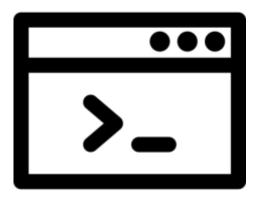


CENTRO DE DESARROLLO TECNOLÓGICO

2.

Uso de los datos en DL





¿Qué es la ciencia de datos?

¿Qué es un dato?

Cualquier información generada por una acción.

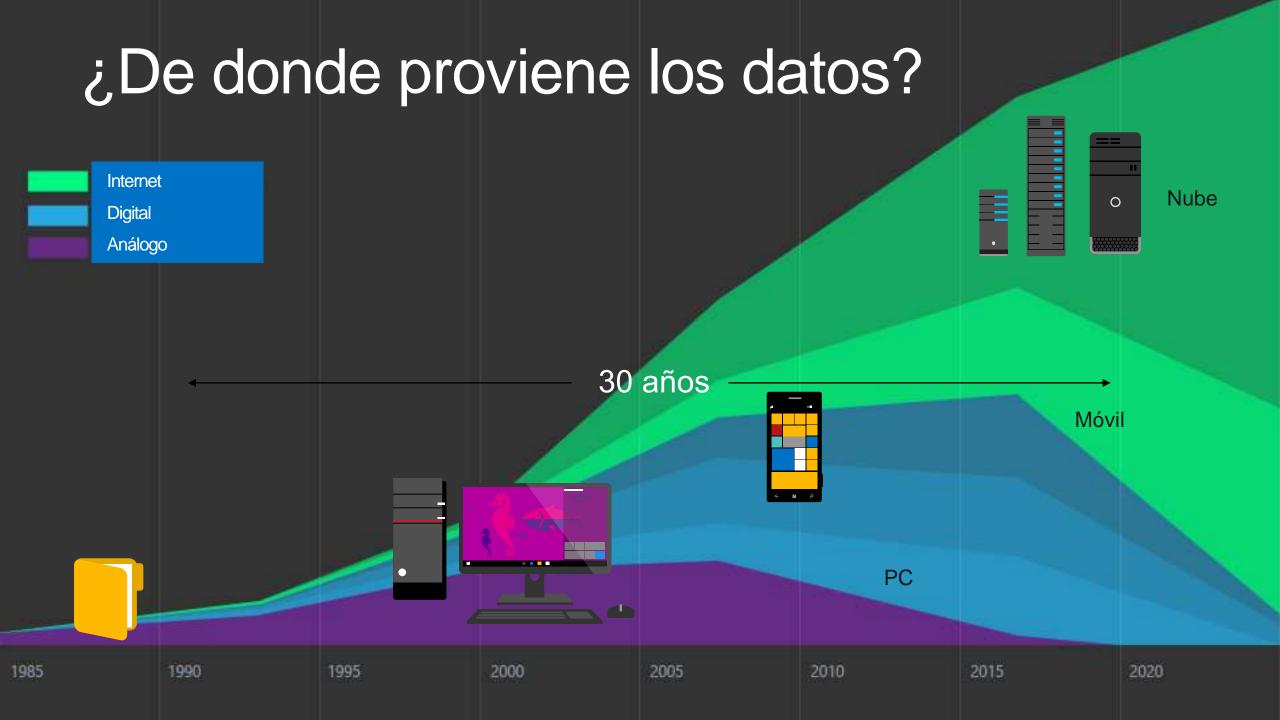
¿Por qué se crea la ciencia de datos?

- Gran cantidad de datos generados y almacenados.
- Necesidad de entender los datos.
- Desconocimiento de como interpretar datos.

"La extracción, exploración y análisis de datos estructurados y no estructurados, con el fin de entender, desarrollar, adquirir nuevo conocimiento y formular resultados accionables."



