

Implementação de Suporte a Texturas 3D para Renderização de Volumes no Blender

Rafael Cerqueira de Campos

Orientador: Prof. Dr. Mario Augusto de Souza Liziér

Graduação em Engenharia de Computação - UFSCar

15 de dezembro de 2013

1 Motivação

2 Blender

- Renderização no Blender

3 OpenVDB

4 Resultados

5 Conclusão

Motivação

Motivação

Motivação

Motivação

Motivação

Motivação