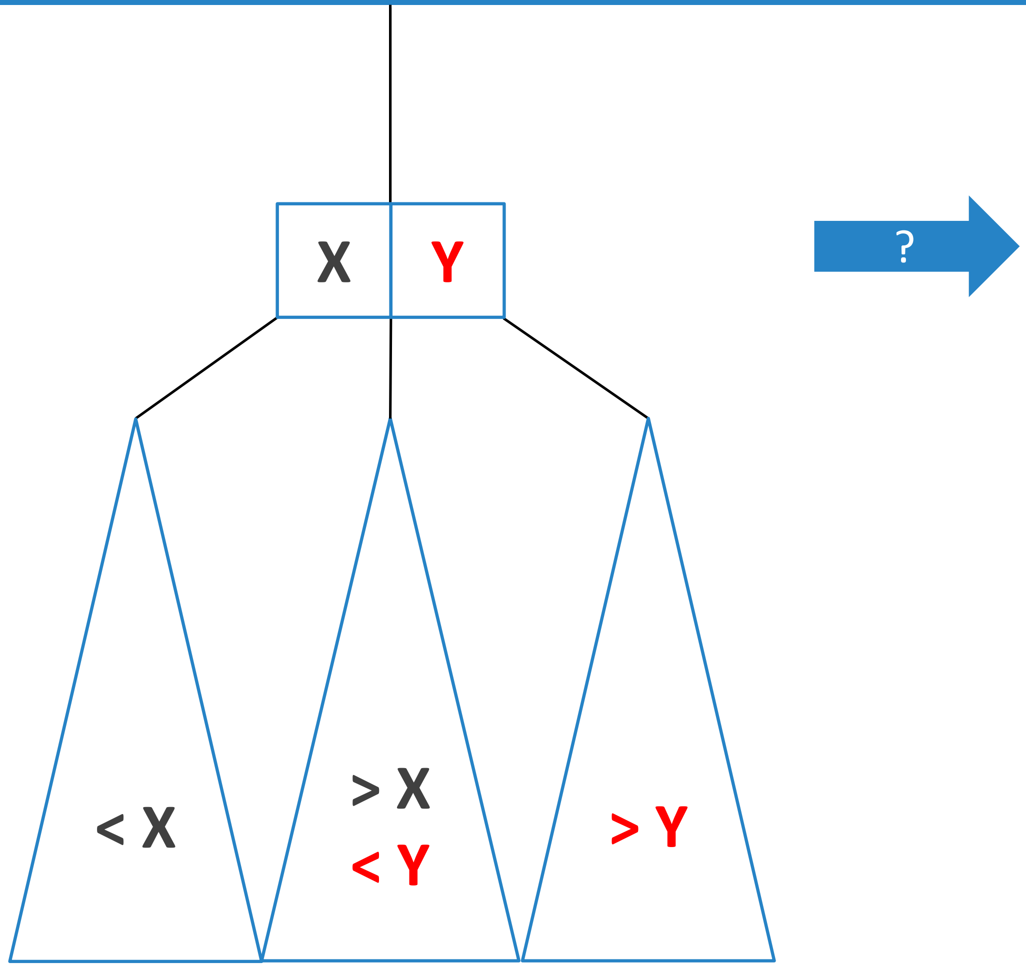
Nodo 2



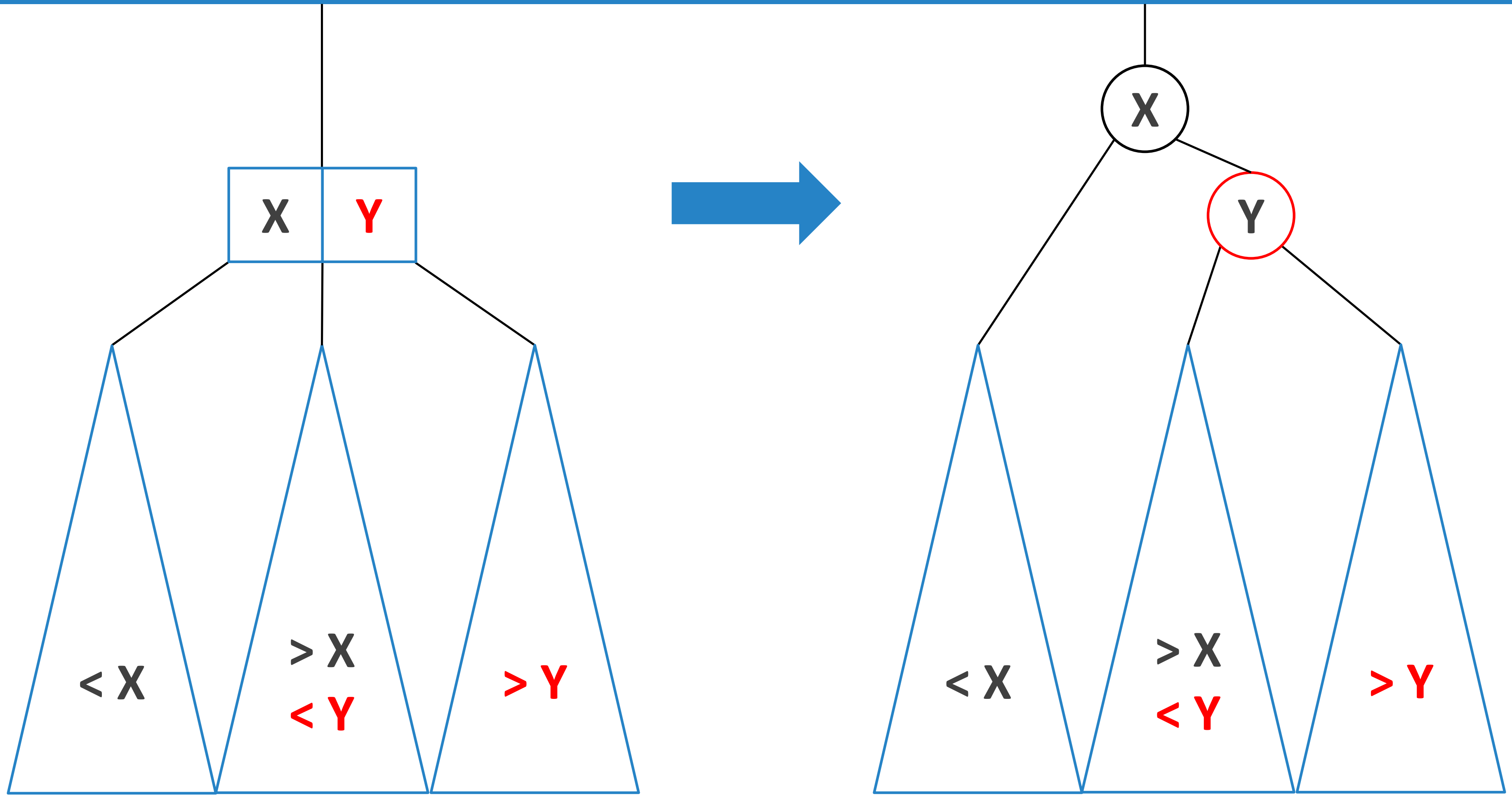
Nodo 2 como **un** nodo en un ABB



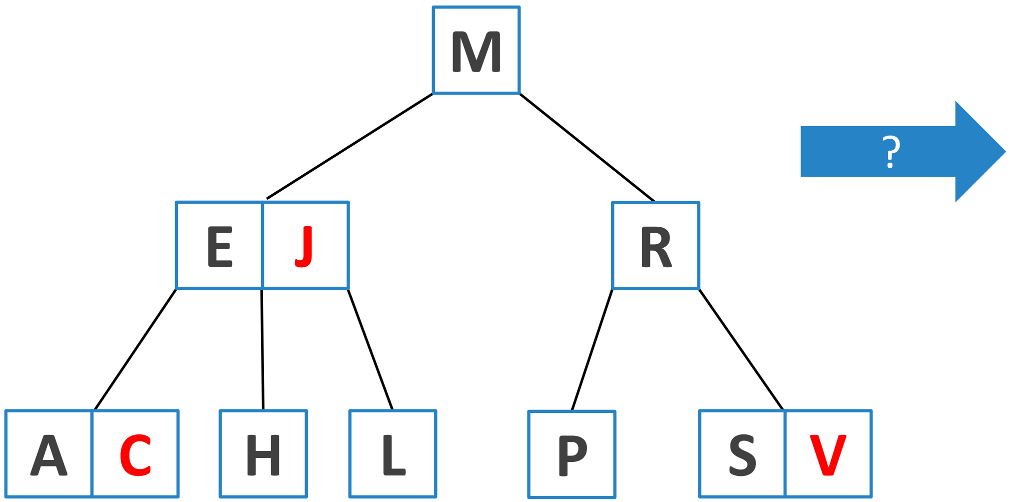
Nodo 3



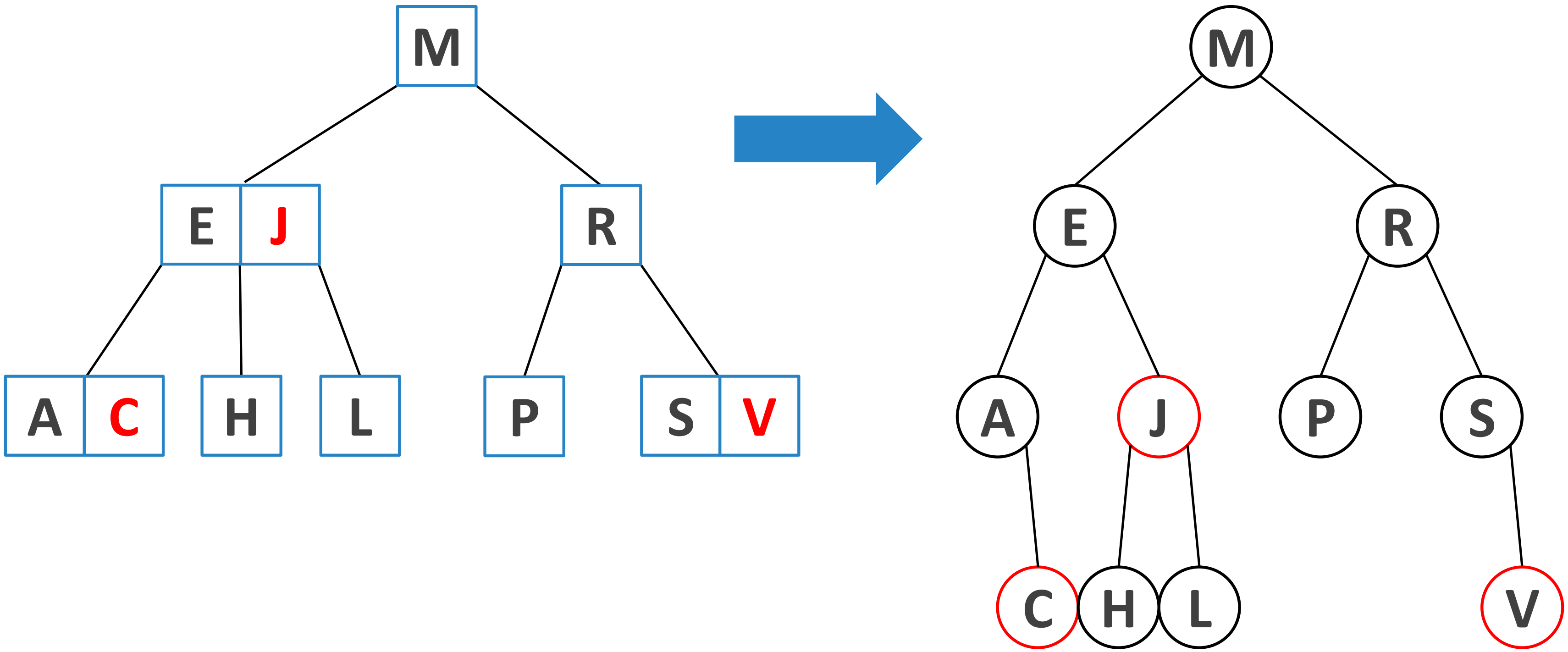
Nodo 3 como **dos** nodos en un ABB



Árbol 2-3 ...



Árbol 2-3 ... como ABB



El árbol resultante se conoce como **árbol rojo-negro**

Un árbol rojo-negro es un ABB que cumple cuatro propiedades:

- Cada nodo es ya sea **rojo** o **negro**
- La raíz del árbol es **negra**
- Si un nodo es **rojo**, sus hijos deben ser **negros**
- La cantidad de nodos **negros** camino a cada hoja debe ser la misma