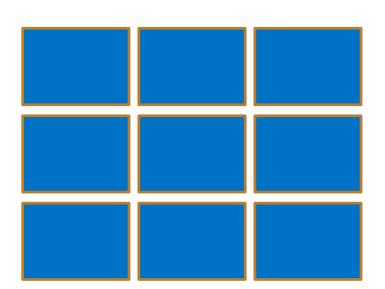




Tipo de Datos

Estructurados

No Estructurados







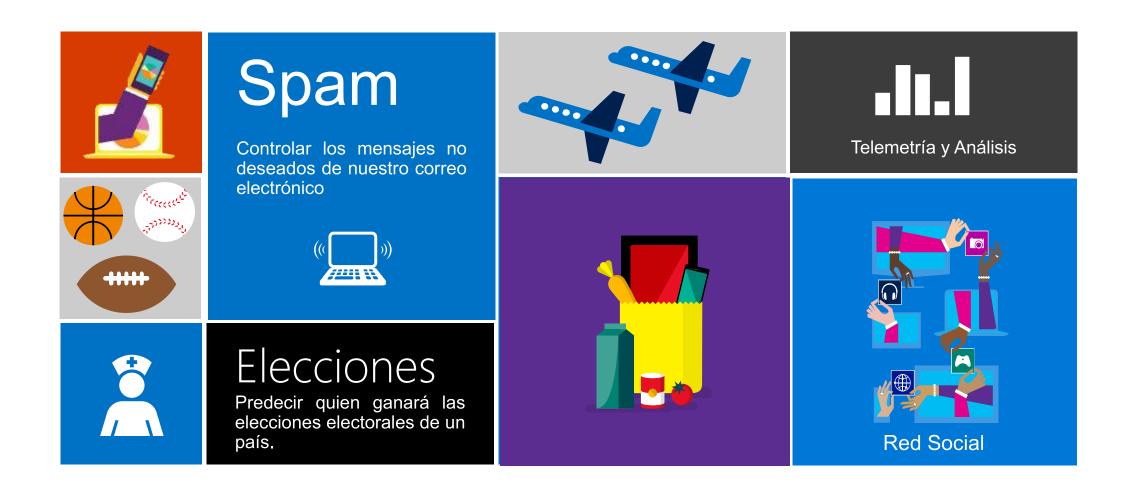
¿Para que sirven los datos?



El científico de datos, es una atractiva combinación entre visión de liderazgo, conocimientos en ciencias de la computación, estadística y habilidad de identificar respuestas entre masivos cúmulos de información.



¿Para que se usa Machine Learning?



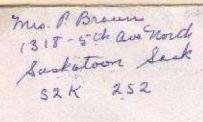






H. J. POTTER





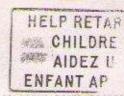
Davidson Francy Co.

Bolise , Some 1980

P. K.1., Ltd.

Box 220,



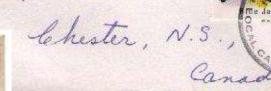












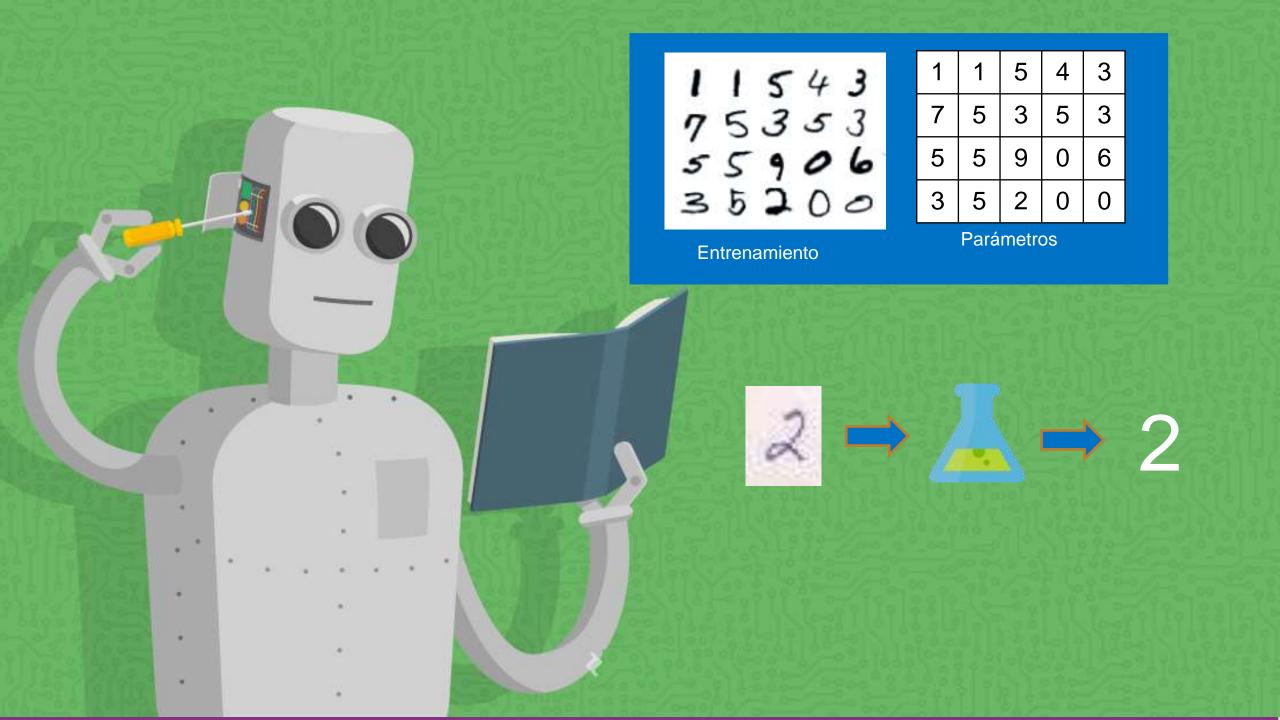




D. Fabian, Esq. 208 Columbia Street

Portland ORE.





