Jeisson Esteban Garcia Cano

Ingeniero de sistemas y computación en formación



PERFIL

Estudiante de último semestre de ingeniería de Sistemas y computación con dominio del inglés y buenos conocimientos en diversos lenguajes de programación como Java, Python, C/C++, C# y JavaScript. Se caracteriza por su gran capacidad de análisis, responsabilidad y adaptación. Es comprometido y disciplinado con lo que hace. Sus áreas de intereses son el análisis de datos, desarrollo, videojuegos e inteligencia artificial.



CONTACTO

iei.isson.1999@gmail.com



+57 3014800300



jeissongarciacano



Jeisson Cano



EDUCACIÓN

Universidad EIA Ene 2018-

Ingeniero de sistemas y computación



IDIOMAS

Inglés





PROYECTOS

2018-2018 Desarrollo videojuego en Java

Se uso la Plataforma Greenfoot, el juego consistía en una hoja de papel como mundo infinito y evitar obstáculos, además que buscaba desarrollar habilidades motoras con los controles invertidos.

2019-2019 Puerta inteligente basada en C y Python

Domótica aplicada en una Puerta que al detectar los datos biométricos ingresados permitía o no el acceso.

2020-2020 Desarrollo videojuego Java y MySQL

Se uso la Plataforma Android studio se desarrolló un aplicativo móvil que enseñara diversos temas mientras se jugaba.

Desarrollo aplicativo web Django y React 2021-2021

Aplicativo web que buscaba brindar ayuda psicológica a los usuarios y mediante al uso de una inteligencia artificial detectar y predecir depresión, ansiedad o bipolaridad.

2021-2021 Desarrollo aplicativo web con Flask

Aplicativo web que le permitía al usuario acceder a la operación matemática a solucionar y retomando la respuesta de manera eficiente, además de aplicar pruebas unitarias y automatización de mismo.



HABILIDADES

Adaptabilidad	•	•	•	•	•
Java	•	•	•	•	
JavaScript	•	•	•	•	0
С	•	•		•	0
MySQL		•	•	0	0
Python	•		•	0	0
Git y GitHub	•		•	0	0
C++	•		0	0	0
C#	•	•	0	0	0
HTML v CSS	•	•	0	0	0



EDITOR DE CÓDIGO

VS code **Eclipse**