Las hojas nulas se consideran como nodos **negros**

Inserción en árbol rojo-negro

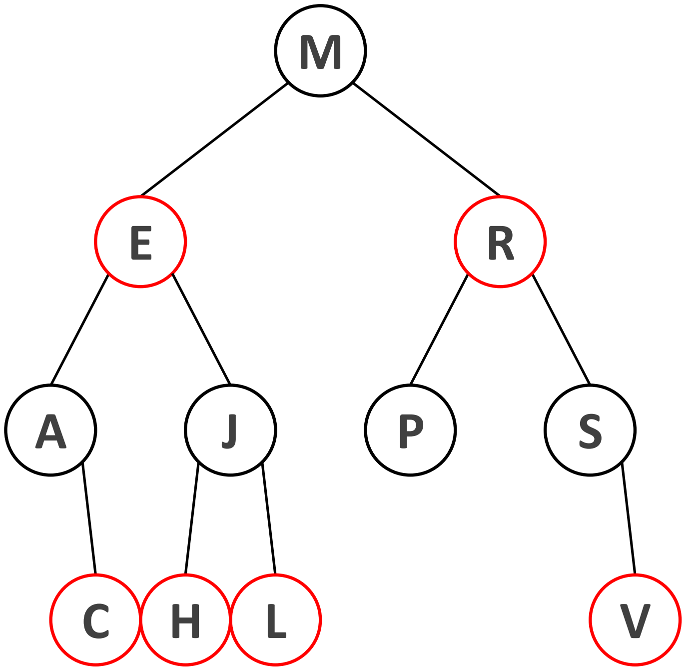
Una inserción puede violar las propiedades del árbol rojo-negro (así como ocurre en un árbol AVL)

Debemos restaurarlas, usando rotaciones (como en un AVL) y **cambios de color** (en lugar de ajustar el balance del nodo)

Es más fácil de ver si nos fijamos en el **árbol 2-3** equivalente

Equivalencia de árboles rojo-negro con los árboles 2-3

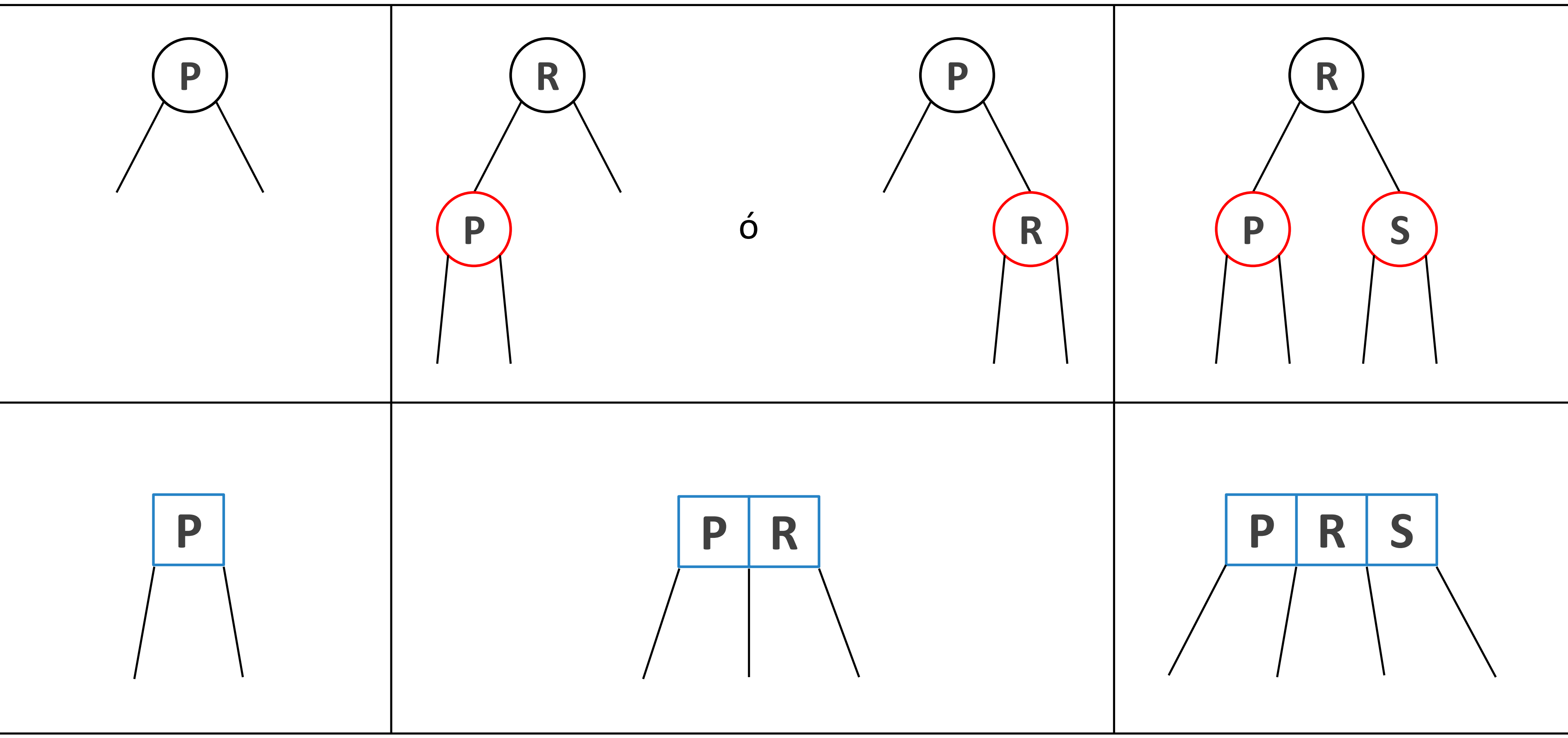
Bueno … no todos los árboles rojo-negro tienen un árbol 2-3 equivalente



…¡pero sí tienen un **árbol 2-4** equivalente!

