Github

En esta lección vamos a aprender a usar Github, una de esas herramientas que no conoces hasta que alguien te habla maravillas de ella, y cuando la entiendes se convierte en una herramienta sin la que no puedes vivir.

Para que te hagas una idea rápida, Git es un software de control de versiones, lo que significa que nos va a ayudar guardar "una foto" (versión) de cómo está nuestro código en un momento dado y si después de hacer varios cambios nos arrepentimos, o vemos que algo se ha roto y no sabemos solucionarlo, poder ver gráficamente qué lineas y qué ficheros han cambiado para ayudarnos a encontrar el error, y si fuese necesario deshacer los cambios hasta aquel momento.

Por tanto con Git se acabó el tener múltiples copias de una carpeta "por seguridad", es una forma mucho más cómoda de evolucionar el código.

Github es una compañía americana que ha creado una web donde podremos mantener una copia del código que estemos gestionando con Git y que además nos ayuda a hacer más sencillo colaborar y compartir este código.

Vamos a empezar a crear una cuenta y te iré explicando los conceptos que te van a hacer falta entender para este curso sobre la marcha.

Aclaraciones:

1. GitHub, Inc. desarrolla una plataforma web que tiene viene el mismo nombre y que permite trabajar colaborativamente respositorios en Git. La compañía fue fundada en 2008 y ya se ha convertido en el estandar mundial de facto para proyectos de software libre, desvancando a otras como Google Code o Sourceforge. En este tiempo ha recibido 350 millones de dolares de inversión.

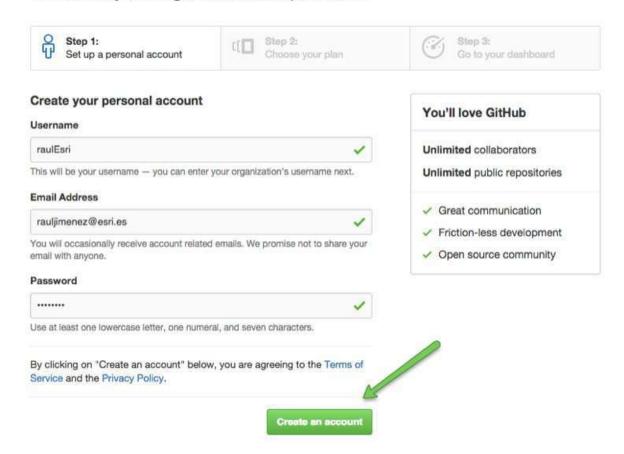
Configurar nuestra cuenta

Vamos a empezar por crear una cuenta en Github.

Primero vamos a la sección "Signup" y completamos nuestros datos:

Join GitHub

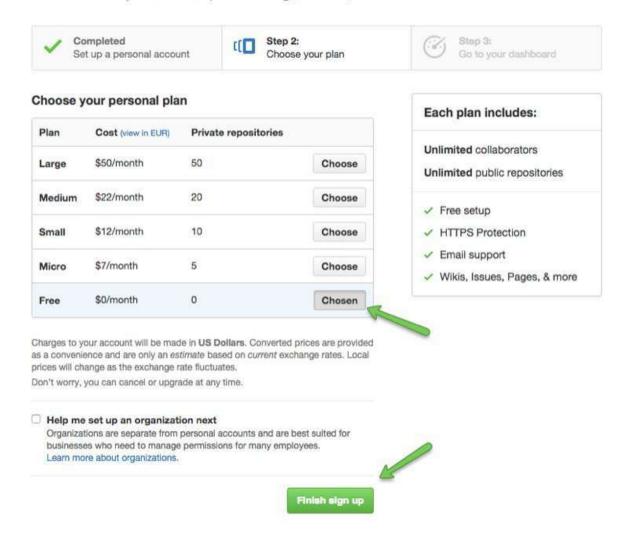
The best way to design, build, and ship software.



Nota: El username definirá la URL de nuestra cuenta: http://github.com/username

Welcome to GitHub

You've taken your first step into a larger world, @raulEsri.



