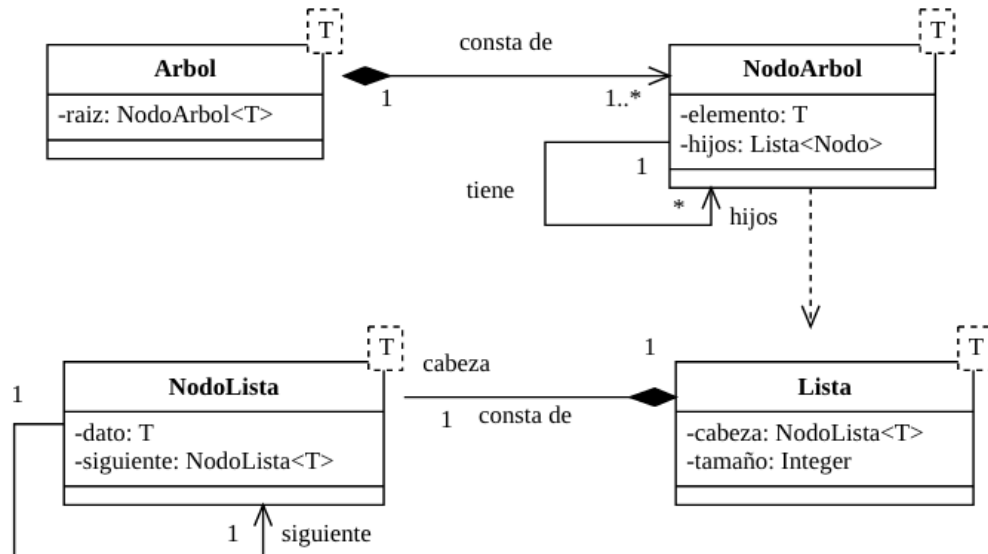




## Práctica 11: Árboles n-arios generales

### Diagramas UML general



### Actividades para realizar:

1. Implementar un árbol n-ario general (tipo genérico números/caracteres).
2. Funcionalidades:
  - a. ¿Cuál es la altura del árbol n-ario?
  - b. ¿Cuál es el nodo que más hijos tiene?
  - c. ¿Cuáles son los hijos de un nodo ingresado por el usuario?
  - d. ¿Cuáles son todos los nodos pertenecientes a un nivel del árbol?
  - e. Recorrido por Niveles.