Equivalencia de los árboles rojo-negro con los **árboles 2-4**

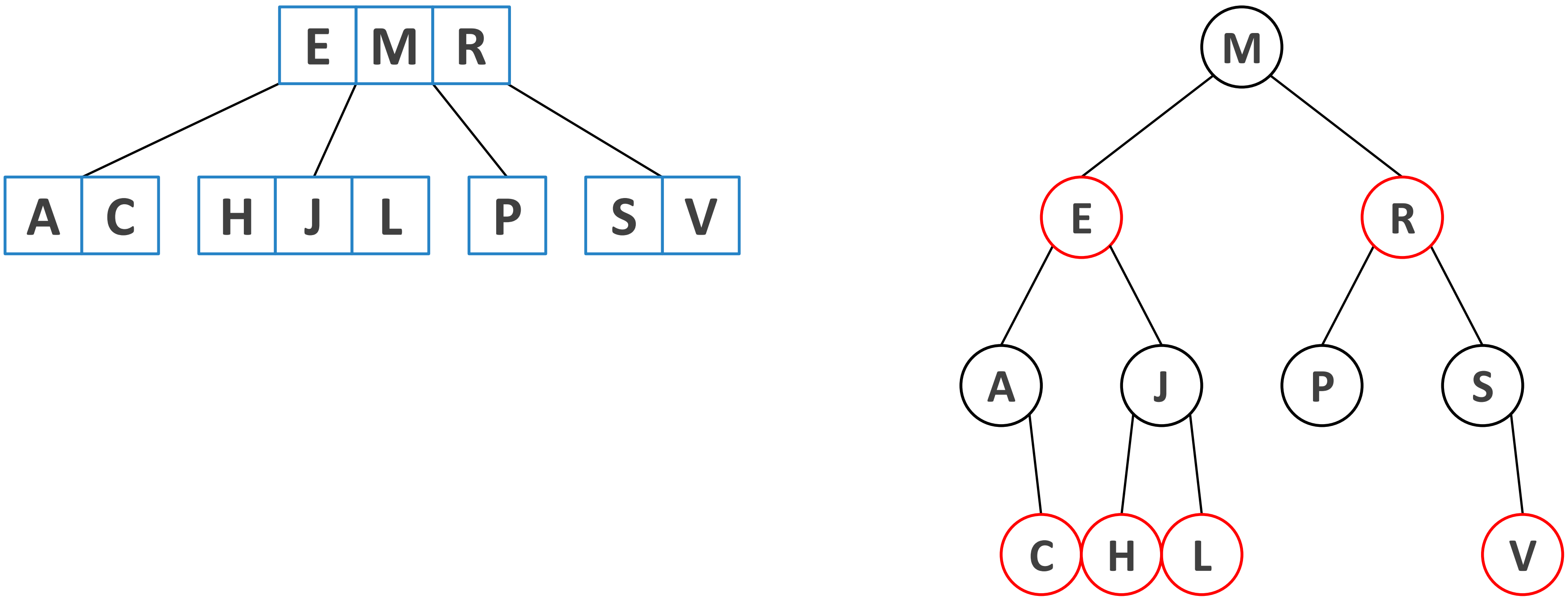
Rojo Negro



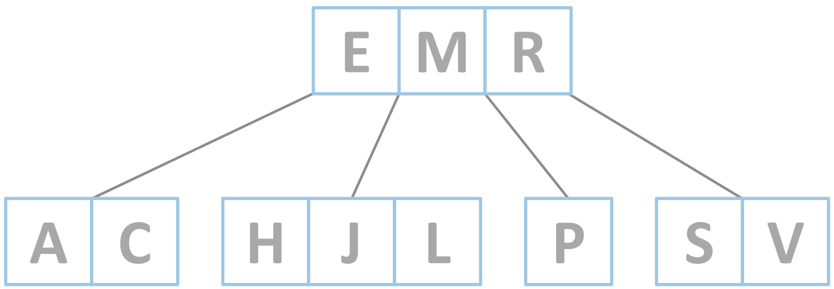
2-4

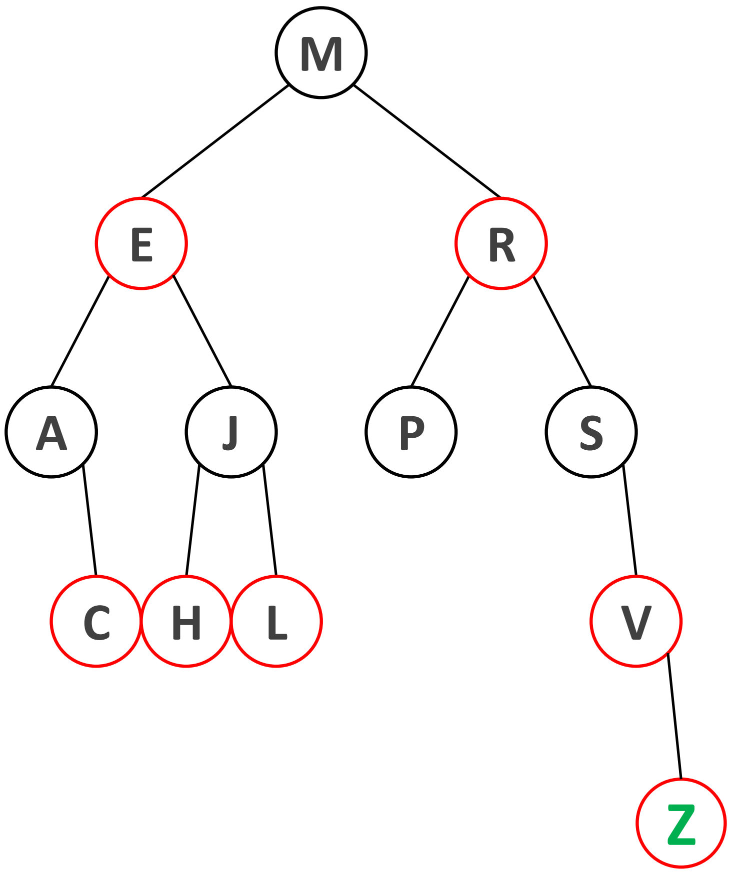
¡Entonces hay que fijarse en el **árbol 2-4** equivalente!