Trabajando con datos

- Relevantes
- Conectados
- Precisos
- Suficientes
- Contestan preguntas definidas

Irrelevantes

Relevantes

Precio entrada al cine	# equipos de fútbol	% contaminació n
4.00	4	84.0
3.50	2	1.7
4.00	1	0.2
4.50	3	11.7

Automotores	Ton/año	% contaminació n
4449	9270.6	84.0
511	187.4	1.7
396	18.4	0.2
164	1286.6	11.7



Desconectados

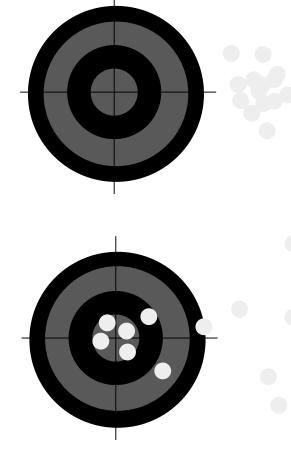
Conectados

Automotores	Ton/año	% contaminació n
	9270.6	84.0
511		1.7
	18.4	0.2
164	1286.6	11.7

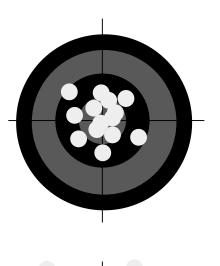
Automotores	Ton/año	% contaminació n
4449	9270.6	84.0
511	187.4	1.7
396	18.4	0.2
164	1286.6	11.7

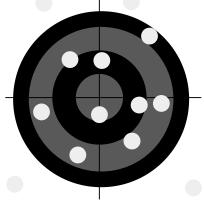


No Precisos



Precisos

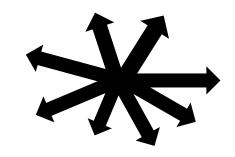








Pregunta abierta vs Pregunta definida





No puede ser contestada con un número o un nombre

Puede ser contestada con un número o un nombre

Tipos de Machine Learning

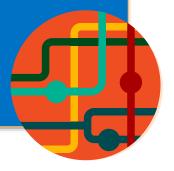
- · Predicción.
- Se dispone de los valores de los datos.
- Modelo entrenado para predecir datos.

- Identificar clúster de datos.
- Encontrar el valor de los datos.
- Obtener clúster de datos del modelo.

Supervisada



No Supervisada





Rol del algoritmo

Entrenar Predecir



Tipos de algoritmo

- Clasificación
- Detección de anomalías
- Regresión
- Clusterización
- Reforzar Aprendizaje

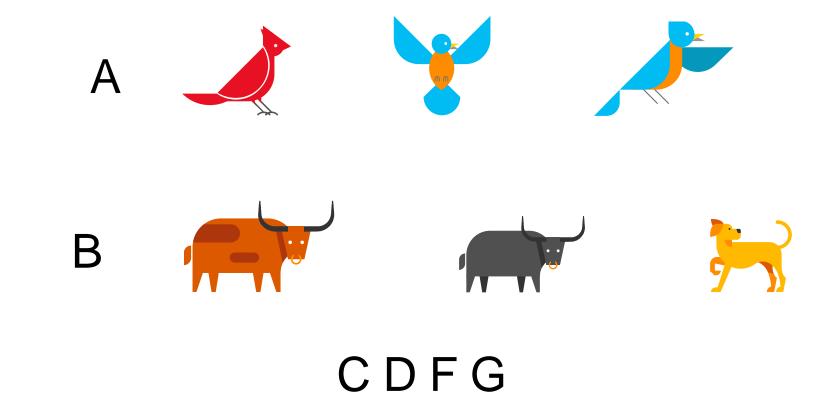


Preguntas a contestar

- Es A o B?
- ¿Qué está fuera de lo común?
- ¿Cuanto o cuantos?
- ¿Cómo está organizado?
- ¿Qué debo hacer después?



