

# Implementação de Suporte a Texturas 3D para Renderização de Volumes no Blender

Rafael Cerqueira de Campos

Orientador: Prof. Dr. Mario Augusto de Souza Liziér

Graduação em Engenharia de Computação - UFSCar

15 de dezembro de 2013

# 1 Introdução

# Introdução:

- É frequente nas aplicações problemas em que as derivadas não estão disponíveis;
- Há inúmeras aplicações cujas restrições são apenas lineares;
- Subproblema em métodos voltados para problemas gerais;
- Estudar e propor métodos sem derivadas para resolvê-los;
- Focamos nosso trabalho no Método de Busca Padrão aplicado ao problema com restrições lineares;
- Propomos novas estratégias de busca e um novo Padrão buscando melhorar o desempenho do método.