Ejemplo de inserción



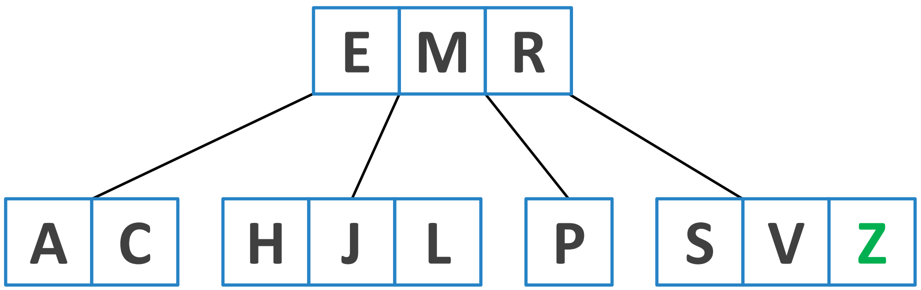
Insertemos la Z en el árbol rojo-negro

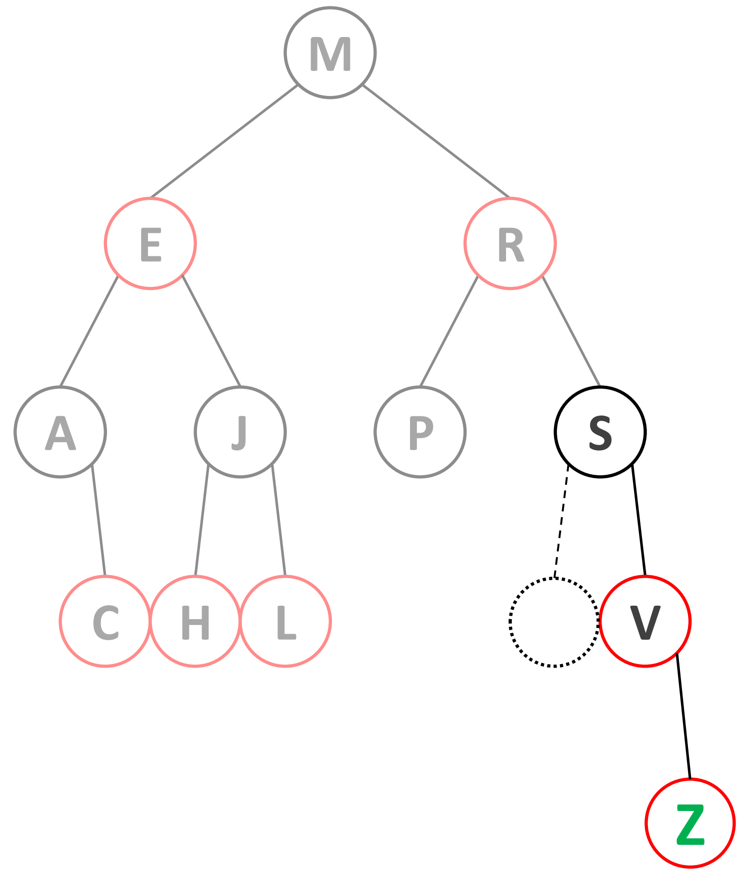




El nodo se inserta **rojo**

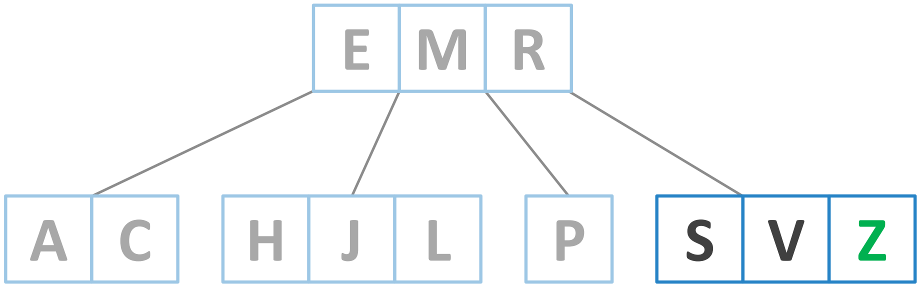
… y en el árbol 2-4

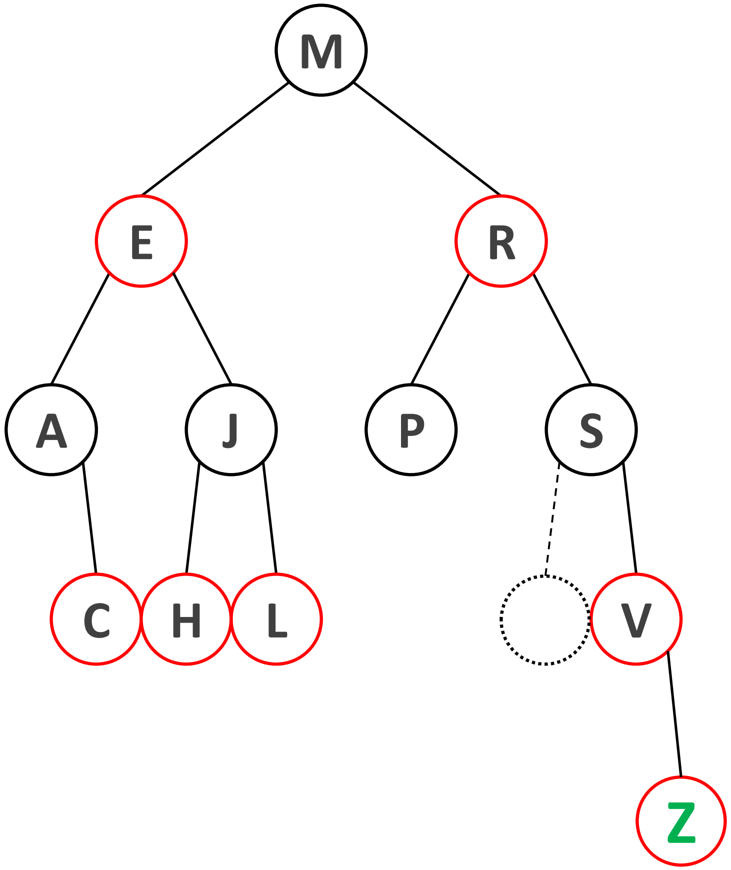




El tío del nodo insertado es **negro**

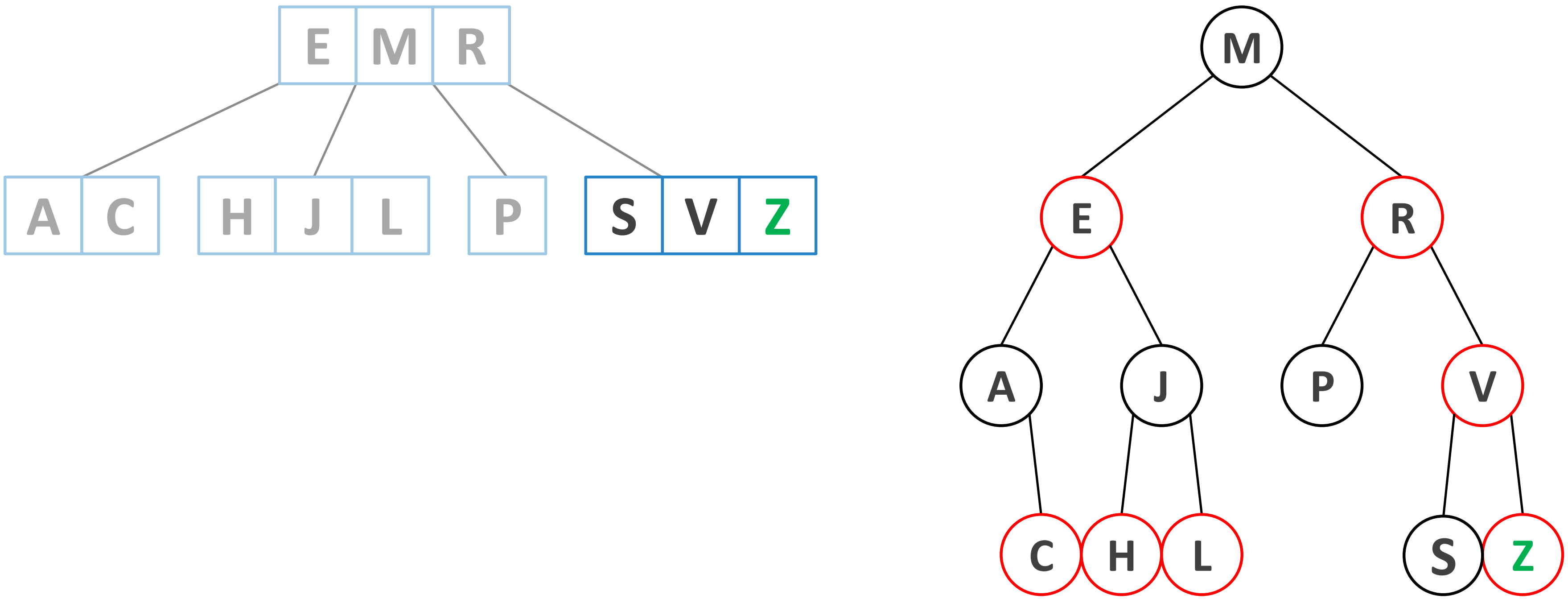
La configuración del nodo 4 “S Z V” nos sugiere qué hacer en el árbol rojo-negro





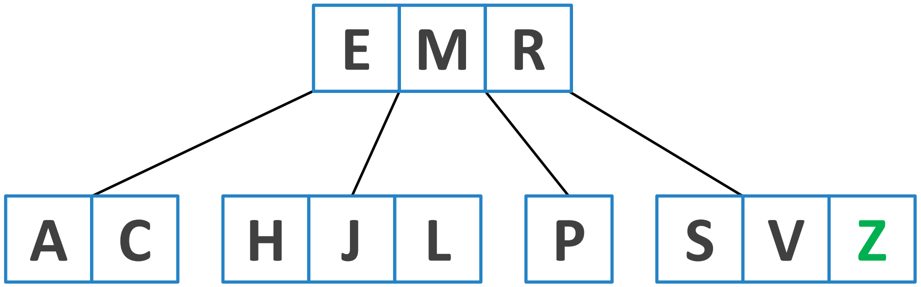
Rotación en torno a S-V

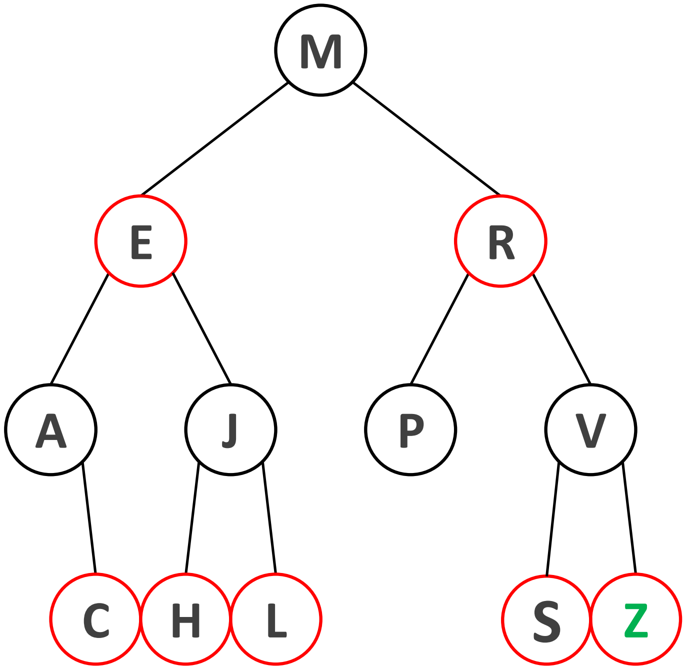
La sola rotación no es suficiente



Cambio de color a S y V

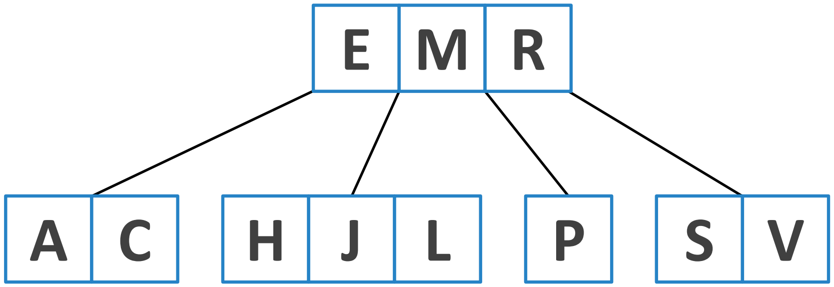
… también hay que cambiar colores

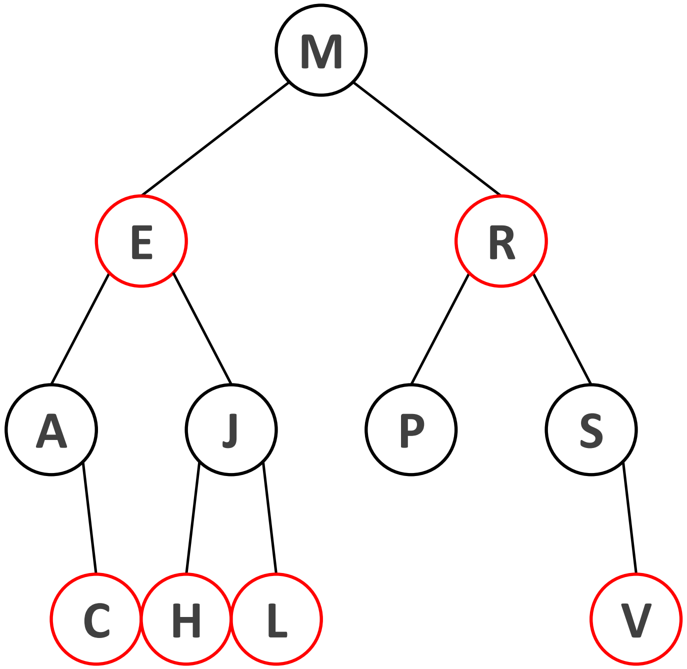




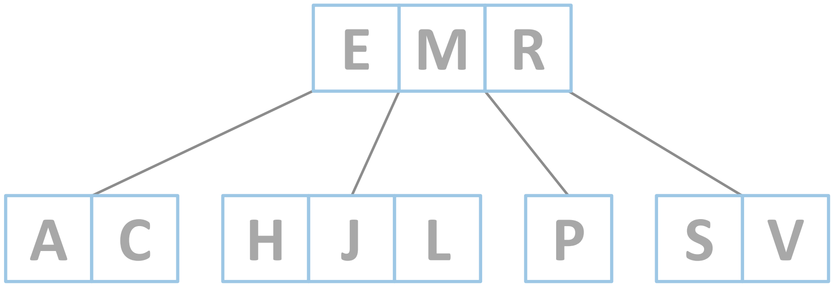
¡Listo!

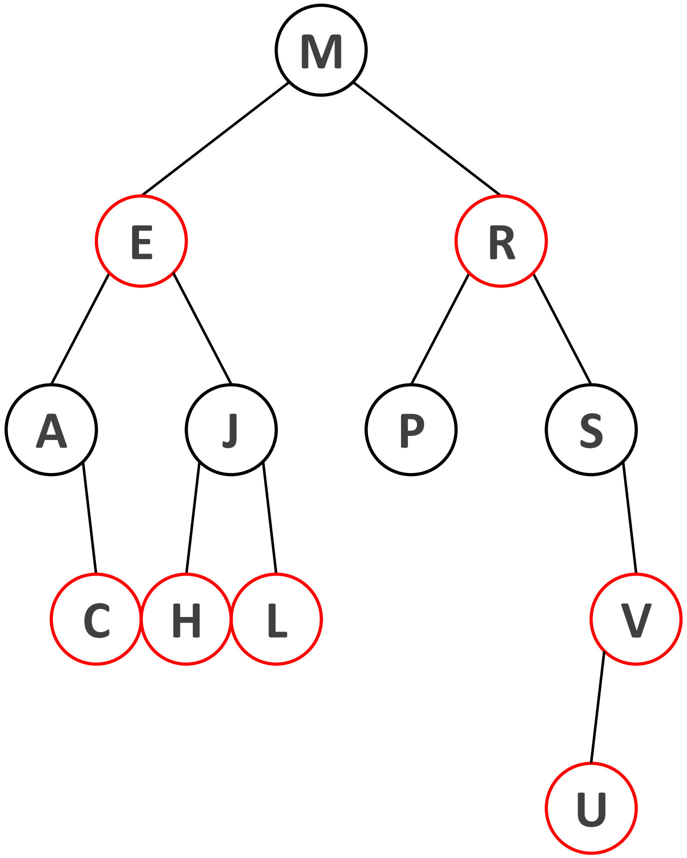
Veamos otra inserción en el árbol original





