### Atividades de HTML5

### 1. Jornal on-line

Usando apenas HTML 5, crie um protótipo de um jornal online.

Valide (<a href="https://validator.w3.org">https://validator.w3.org</a>) e verifique o resultado no navegador à medida que avança. Copie cada erro encontrado, busque a solução na própria Web e escreva como a resolveu. Não se preocupe com o aspecto visual do resultado (isso será cuidado usando CSS).

- Use o site <a href="http://www.lipsum.com">http://www.lipsum.com</a> se precisar gerar parágrafos de exemplo.
- Crie seções separadas para o cabeçalho, menu e corpo do jornal. Use tags semânticas (section, header, nav, ...) para essas seções...
- O cabeçalho deve ter um título (h1), um subtítulo (h2) e um logotipo (img).
- O menu deve ter links para cada uma das seções do jornal (esportes, política, ...) organizados em uma lista não ordenada (ul). Esses links podem simplesmente apontar para URLs de exemplo.
- O corpo do jornal deve ter uma seção para cada notícia. Use o artigo de tag semântica.
- Uma notícia deve ter um título (h3), uma introdução (p) e uma imagem (img). Deve também ter um rodapé contendo o nome do autor e a data.
- Não se esqueça de validar a página quando terminar.

### 2. Tabela

Usando apenas HTML 5, crie um documento representando a tabela a seguir. Use o atributo border="1"para visualizar melhor o resultado.

```
<!DOCTYPE html>
2
  <html lang="pt-BR">
3
    <head>
4
      <title>Table</title>
5
      <meta charset="UTF-8">
6
    </head>
7
    <body>
8
      9
10
      11
    </body>
12 </html>
```

Estudante		Avaliação 1				Avaliação 2				Tests Final	
		P1	P2	Р3	Total	P1	P2	Р3	Total	Teste Final	
Código	Nome	8	7	5	Total	6	7	7	Total	s/ A.	c/ A.
2130	João	70%	100%	100%	17,6					17,6	18
3231	Maria	10%	50%	50%	6,8	100%	100%	50%	16,5	16,5	17
3232	Clara					50%	50%	50%	10,0	10,0	10

Valide o código HTML usando o validador W3C online.
 Copie cada erro encontrado, busque a solução na própria Web e escreva como a resolveu.

### 3. Formulário

Crie uma página da web contendo um formulário onde os usuários devem inserir os seguintes dados:

- Nome (texto);
- Idade (botões de opção com opção "<18", "19-35", "36-48" e ">49");
- Profissão (texto);
- País (lista suspensa/select);
- Interesses (lista onde o usuário pode selecionar vários crie as escolhas do usuário);
- Como o usuário descobriu o site (campo de texto maior);
- Não se esqueça disso:
  - o O formulário deve ter um botão de envio.
  - Cada campo deve ter um rótulo.
  - Você deve validar a página no final.

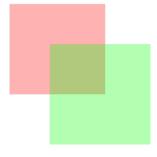
# 4. Usando só HTML, crie uma página com seu perfil em uma "rede social"

O perfil deve conter:

- Cabeçalho do site (nome do site, ...);
- Menu (Links para as várias seções do site: amigos, mensagens, ...);
- Dados Pessoais (nome, fotografia, ...);
- Postagens (incluindo: texto, data, imagem, número do comentário, ...);
- Tente usar tags semânticas o máximo possível e não se esqueça de validar o arquivo resultante.

# 5. Desenhe um quadrado em HTML5 usando SVG. Preencha esse quadrado com a cor amarela e faça uma borda com largura 5px.

## 6. Escreva HTML5 para desenhar a imagem abaixo usando o Canvas:



# 7. Escreva a seguinte expressão matemática usando HTML5 MathML: a2 + b2 = c2

## 8. Escreva o código HTML5 para incorporar, na página, o vídeo do link:

http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/animation.mp4 http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/animation.ogv http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/animation.webm

## 9. Escreva o código HTML5 para incorporar, na página, o áudio do link:

http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/papa telefon.mp3 http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/papa telefon.ogg http://www.jeiks.net/fundpweb/files/HTML5 vid img/papa telefon.wav