

## Departamento de Computação – CCENS – UFES Fundamentos de Programação WEB Trabalho Prático

Prof. M.Sc. Jacson Rodrigues Correia da Silva

## **Questões**

- 1. Explique o que é um motor de renderização e qual é sua utilização/aplicação nos navegadores web.
- 2. Sobre HTML, responda:
  - a) Qual é a estrutura básica de um HTML5 (o que deve ter por padrão e o que vai em cada local)?
  - b) Qual é a importância dos novos elementos e atributos do HTML5?
  - c) Como definir o idioma da página?
  - d) Como definir a codificação da página?
  - e) Quais os erros que ocorrem quando a codificação do arquivo é diferente da codificação informada na página?
  - f) Como adicionar um estilo somente em um elemento do HTML?
  - g) Como adicionar várias definições de estilo na página Web?
  - h) Como adicionar um estilo que está em um arquivo externo?
  - i) O que são elementos de linha e elementos de bloco? Qual a diferença entre eles?
  - j) Descreva de forma sucinta para que serve cada um dos elementos à seguir:

	i. section;	iv. aside;	vii. foot	er;
	ii. nav;	v. hgroup;	viii. spa	ın;
	iii. article;	vi. header;		
1-1	A) Descreve de forma sucinta para que serve cada um des atributos à seguir			

- k) Descreva de forma sucinta para que serve cada um dos atributos à seguir:
  - i. autofocus;
  - ii. placeholder;
  - iii. required;
  - iv. maxlength.
- 1) Quais os elementos e atributos descontinuados?
- m) O que é DOM? Dê um exemplo.

*Referência:* < https://www.w3c.br/pub/Cursos/CursoHTML5/html5-web.pdf>