

# JEHISON GERARDO GUTIÉRREZ DE LA BARRERA

Estudiante de Ingeniería en  
Sistemas Computacionales



## Sobre mí:

Soy una persona autodidacta capaz de superar todos los retos que se me presentan. Me gusta estar aprendiendo algo nuevo todo el tiempo, en especial si se trata de programación o del mundo de la tecnología. Gracias a que constantemente estoy adquiriendo nuevo conocimiento cada día se me facilita más el aprender algo nuevo, lo cual considero que es la mejor ventaja que puedo tener.



[jehison3009@gmail.com](mailto:jehison3009@gmail.com)



<https://bit.ly/JehisonGB>

## Idiomas:

Español: ● ● ● ● ●

Inglés: ● ● ● ○ ○

## FORMACIÓN

**Ingeniería en Sistemas Computacionales** (2019 - Actualmente)

Universidad Tecnológica Latinoamericana

**Cursos de Desarrollo web E-learning** (2019 - Actualmente)

Udemy, Platzi, Coursera, Youtube, Linkedin Learning

## EXPERIENCIA

**[Académico] Desarrollador Full-Stack – Pokemon App** (Oct 2021 – Nov 2021)

Desarrollé una aplicación para ver, buscar y crear pokemons. Desarrollé toda la aplicación tanto front como back end, utilicé estas tecnologías para desarrollar la aplicación: NodeJs, Express, React, Redux, Postgres SQL, Sequelize.

**[Académico] Desarrollador Full-Stack – House Catalog** (Jun 2021 – Jul 2021)

Desarrollé este proyecto para mostrar varias casas y ver información relevante de cada una. Desarrollé tanto el Front como el Back end de la aplicación. El proyecto fue desarrollado con NodeJs, Express, MySQL, Handlebars, CSS,

**[Académico] Desarrollador Full-Stack – Mini red Social** (May 2021 – Jun 2021)

Esta aplicación te permite publicar imágenes y agregar un título y una descripción. También permite a otros usuarios comentar, ver y dar me gusta a las imágenes y usted puede ver sus imágenes más relevantes publicadas. Desarrollado con NodeJs, Express, MongoDB, Handlebars, CSS, JavaScript, HTML

**[Académico] Desarrollador de videojuegos - Yigovia** (Apr 2020 – May 2020)

Participé como desarrollador en un videojuego 2D. Estaba a cargo de la lógica del personaje principal y los enemigos. Usamos un marco para C # llamado

## HABILIDADES



HTML



CSS 3



JavaScript



React



Redux



NodeJs



Postgres



Sequelize



Bootstrap



Webpack



SASS



C#

## HOBBIES



Jugar Fútbol



Ver Series



Ir al Cine



Andar en Bicicleta



Programar