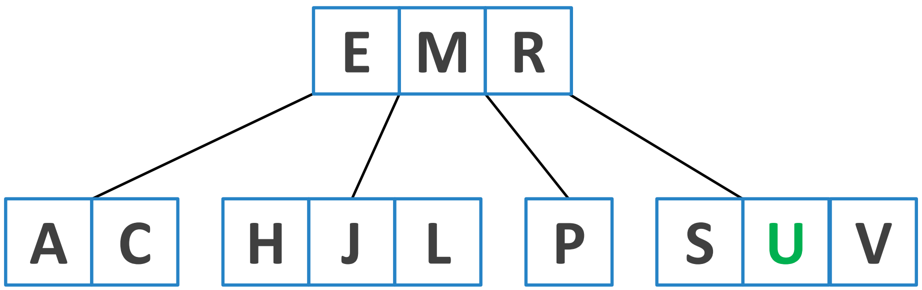
Insertemos la U en el rojo-negro

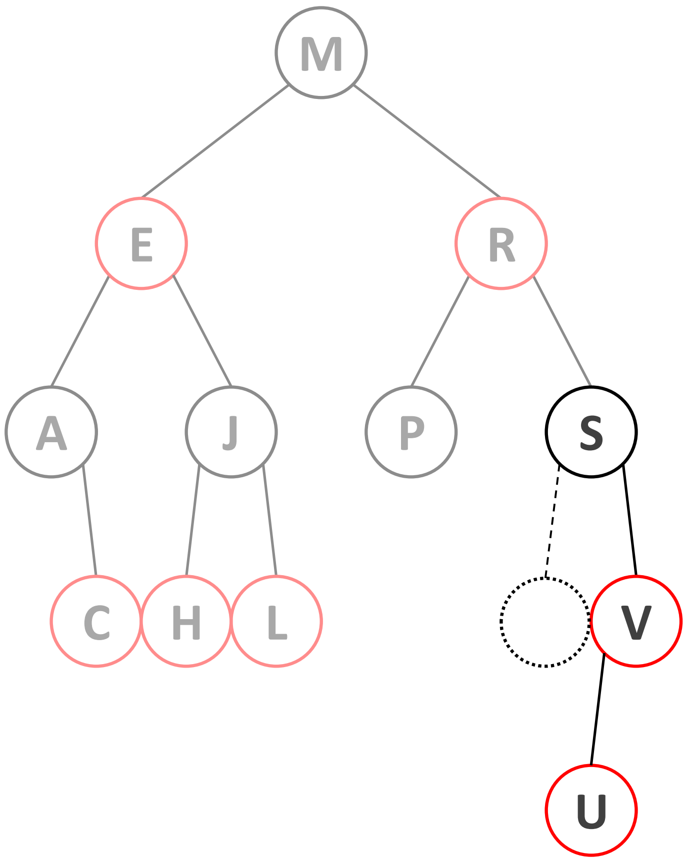




El nodo se inserta **rojo**

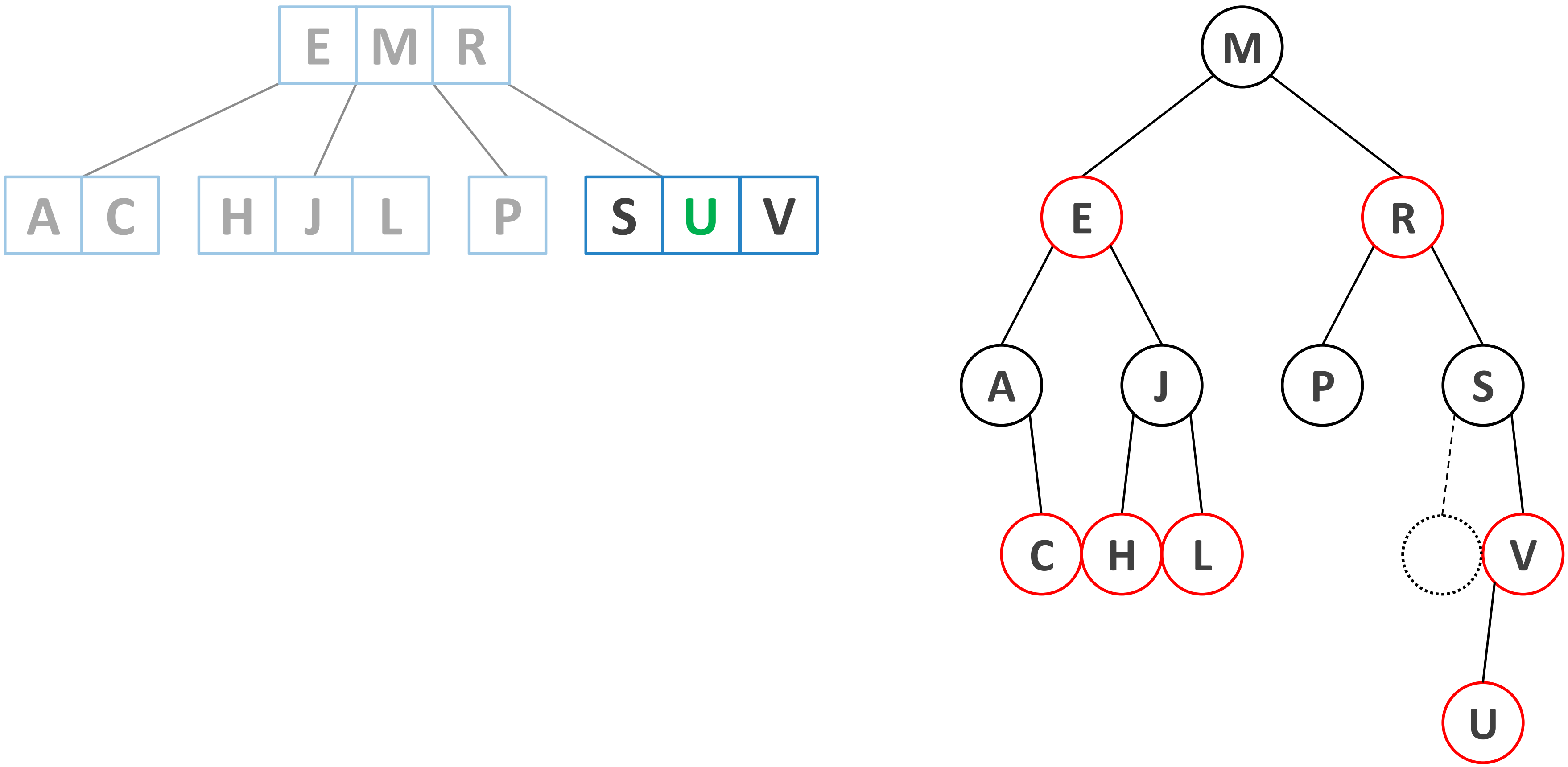
… y también en el 2-4





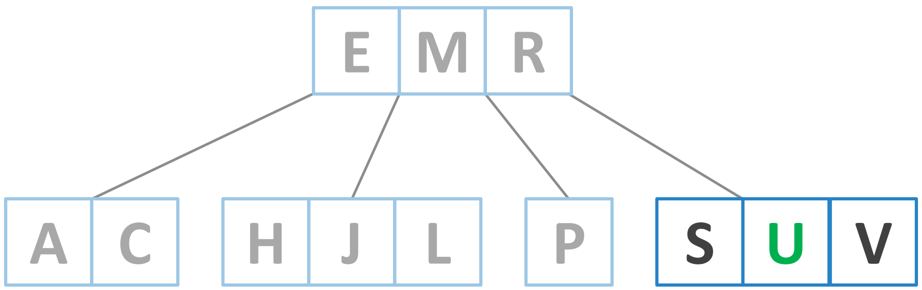
El tío del nodo insertado es **negro**

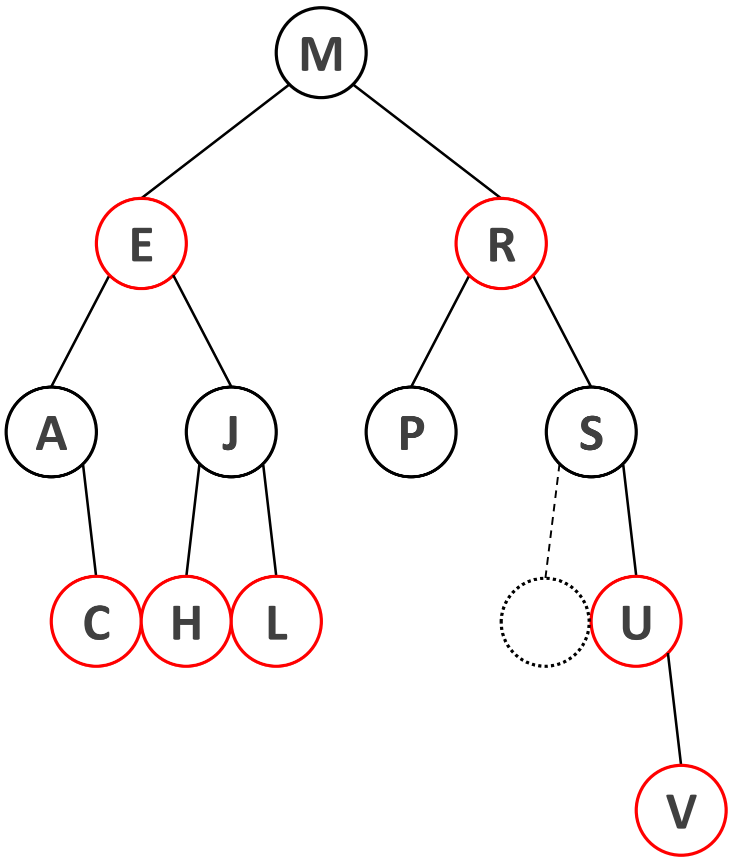
La configuración del nodo “S U V” nos sugiere qué hacer en el árbol rojo-negro



