

Research Paper Reading Sheet		Date	2019-3-9
Title	Designing Emotionally Sentient Agents		
Author	DANIEL MCDUFF, MARY CZERWINSKI		
Abstract			
Research problem	<p>현재의 personal assistant(PA)와 같은 agent system은 personal affect에 대해 고려하지 않는다. Emotion은 우리의 decision making, well-being에 가장 중요한 역할을 하므로, computer agent를 설계함에 있어 Emotional component를 추가하는 것에 대한 중요성을 제기한다.</p>		
Motivation/background	<p>이 article은 오늘날 사람들이 의존하고 있는 computer agent(agent-based system)에 affective computing을 접목시킨 affective agent and assistants의 설계에 초점을 둔다. Emotion은 사람들의 well-being에 필수적인 요소이며 효과적인 social interaction을 위해서도 중요하다. 따라서 computer agent 설계에 있어 emotional component를 먼저 고려해야 할 것이다.</p> <p>Emotionally intelligent system은 소매, 유통, communication, 통치 등에 영향을 미치며, computer는 인간의 전문 service를 대체하고 감정은 이러한 interaction에 중요한 역할을 할 것이다. 이러한 기술들은 현재 사회에 영향을 미치므로 조심스러운 design이 필요할 것이다.</p> <p>현재 많은 affective computing application이 실현되지 못하였는데 그 이유는 designing emotionally sentient system이 sensing affective signals 보다 훨씬 어렵기 때문이다. 가장 성공적인 affective agent는 개인의 nuanced expression과 response를 학습할 수 있고 다양한 상황과 context에 적응할 수 있어야 할 것이다.</p>		
Contribution	Mental healthcare, psychology treatments, education		
Conclusion	<p>Human emotion을 sense, interpret, adapt하는 agent는 healthcare, education, media, communication, entertainment에 영향을 미친다. 하지만 model of emotion을 결정하는 것, emotion을 나타내는 방법 등에 대한 질문들이 남아있다.</p>		