

Jeisson Esteban Garcia Cano

Ingeniero de sistemas y computación en formación



PERFIL

Estudiante de últimos semestres de ingeniería de sistemas y computación con 22 años, muy responsable, puntual y adaptable, con gran capacidad de análisis y conocimientos en diversos lenguajes de programación como Java, Python, C/C++, C# y JavaScript. Además de ser alguien muy comprometido y disciplinado con lo que hace.



EDUCACIÓN

- Ene 2018- Universidad EIA
Ingeniero de sistemas y computación



PROYECTOS

2018-2018 Desarrollo videojuego en Java

Se uso la Plataforma Greenfoot, el juego consistía en una hoja de papel como mundo infinito y evitar obstáculos, además que buscaba desarrollar habilidades motoras con los controles invertidos.

2019-2019 Puerta inteligente basada en C y Python

Domótica aplicada en una Puerta que al detectar los datos biométricos ingresados permitía o no el acceso.

2020-2020 Desarrollo videojuego Java y MySQL

Se uso la Plataforma Android studio se desarrolló un aplicativo móvil que enseñara diversos temas mientras se jugaba.

2021-2021 Desarrollo aplicativo web Django y React

Aplicativo web que buscaba brindar ayuda psicológica a los usuarios y mediante al uso de una inteligencia artificial detectar y predecir depresión, ansiedad o bipolaridad.

2021-2021 Desarrollo aplicativo web con Flask

Aplicativo web que le permitía al usuario acceder a la operación matemática a solucionar y retomando la respuesta de manera eficiente, además de aplicar pruebas unitarias y automatización de mismo.



CONTACTO

✉ jei.isson.1999@gmail.com

☎ +57 3014800300

🐙 [jeissongarciacano](https://github.com/jeissongarciacano)

in [Jeisson Cano](#)



IDIOMAS

Español ● ● ● ● ●
Ingles ● ● ● ● ●



HABILIDADES

Adaptabilidad ● ● ● ● ●
Java ● ● ● ● ●
JavaScript ● ● ● ● ○
C ● ● ● ● ○
MySQL ● ● ● ○ ○
Python ● ● ● ○ ○
Git y GitHub ● ● ● ○ ○
C++ ● ● ○ ○ ○
C# ● ● ○ ○ ○
HTML y CSS ● ● ○ ○ ○



EDITOR DE CÓDIGO

VS code ● ● ● ● ○
Eclipse ● ● ● ● ○