Rotación en torno a U-V

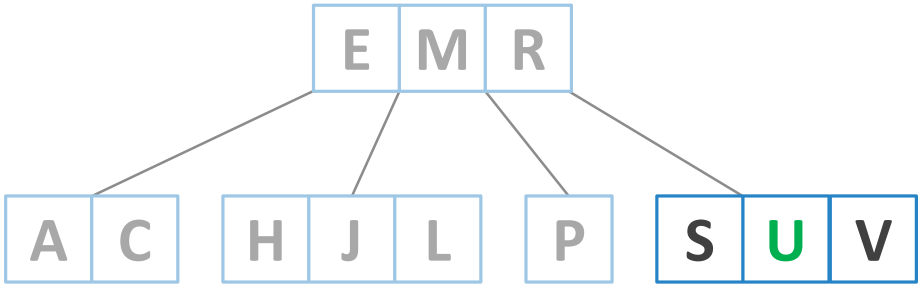
Una rotación no basta

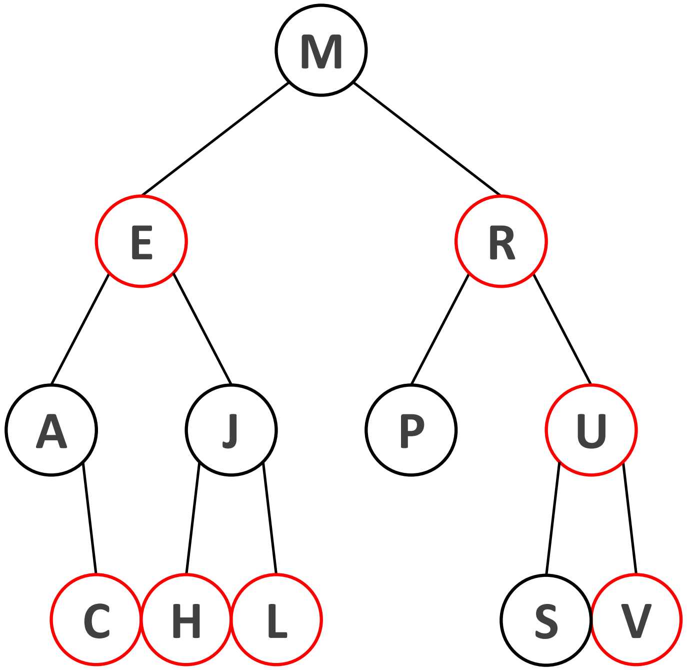




Segunda rotación, en torno a S-U

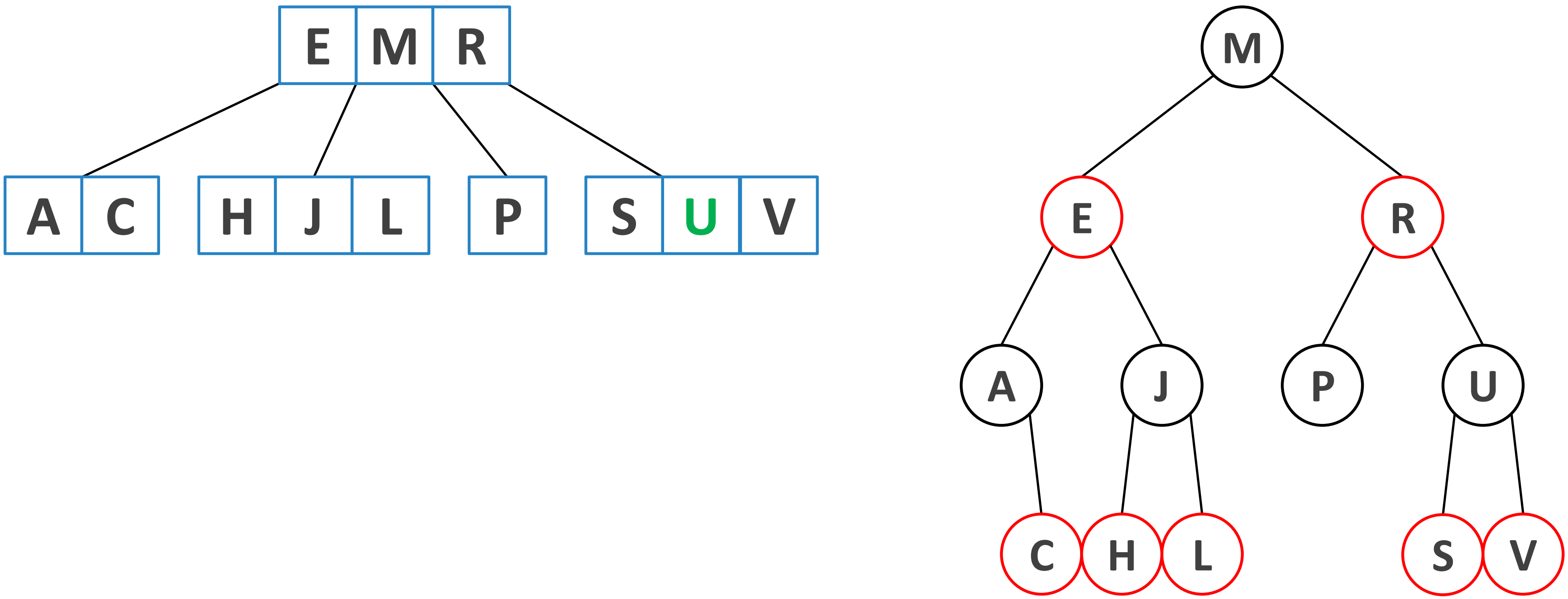
… hacemos una segunda rotación





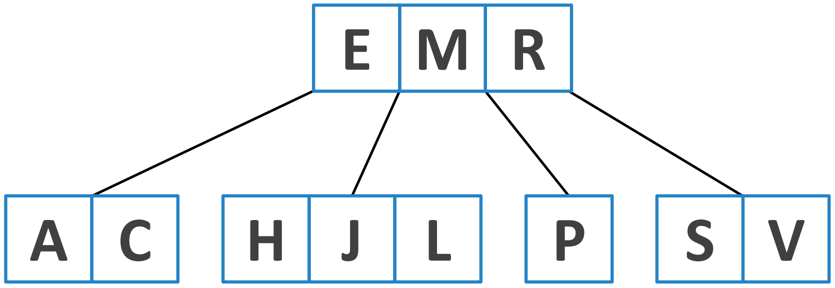
Cambio de color de S y U

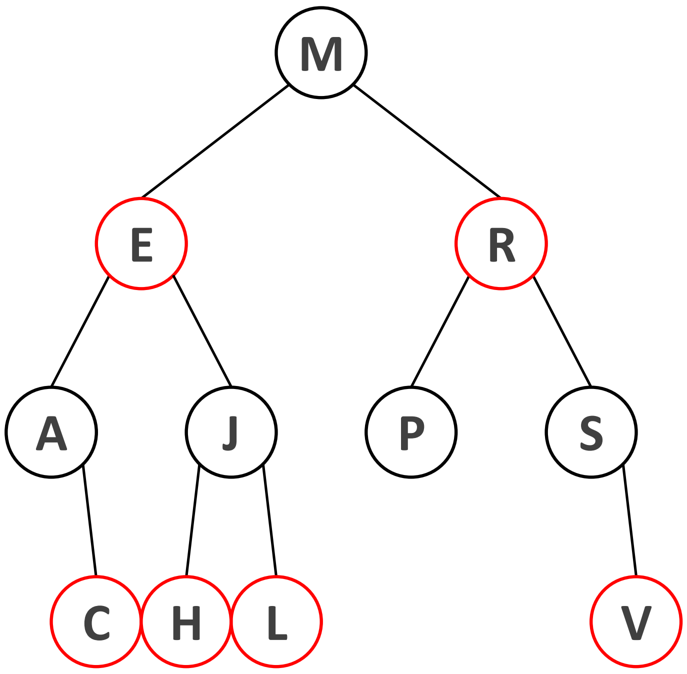
… y también cambiamos colores



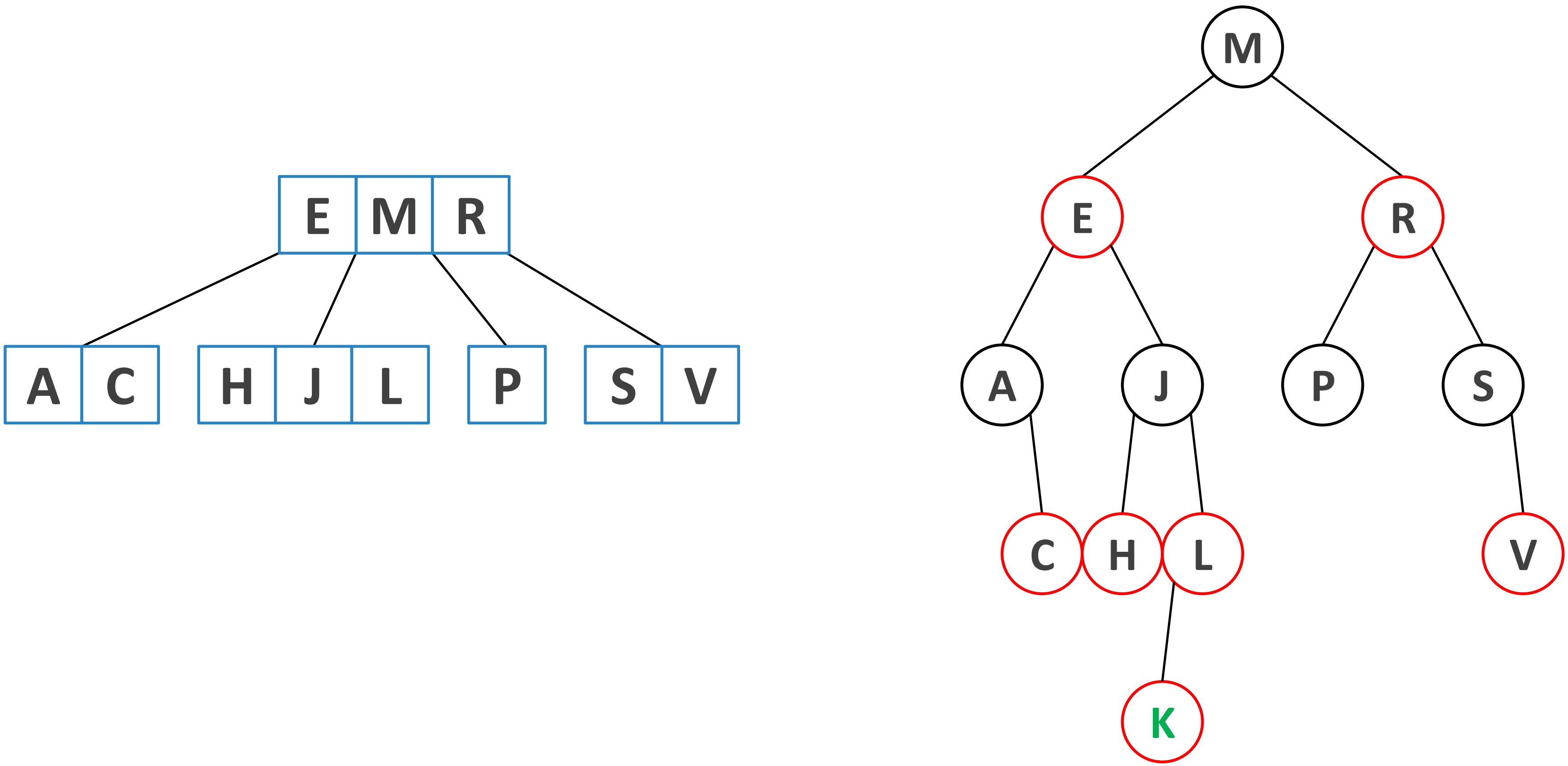
¡Listo!

