***A PROVA DA CORVINAL***

**REGRAS BÁSICAS PARA RESOLVER A PROVA:**

HÁ 5 CASAS DE DIFERENTES CORES;

EM CADA CASA MORA UMA PESSOA DIFERENTE, SENDO 4 BRUXOS, UM PARA CADA GRANDE CASA DE HOGWARTS E 1 TROUXA;

ESSES 5 PROPRIETÁRIOS BEBEM DIFERENTES BEBIDAS, COMEM DIFERENTES TIPOS DE DOCES E TEM UM CERTO ANIMAL DE ESTIMAÇÃO;

NENHUM DELES TEM O MESMO ANIMAL, COMEM O MESMO DOCE OU BEBEM A MESMA BEBIDA;

**DICAS:**

O BRUXO DA GRIFINÓRIA VIVE NA PRIMEIRA CASA

O TROUXA VIVE NA CASA VERMELHA

O BRUXO DA SONSERINA TEM CRUPES COMO ANIMAIS DE ESTIMAÇÃO

O BRUXO DA CORVINAL BEBE HIDROMEL

A CASA VERDE FICA AO LADO ESQUERDO DA CASA BRANCA

A PESSOA QUE VIVE NA CASA VERDE BEBE CERVEJA AMANTEIGADA

A PESSOA QUE COME SORVETE CRIA PEIXES

A PESSOA QUE VIVE NA CASA AMARELA COME FEIJÕES DE TDS SABORES

A PESSOA QUE VIVE NA CASA DO MEIO BEBE CAFÉ

A PESSOA QUE COME SAPOS DE CHOCOLATE VIVE AO LADO DA QUE TEM UM AMASSO

A PESSOA QUE CRIA CORUJAS VIVE AO LADO DA QUE COME FEIJÕES DE TDS SABORES

A PESSOA QUE COME VARINHA DE ALCAÇUZ BEBE SUCO DE ABÓBORA

O BRUXO DA LUFA-LUFA COME FIO DENTAL DE MENTA

O BRUXO DA GRIFINÓRIA VIVE AO LADO DA CASA AZUL

A PESSOA QUE COME SAPOS DE CHOCOLATE É VIZINHA DA QUE BEBE ÁGUA DE GILLY

**INFORMAÇÕES BÁSICAS:**

**CORES DAS CASAS:** BRANCA, AMARELA, AZUL, VERDE E VERMELHA

**PESSOAS:** 1 BRUXO DA CORVINAL, 1 BRUXO DA GRIFINÓRIA, 1 BRUXO DA LUFA-LUFA 1 BRUXO DA SONSERINA E 1 TROUXA

**BEBIDAS:** ÁGUA DE GILLY, CAFÉ, CERVEJA AMANTEIGADA, HIDROMEL E SUCO DE ABÓBORA

**DOCES:** FEIJÕES DE TODOS OS SABORES, FIO DENTAL DE MENTA, SAPOS DE CHOCOLATE, SORVETE E VARINHA DE ALCAÇUZ

**ANIMAIS DE ESTIMAÇÃO:** AMASSO, CORUJAS, CRUPE, FÊNIX E PEIXES