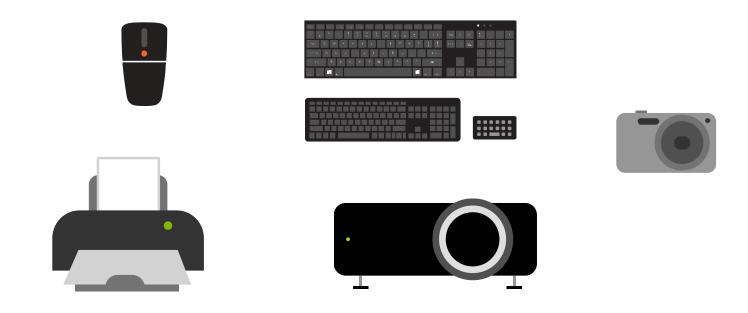
¿Es A o B?



Clasificación



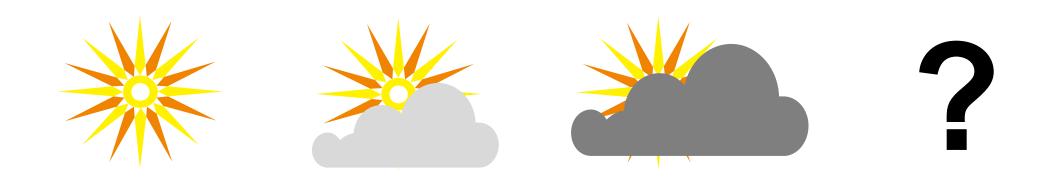
¿Qué está fuera de lo común?



Detección de anomalías



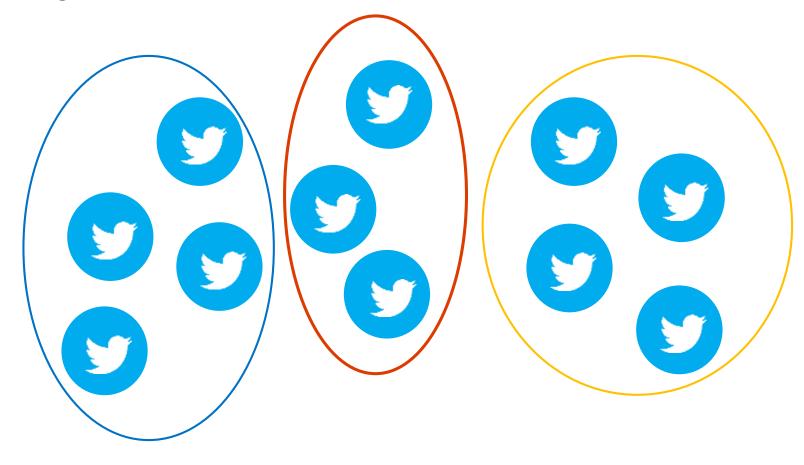
¿Cuanto o cuantos?



Regresión



¿Cómo está organizado?



Clusterización

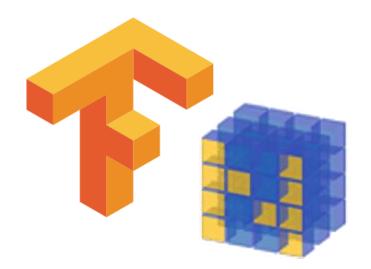




Configura tu ambiente de trabajo

- Crea tu proyecto en Github
- Usar virtualenv para instalar las librerías en Python
 - pip install virtualenv
 - virtualenv deep_env
 - source deep_env /Scripts/activate
 - cd deep_learning_project
 - pip list
 - pip install -r requirements.txt
 - pip list





Herramientas

- Librerías de algebra lineal y análisis de datos
 - NumPy (http://www.numpy.org/)
 - Pandas (https://pandas.pydata.org/)
- Frameworks de Machine Learning (redes neuronales y optimizadores matemáticos)
 - Tensorflow (https://www.tensorflow.org/)
 - Scikit-learn (http://scikit-learn.org/)



Jupyter

- Agrega el kernel de Jupyter al virtualenv
 - /> ipython kernel install --user -name=deep_env
 - /> Jupyter notebook

Repositorios

enigma 💿 public

https://public.enigma.com



https://www.kaggle.com



https://www.datos.gov.co



Cargando datos en Jupyter Notebook





Convirtiendo datos categóricos a numéricos

- Get_dummies
- One hot encoding

	name	country_australia	country_germany	country_korea	country_russia
0	josef	0	0	0	1
1	michael	0	1	0	0
2	john	1	0	0	0
3	bawool	0	0	1	0
4	klaus	0	1	0	0

	0	1	2	3	4
0	1	0	0	44	72000
1	0	0	1	27	48000
2	0	1	0	30	54000
3	0	0	1	38	61000
4	0	1	0	40	63777.8
5	1	0	0	35	58000
6	0	0	1	38.7778	52000
7	1	0	0	48	79000
8	0	1	0	50	83000
9	1	Θ	0	37	67000