Hagamos una tercera inserción en el árbol original



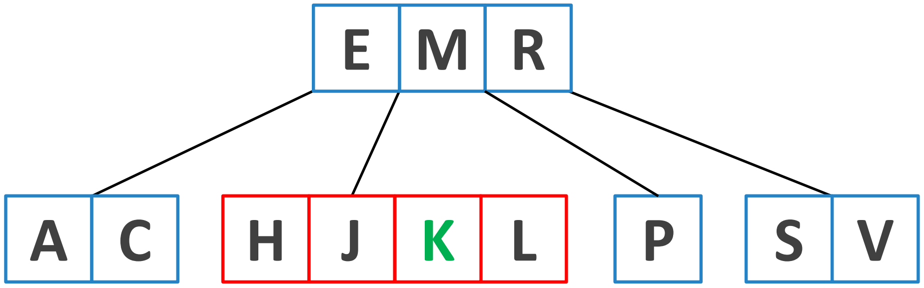


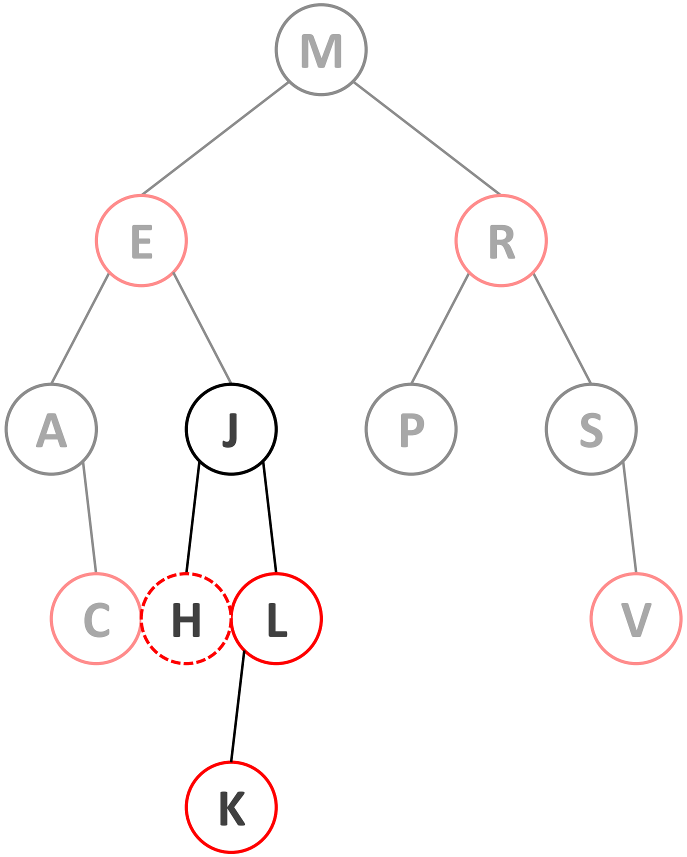
Insertemos la K en el árbol rojo-negro



El nodo se inserta **rojo**

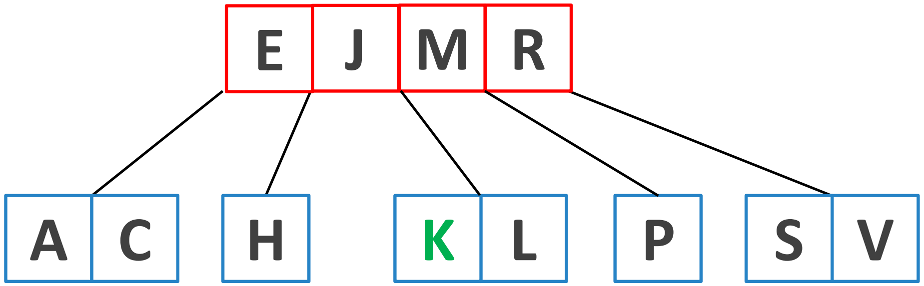
… y también en el árbol 2-4

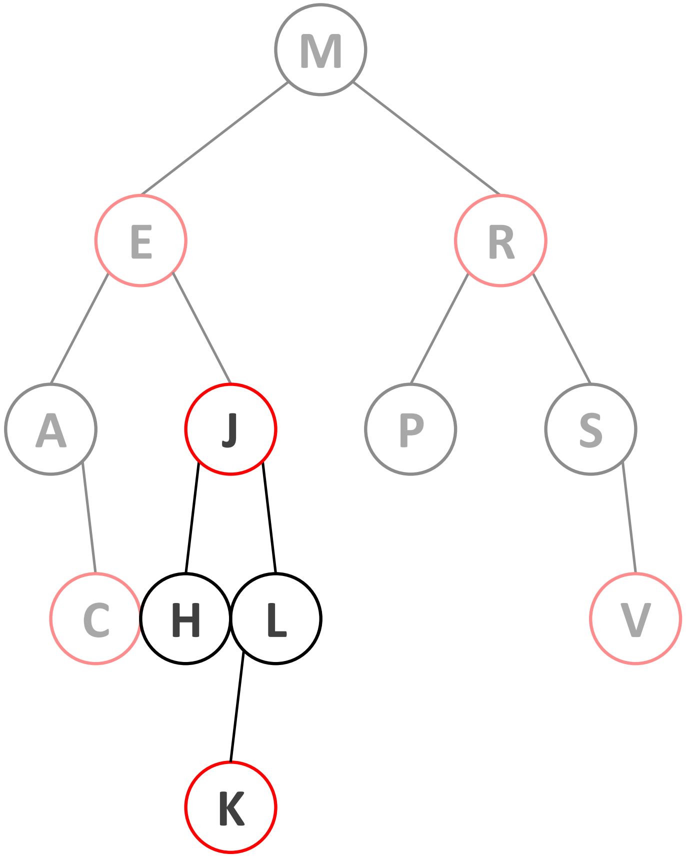




El tío del nodo insertado es **rojo**

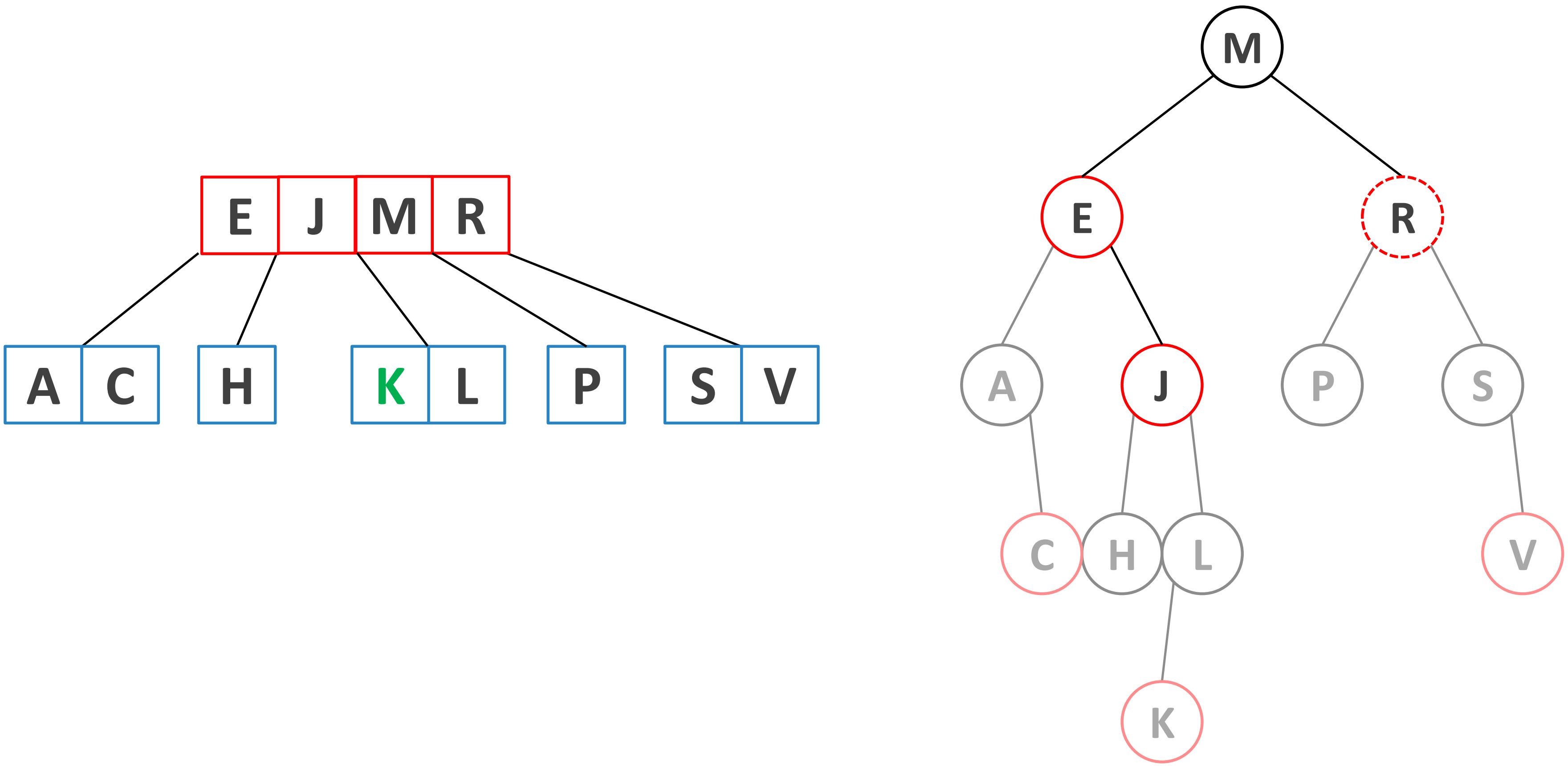
¿Qué pasa en el árbol 2-4 y cómo se refleja en el árbol rojo-negro?