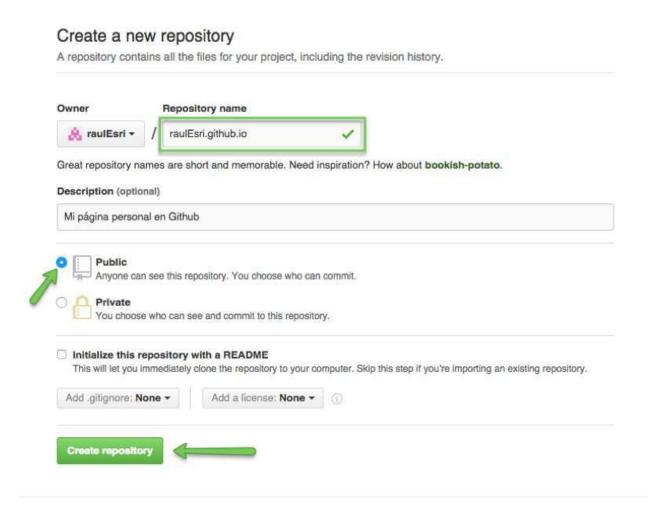
A continuación elegimos el plan gratuito:



Ahora vamos a crear un nuevo repositorio. Crearemos un repositorio para cada proyecto que vayamos a crear, para que nos hagamos una idea tendremos un repositorio por cada carpeta raíz que tengamos en nuestros disco duro.

A este repositorio le daremos un nombre que Github tratará de manera especial¹, el nombre debe ser: **username**.github.io, en mi caso raulEsri.github.io.

Luego puedes ponerle una descripción del contenido del proyecto, por ejemplo: *Mi página personal en Github*. Y seleccionamos que será un proyecto público (el código será accesible por cualquier persona).



Y ya está, ¡enhorabuena!, ya tienes una cuenta en Github. Cualquier persona podrá ver todos tus repositorios públicos en: http://github.com/Username, en mi caso mi repositorio sería: http://github.com/raulEsri, mi repositorio real es http://github.com/hhkaos (el otro lo he creado simplemente para hacer este tutorial).

Aclaraciones:

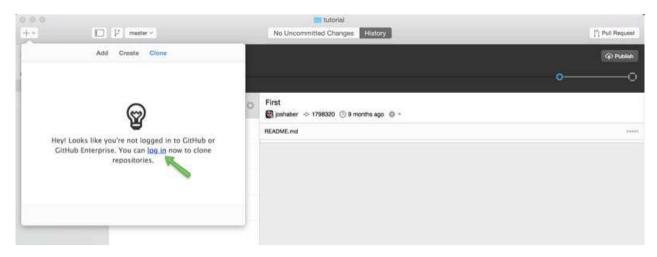
1. El código que tengamos en este repositorio nos los servirá usando un servidor HTTP a través del dominio http://username.github.io, por ejemplo en mi caso el repositorio de web cuenta personal es http://hhkaos.github.io y el código está en https://github.com/hhkaos/hhkaos.github.io.

Enviar y recibir cambios

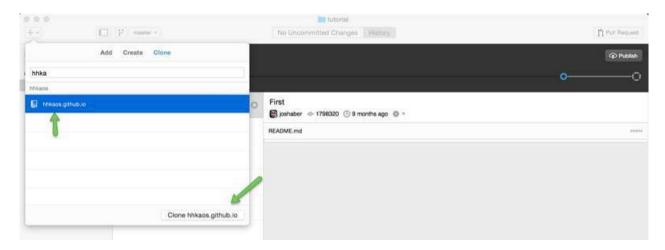
Instalar y configurar Github Desktop

Vamos a empezar por descargar, instalar y configurar Github Desktop que es una herramienta gráfica que nos va a ayudar a gestionar las versiones.

Una vez descargado e instalado lo abrimos y nos identificamos con nuestra cuenta.



Una vez hecho volvemos a la opción de clonar y seleccionamos el repositorio que acabamos de crear.



Esto nos pedirá que seleccionamos una carpeta en nuestro disco duro donde se va a clonar el repositorio (se creará una carpeta nueva en nuestro disco duro lista para controlar los cambios). La seleccionamos y le damos a "OK".

Una vez clonada el repositorio vamos a ver una forma básica de usarlo.

Enviar y recibir cambios

Pendiente

Ver el histórico de cambios

Pendiente

Aclaraciones:

1. Mi recomendación es que hagas el curso gratuito Try Git de CodeSchool para aprender a usar Git desde la línea de comandos cuando te hayas acostumbrado a usar Git (yo nunca uso ninguna herramienta gráfica).

Funcionalidades

Issues, readme, etc.

Publicar una web en Github

Colaborar con un proyecto

fork, pull request, issues

WIP (Work In Progress)

Esta sección aún está pendiente de escribir