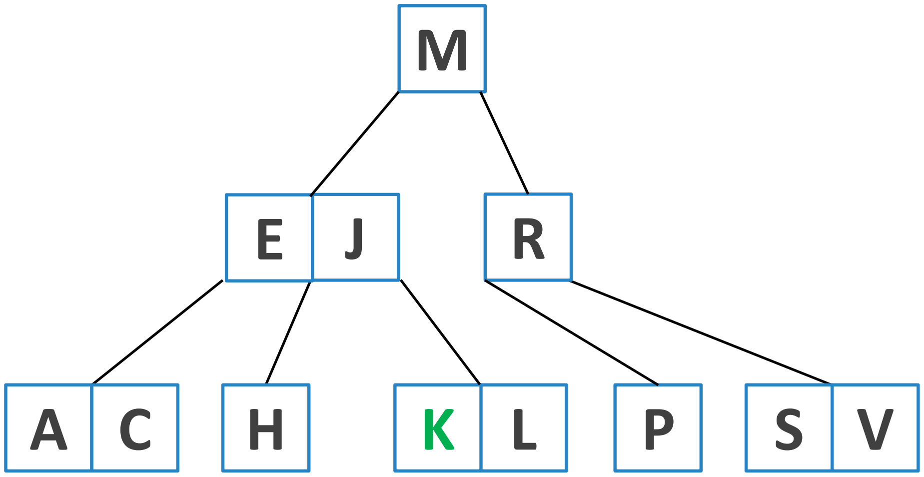
Cambio de color

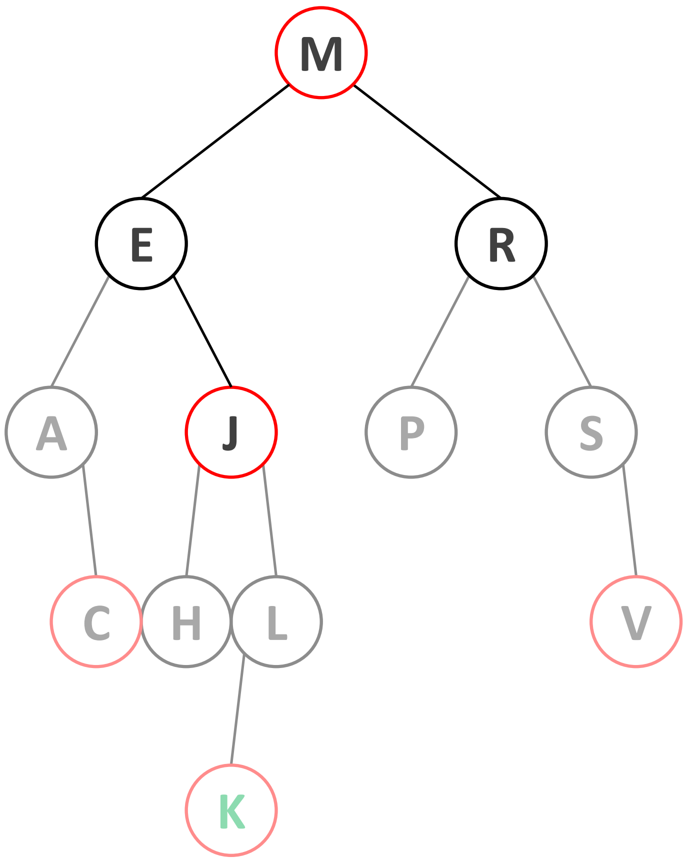
“Subimos” el problema de un nodo rojo con un hijo rojo



El tío del nodo con clave J es **rojo**

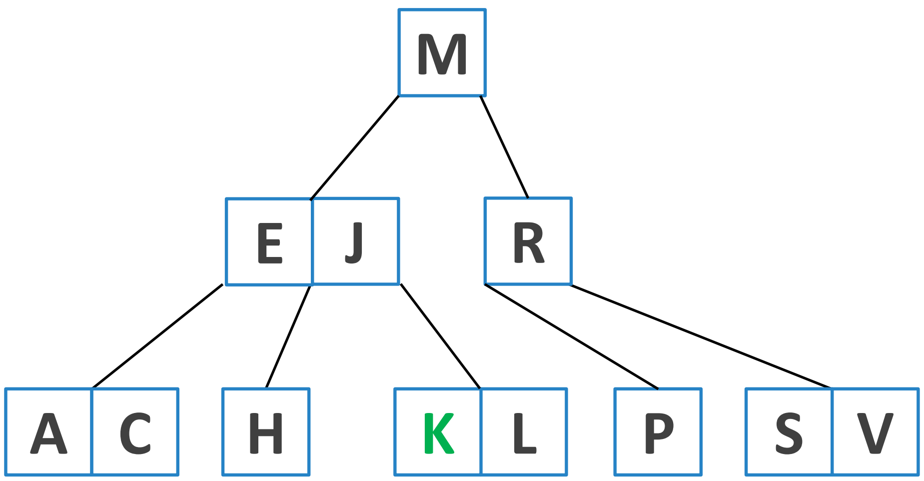
En el árbol 2-4 creamos una nueva raíz "arriba" de la que había

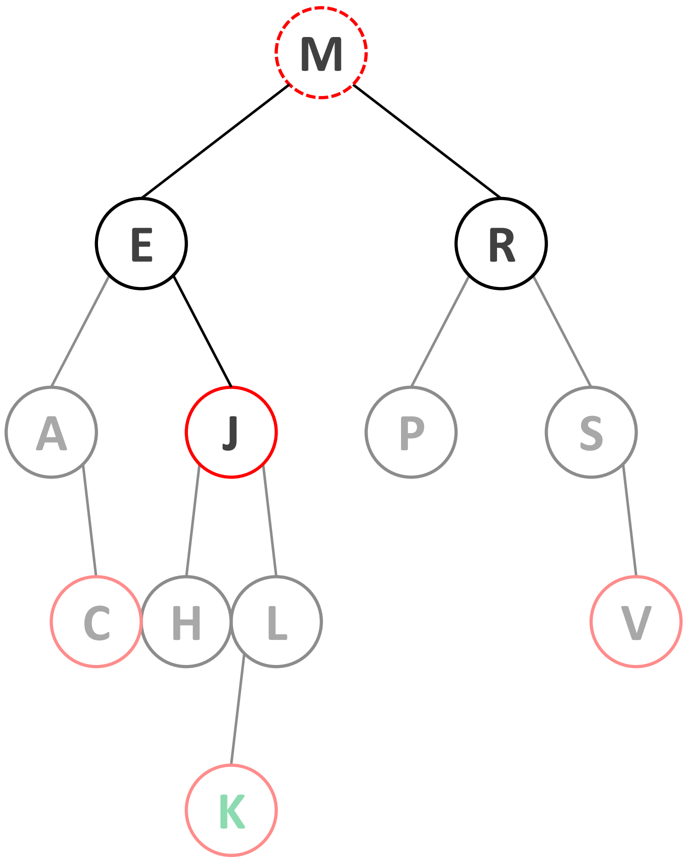




Cambio de color

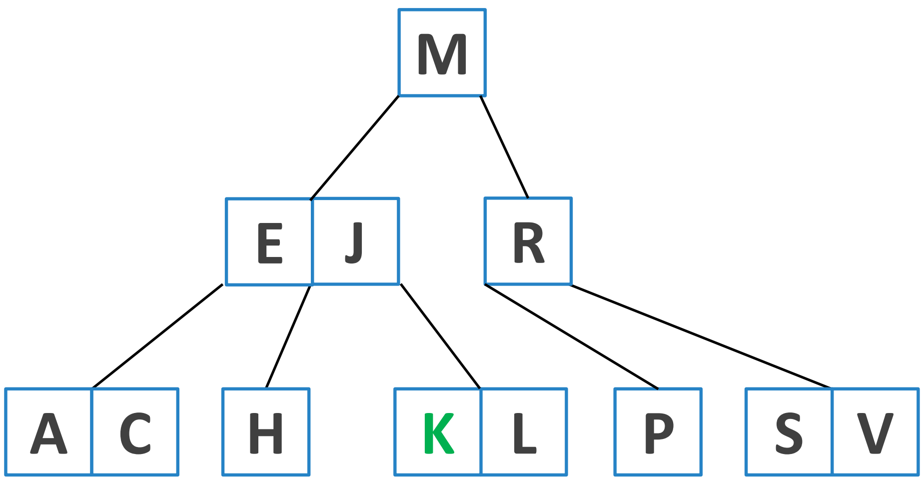
En el árbol rojo-negro, si la raíz se vuelve roja, ...

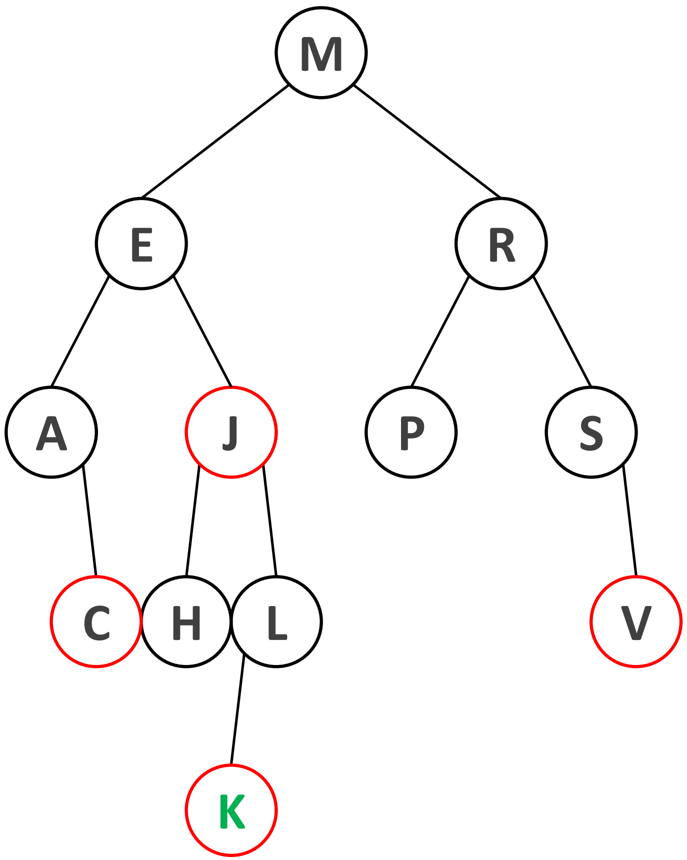




La raíz es roja: se cambia a negro

… simplemente la pintamos de negro





¡Listo!

Inserción en árboles rojo-negros

Los nodos siempre se insertan rojos

Si su padre es rojo, hay dos casos según el color del tío:

- Si el tío es negro, tenemos el aumento de grado en el nodo del 2-4
  - Se soluciona con rotaciones y cambios de color. No genera más conflictos.
- Si el tío es rojo, tenemos el caso en que el nodo del 2-4 rebalsa
  - Se soluciona cambiando colores. Puede generar el mismo caso hacia arriba.

Control (que no tomamos)

Demuestra que la altura de un árbol rojo-negro con n nodos es $O(\log n)$